

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire塑料制品设计入门与实践>>

13位ISBN编号：9787502568566

10位ISBN编号：7502568565

出版时间：2005-6

出版时间：第1版 (2005年6月1日)

作者：葛正浩

页数：518

字数：830000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书结合典型实例讲解了使用Pro/ENGINEER Wildfire中文版进行三维建模的一般原理以及用于塑料制品结构设计的一般原则与方法，并通过大量真实塑料制品设计实例具体说明操作与设计过程，在实例讲解过程中又渗透说明了设计原则。

所有实例均配有光盘文件，非常方便实用。

本书中所有专业术语均采用我国本行业的通常用法，因此非常适合于国内的工程技术人员与学生使用。

本书可作为工业产品设计人员学习基于Pro/ENGINEER Wildfire进行塑料制品结构设计入门与实践的书籍，又可作为基础培训教程，还可供大专院校工业设计、机械设计制造及自动化、材料成型及控制工程、模具设计与制造等专业学生的CAD/CAM课程参考。

书籍目录

第1章 Pro/E Wildfire简介 1.1 Pro/E Wildfire系统简介 1.1.1 功能模块 1.1.2 新增功能 1.2 Pro/E Wildfire中文版的安装 1.2.1 运行环境 1.2.2 安装过程 1.3 Pro/E Wildfire中文版用户界面 1.3.1 用户界面简介 1.3.2 菜单栏介绍 1.3.3 常用工具栏介绍 1.3.4 导航器介绍 1.3.5 用户设置 第2章 Pro/E Wildfire草绘 2.1 草绘环境及设置 2.1.1 草绘环境 2.1.2 草绘设置 2.2 几何图形绘制 2.2.1 直线和中心线 2.2.2 矩形 2.2.3 圆和椭圆 2.2.4 圆弧 2.2.5 圆角 2.2.6 样条曲线 2.2.7 点和坐标系 2.2.8 文本 2.3 尺寸和约束 2.3.1 尺寸标注 2.3.2 约束 2.3.3 过尺寸和过约束 2.4 几何图形编辑 2.4.1 撤消和重做 2.4.2 选取和删除 2.4.3 修改 2.4.4 复制 2.4.5 镜像 2.4.6 移动、缩放和旋转 2.4.7 修剪 2.5 几何分析 2.6 草绘综合实例 2.6.1 实例1 2.6.2 实例2 第3章 Pro/E Wildfire三维建模基础 3.1 特征及其分类 3.1.1 实体特征 3.1.2 曲面特征 3.1.3 基准特征 3.2 零件设计模块 3.2.1 启动零件设计模块 3.2.2 文件模板的选择 3.2.3 零件设计主界面 3.3 Pro / E Wildfire三维建模的基础知识 3.3.1 基本原理 3.3.2 设置草绘平面 3.3.3 设置参照平面 3.3.4 特征的产生方向 第4章 基准特征 4.1 概述 4.1.1 设置基准特征的显示状态 4.1.2 插入基准特征的方法 4.1.3 修改基准特征的名称 4.2 基准平面 4.2.1 插入基准平面 4.2.2 插入实时基准平面 4.2.3 基准平面的显示范围 4.2.4 实例 4.3 基准轴线 4.3.1 插入基准轴线 4.3.2 实例 4.4 坐标系 4.4.1 插入坐标系 4.4.2 实例 4.5 基准曲线 4.5.1 插入基准曲线 4.5.2 实例 4.6 基准点 4.6.1 插入基准点 4.6.2 实例 第5章 建立基础实体特征 第6章 建立放置实体特征 第7章 特征的操作 第8章 曲面特征的建立与操作 第9章 装配设计 第10章 建立工程图 第11章 塑料制品结构设计的原则与方法 第12章 基于Pro/E Wildfire塑料制品结构设计综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>