

<<中文Flash MX2004动画网页>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash MX2004动画网页设计大制作>>

13位ISBN编号：9787502435295

10位ISBN编号：7502435298

出版时间：2004-7

出版时间：冶金工业出版社

作者：廖望等编

页数：292

字数：433000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash MX 2004是当今最新、最流行的网页设计软件之一，由于它有着非常强大的动画制作的功能，所以在社会上被广泛应用，是网页设计人员必须掌握的软件之一。

本书是一本Flash MX 2004实用教程，全面介绍了Flash MX 2004的基础、绘图工具箱、对象及文本的编辑、导入位图、时间轴的概念、音频与视频的应用、元件与元件库的操作、各组件的使用、使用查找和替换的新功能、行为的运动、创建初级动画、动作脚本的概念及使用、发布和导出制作完成的影片等。

本书列举了大量较为详细的实例，以帮助读者更好地掌握知识点。

相信本书可以帮助大家在使用Flash的技巧和网页设计知识上更上一层楼。

本书内容丰富、结构明了，适合于Flash MX 2004网页设计、平面创意以及专业网站制作人员参考，也可以作为大中专院校相关专业以及各种培训班的教材。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004基础 1.1 Flash发展历史 1.2 Flash MX 2004新特性 1.3 Flash MX 2004的安装 1.3.1 系统要求 1.3.2 Flash MX 2004的安装和激活 1.3.3 升级 1.4 Flash MX 2004的操作环境 1.4.1 工作界面 1.4.2 菜单栏 1.4.3 工具栏 1.4.4 工作区 1.4.5 时间轴 1.4.6 面板 小结 综合练习一 一、选择题 二、填空题 三、上机题 第2章 工具 2.1 选择工具 2.2 部分选取工具 2.3 线条工具 2.4 套索工具 2.5 钢笔工具 2.6 文本工具 2.7 椭圆工具 2.8 矩形工具 2.9 铅笔工具 2.10 刷子工具 2.11 任意变形工具 2.12 填充变形工具 2.13 墨水瓶工具 2.14 颜料桶工具 2.15 滴管工具 2.16 橡皮擦工具 2.17 手形工具 2.18 缩放工具 小结 综合练习二 一、选择题 二、填空题 三、上机题 第3章 对象的编辑 3.1 对象的分类 3.1.1 舞台级对象 3.1.2 遮挡级对象 3.2 对象的移动、复制、删除 3.2.1 对象的移动 3.2.2 对象的复制 3.2.3 对象的删除 3.3 对象的缩放、旋转、倾斜 3.3.1 对象的缩放 3.3.2 对象的旋转 3.3.3 对象的倾斜 3.4 对象的镜像、扭曲、封套 3.4.1 对象的镜像 3.4.2 对象的扭曲 3.4.3 对象的封套 3.5 对象的组合、对齐、叠放 3.5.1 对象的组合 3.5.2 对象的对齐 3.5.3 对象的叠放 小结 综合练习三 一、选择题 二、填空题 三、上机题 第4章 文本第5章 位图与矢量图 第6章 时间轴 第7章 音频与视频 第8章 元件与元件库 第9章 Flash MX 2004组件 第10章 查找和替换 第11章 行为 第12章 创建初级动画 第13章 ActionScript基础 第14章 ActionScript实例制作 第15章 影片的发布和导出 第16章 综合实例 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>