

## <<化学多媒体素材制作和应用>>

### 图书基本信息

书名：<<化学多媒体素材制作和应用>>

13位ISBN编号：9787502548742

10位ISBN编号：7502548742

出版时间：2004-1

出版时间：化学工业出版社

作者：袁中直

页数：255

字数：408000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<化学多媒体素材制作和应用>>

### 内容概要

素材库的建设是多媒体及网络教学的基石。

本书在介绍通用素材制作技术的基础上，重点讲述各类化学专业素材制作技术和在课件中的应用，系统地总结了各种重要的化学多媒体制作技术和方法。

全书分基础篇、高级篇和应用篇，共三篇十一章。

包括：概论、文本素材、图形图像素材制作，动画素材的制作、音频与视频素材制作、三维图形图像的制作，VRML与Web3D素材制作、化学结构的建模与显示，Internet上化学素材检索和利用，Power Point教学演示型课件制作，网各多媒体课件的制作等。

本书配套光盘中包含所有插图、素材制作的源文件、源程序及大量相关资源。

本书适合大、中学化学教师参考使用，也可作为化学教育专业、教学技术培训，化学类继续教育等领域的教材。

## &lt;&lt;化学多媒体素材制作和应用&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 基础篇 第一章 概论 第一节 引言 第二节 制作多媒体课件的基本步骤 第三节 多媒体课件的评价标准 第四节 素材制作与技术标准 第二章 文本与文字素材制作 第一节 字符集、字体与字库 第二节 电子板书 第三节 标题文字 第三章 图形图像素材制作 第一节 图形图像基础知识 第二节 图形图像的获取 第三节 图像的处理与优化 第四节 常用化学图形图像素材制作和处理 第四章 动画素材的制作 第一节 计算机动画原理 第二节 FLASH动画 第三节 FLASH3D 第四节 GIF动画 第五节 JavaApplet动画 第五章 音频和视频素材的制作 第一节 音频素材的制作 第二节 视频素材的制作 第二篇 高级篇 第六章 三维图形图像的制作 第一节 3DSMax基础 第二节 使用3DSMax制作基础化学实验仪器装置 第三节 使用3DSMax制作分子结构和晶体结构 第四节 使用3DSMax制作复杂的仪器装置 第七章 VRML与Web3D素材制作 第一节 简介 第二节 相关软件 第三节 VRML97语法基础 第四节 使用VRML制作化学多媒体素材 第五节 Web3D 第八章 化学结构的建模与显示 第一节 二维分子结构制作 第二节 三维分子结构制作 第三节 原子轨道和分子轨道图的制作 第四节 晶体结构图制作 第五节 分子结构格式的转换 第六节 化学信息解决方案 第三篇 应用篇 第九章 Internet上化学素材的检索和利用 第一节 Web搜索引擎的利用 第二节 Web目录导航系统的利用 第三节 重要的化学资源网站 第十章 PowerPoint教学演示型课件的制作 第一节 PowerPoint教学演示型课件概述 第二节 PowerPoint课件的视觉表现形式 第三节 多媒体素材的集成 第四节 PowerPoint课件的演播技巧 第五节 PowerPoint课件的打包和发布 第六节 Microsoft Producer介绍 第十一章 网络多媒体课件的制作 第一节 网页制作基础 第二节 DreamweaverMX 第三节 网络课件总体规划 第四节 多媒体集成 第五节 网络课件的发布 第六节 CourseBuilder简介

<<化学多媒体素材制作和应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>