

<<多媒体应用技术>>

图书基本信息

书名：<<多媒体应用技术>>

13位ISBN编号：9787502535490

10位ISBN编号：7502535497

出版时间：2004-1

出版时间：化学工业出版社

作者：田兴 编

页数：267

字数：427000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体应用技术>>

### 内容概要

本书以多媒体素材采集制作和多媒体应用软件开发为主线，介绍了多媒体技术应用的基本知识和基本技能。

全书共分为8章，第1章介绍了多媒体基础知识；第2章至第6章分别详细介绍了，利用多媒体硬件设备和常用工具软件采集和制作文本、图片、声音、动画和视频等多媒体素材的基本技能；第7章以开发多媒体应用软件为重点，采用“任务驱动、案例本教学”的方式，用典型实例分别介绍了方正奥思和Authorware两种多媒体集成工具软件的使用方法；第8章介绍了刻录多媒体数据光盘以及制作VCD和DVD光盘的基本方法。

本书较多地采用了实例和丰富的图片，内容新颖、详略得当、通俗易懂、精练实用。

本书可供多媒体应用软件开发人员使用，也可作为高等职业技术院校、中等职业学校相关课程的教材或者职业培训教材，还可以作为各类院校教师开发多媒体课件的参考书。

## <<多媒体应用技术>>

### 书籍目录

第1章 多媒体技术概述 1.1 多媒体基础知识 1.2 多媒体计算机系统 1.3 多媒体应用软件的开发第2章 文本素材采集与编辑方法第3章 图片素材采集与编辑方法 3.1 图片素材概述 3.2 扫描仪及其使用方法 3.3 数码相机及其使用方法 3.4 图片浏览与格式转换 3.5 Hypersnap屏幕抓图软件 3.6 Photoshop图像处理软件 3.7 CorelDRAW图形制作软件第4章 声音素材采集与编辑方法 4.1 Windows系统录音机 4.2 豪杰超级音频解霸 4.3 Cool Edit Pro音频处理软件第5章 动画素材采集与编辑方法 5.1 动画概述 5.2 Flash二维动画软件 5.3 COOL 3D三维文字制作软件 5.4 3DS MAX三维动画软件第6章 视频素材采集与编辑方法 6.1 视频概述 6.2 视频文件采集与格式转换 6.3 Premiere视频编辑软件 6.4 Windows Movie Maker视频编辑软件第7章 多媒体集成工具及其应用 7.1 多媒体集成工具概述 7.2 方正奥思多媒体集成工具 7.3 Authware多媒体集成工具第8章 光盘制作与记录技术 8.1 光盘刻录机的安装 8.2 CD光盘刻录软件使用方法 8.3 VCD光盘制作及刻录技术 8.4 Autorun光盘制作 8.5 DVD光盘刻录软件使用方法 8.6 DVD制片家及其使用方法主要参考书目

<<多媒体应用技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>