

<<建筑塑料>>

图书基本信息

书名：<<建筑塑料>>

13位ISBN编号：9787502529185

10位ISBN编号：7502529187

出版时间：2000-9-1

出版单位：化学工业

作者：赵奕斌

页数：375

字数：273000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<建筑塑料>>

### 内容概要

《新型建筑材料与施工技术问答丛书》以问答形式介绍了建筑玻璃、建筑胶粘剂、建筑混凝土、建筑塑料、建筑陶瓷、建筑石材、建筑防水材料等新型建材的品种、特性、发展趋势等内容，重点介绍了这些材料在建筑施工中的施式技术、施工方法和保养措施。

其中产品性能指标和施工技术指标均采用国家标准和建材局颁布的行业标准和规程，对建筑施工人员和建材生产技术人员有很重要的参考价值。

《建筑塑料》分册系统介绍了塑料管材与管件、塑料门窗及型材、铺地地板、天花板、墙纸及楼梯扶手，玻璃钢、泡沫塑料保温材料等塑产制品的性能、制备、生产工艺、应用、施工等内容。

论述简明扼要、概念清楚、配方可靠、内容翔实，是一本基本理论与实用技术紧密结合的实用性强的建筑塑料专业读物。

可供从事建筑塑料生产开发、设计应用、选购施工等方面广大技术人员阅读参考。

## &lt;&lt;建筑塑料&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第一章 概论
- 1.什么是建筑塑料？
  - 2.建筑塑料如何分类？  
有哪些品种？
  - 3.塑料和建筑有什么密切关系？
  - 4.国外建筑塑料发展状况如何？
  - 5.我国建筑塑料的发展现状如何？
  - 6.我国建筑塑料的发展前景如何？
  - 7.如何选用建筑塑料？
  - 8.什么是聚氯乙烯树脂？
  - 9.聚氯乙烯塑料有何特性？
  - 10.聚氯乙烯被制成哪些建筑塑料？
  - 11.我国聚氯乙烯树脂有哪些型号？  
有哪几个主要生产厂家？
  - 12.为什么要对聚氯乙烯树脂进行改性？  
有哪些改性方法？
  - 13.什么是聚乙烯树脂？
  - 14.聚乙烯有何特性和用途？
  - 15.聚乙烯如何分类？  
怎样选用？
  - 16.什么是线性低密度聚乙烯？
  - 17.氯化聚乙烯有何特性和用途？
  - 18.什么是聚丙烯？
  - 19.聚丙烯有哪些特性和用途？
  - 20.什么是聚苯乙烯？  
有哪些特性和用途？
  - 21.为什么对聚苯乙烯塑料要进行改性？
  - 22.对聚苯乙烯改性方法有哪几种？
  - 23.什么是有机玻璃？  
用在哪些方面？
  - 24.什么是聚氨酯？  
有何特性和用途？
  - 25.什么是环氧树脂？  
有何特性和用途？
  - 26.什么是聚酯树脂？
  - 27.不饱和聚酯树脂有哪些特性？  
建筑上应用在哪些方面？
  - 28.什么是酚醛树脂？  
有何特性？  
有哪些用途？
  - 29.什么是氯丁橡胶？  
在建筑中用于哪些方面？
  - 30.什么是乙丙橡胶？  
在建筑中用于哪些方面？
  - 31.什么是丁基橡胶？  
在建筑中用于哪些方面？

## <<建筑塑料>>

32.什么是丁苯橡胶？

在建筑中用于哪些方面？

33.聚乙烯醇是什么树脂？

有何特性？

34.聚乙烯醇如何应用于建筑？

35.什么是聚乙烯醇缩甲醛？

建筑上作什么用？

36.什么是聚乙烯醇缩丁醛？

37.何谓塑料添加剂？

38.什么是填料？

建筑塑料中常用的是哪些填料？

39.什么是改性剂？

什么是聚氯乙烯加工改性剂？

40.什么是增韧剂？

在建筑塑料中常用哪些增韧剂？

41.什么是增强剂？

有哪些种类？

塑料中加了增强剂性能上有何变化？

42.什么是增塑剂？

增塑剂在建筑塑料中有何重要作用？

43.如何衡量增塑剂的增塑效率？

44.作为聚氯乙烯塑料的增塑剂需要具备哪些性能？

45.什么是稳定剂？

在塑料中起何作用？

46.什么是抗氧化剂？

在塑料中起何作用？

47.什么是驱避剂？

在建筑塑料中起何作用？

48.什么是塑料阻燃？

具有什么性能的药剂可选用作阻燃剂？

49.怎样认识塑料阻燃性的好坏？

50.塑料的燃烧与其他可燃物的燃烧有何不同和特点？

51.为什么对建筑塑料的阻燃问题要特别加以重视？

.....第二章 塑料管材第三章 塑料门窗及型材第四章 铺地材料、天花板、墙纸及楼梯扶手第五章 玻璃纤维增强塑料（玻璃钢）及其他建筑塑料制品第六章 建筑塑料生产设备、工艺及施工附录主要参考文献

<<建筑塑料>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>