第一图书网, tushu007.com

<<中文Authorware7.0应用基 >

图书基本信息

书名：<<中文Authorware7.0应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787502435400

10位ISBN编号：7502435409

出版时间：2004-7

出版时间：冶金工业出版社

作者：赵玲 编

页数：248

字数：368000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书详细介绍了Macromedia公司的优秀多媒体制作软件Authorware 7.0中文版，内容涉及Authorware 7.0中文版的各个重要方面，包括Authorware 7.0中文版的最新功能。
本书主要介绍了Authorware 7.0入门及其基础知识、文本的编辑、图形和图像的编辑、声音视频编辑、程序交互控制、程序中的判断与框架及导航图标、Authorware 7.0函数、插件控件的应用、知识对象和OLE对象的应用、网络和数据库的应用及实例开发。
　本书坚持理论联系实际的思想，尽量采用各种恰当的例子说明Authorware 7.0中文版的各项功能及其应用，使读者能够快速掌握并充分运用Authorware 7.0中文版的使用技巧解决实际问题。
本书内容丰富、图文并茂、具有很强的实用价值，不仅可以作为初、中级用户的自学指导书，也可作为计算机爱好者、计算机应用与开发人员及高等院校师生的参考资料。

书籍目录

第1章 Authorware 7.0入门 1.1 Authorware 7.0简介 1.1.1 Authorware 7.0的特点 1.1.2 十大新功能 1.1.3 Authorware 7.0的功能介绍 1.2 Authorware 7.0的配置要求 1.3 Authorware 7.0的安装 1.4 Authorware 7.0的运行 1.5 Authorware 7.0的退出 小结 结合练习一 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机题第2章 Authorware 7.0基础知识 2.1 开发环境 2.1.1 熟悉界面 2.1.2 菜单栏 2.1.3 工具栏 2.1.4 图标工具栏 2.1.5 图标的使用 2.1.6 设计窗口 2.1.7 演示窗口 2.1.8 控制面板 2.2 简单例子 小结 综合练习二 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机题第3章 文本的编辑 3.1 显示图标和工具箱 3.1.1 显示图标的基本设置 3.1.2 工具箱的使用 3.2 文本编辑 3.2.1 文本的输入 3.2.2 文本的导入 3.2.3 通过剪贴板输入外部文本 3.2.4 文本属性的设置 小结 综合练习三 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机题第4章 图形和图像的编辑 4.1 基本图形的绘制 4.1.1 线形工具 4.1.2 椭圆工具 4.1.3 矩形工具 4.1.4 圆角矩形工具 4.1.5 多边形工具 4.2 基本图形的编辑 4.2.1 模式工具箱 4.2.2 线形工具箱 4.2.3 颜色工具箱 4.2.4 填充工具箱 4.2.5 排列工具箱 4.2.6 群组工具箱 4.2.7 综合例子 4.3 图片的编辑和处理 4.3.1 图片的导入 4.3.2 图片属性的设置 4.3.3 版面布局 4.3.4 图片的过渡 4.4 图层的设置 4.5 动画效果 4.5.1 擦除和等待 小结 综合练习四 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机题第5章 声音视频编辑 5.1 声音的编辑 5.1.1 Authorware 7.0支持的声音文件 5.1.2 声音载入可能会出现的问题 5.1.3 声音的导入 5.1.4 声音文件的属性 5.1.5 声音处理的技巧 5.2 数字电影 5.2.1 Authorware 7.0支持的影片格式 5.2.2 数字电影的导入 5.2.3 数字电影的图标属性 5.2.4 声音播入的函数 5.3 DVD电影 5.3.1 DVD图标的使用 5.3.2 DVD图标的属性 5.4 GIF动画的导入及其属性 5.4.1 GIF动画的导入 5.4.2 GIF动画的属性 5.5 Flash动画的导入及Flash Movie图标属性 5.5.1 Flash 动画的导入 5.5.2 Flash Movie图标属性 5.6 导入QuickTime 5.6.1 导入QuickTime视频文件 5.6.2 QuickTime图标属性 小结 综合练习五 一、选择题 二、填空题 三、思考题 四、上机题第6章 程序交互控制 6.1 交互图标 6.2 按钮响应……第7章 程序中的判断、框架及导航图标 第8章 AuthorwaFe7.0 函数介绍 第9章 插件控件的应用 第10章 知识对象和 OLE 对象的应用第11章 网络和数据库的应用 第12章 实例开发 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com