

<<包装CAD>>

图书基本信息

书名：<<包装CAD>>

13位ISBN编号：9787502587666

10位ISBN编号：7502587667

出版时间：2006-8

出版时间：化学工业出版社

作者：和克智

页数：241

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<包装CAD>>

### 内容概要

本书作为包装CAD的教材，结合计算机在包装中各方面的应用，通过实例来讲解最基本的包装CAD技术。

内容包括基本图元的生成，反走样、填充和裁剪，二维曲线的生成，二维图形变换，数字图像基础，图像的点运算，图像空间运算，颜色模型，运输包装CAD，利用OpenGL进行三维形体设计和动画技术等，最后还介绍了国内应用较为广泛的包装CAD软件（邦友包装CAD系统）的使用。

本书适合作为高等院校包装工程专业的教材，也可以作为包装工程专业研究生的参考书。同时，本书也适用于对计算机图形学及数字图像处理感兴趣的读者。

## &lt;&lt;包装CAD&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 包装CAD概述 1.1 包装CAD的基本概念 1.2 CAD的发展和应用 1.2.1 CAD的发展  
 1.2.2 CAD的应用 1.3 CAD的软硬件环境 1.3.1 CAD的分类 1.3.2 CAD的层次 1.3.3 CAD  
 的硬件系统 1.3.4 CAD软件系统 习题 第2章 基本图形绘制 2.1 VC图形编程预备知识 2.1.1  
 VC集成开发环境 2.1.2 生成应用程序框架 2.1.3 VC菜单编程 2.1.4 图形的类型 2.1.5  
 GDI设备 2.1.6 设备环境 2.2 基本文本图形控制 2.2.1 GDI颜色支持 2.2.2 文本颜色、背景  
 颜色和背景模式 2.2.3 文本对齐 2.2.4 文本绘制函数 2.3 字体 2.4 画笔 2.5 画刷 2.6 映射  
 模式和光栅操作 2.6.1 映射模式 2.6.2 光栅操作 2.7 高级文本图形控制 2.7.1 字体的磅  
 2.7.2 下一字符串的定位输出 2.7.3 文本居中 2.8 剪切区域 2.9 直线的生成 2.9.1 VC的画点  
 和画线 2.9.2 直线的Bresenham算法 2.10 圆的生成算法 2.10.1 圆的Bresenham算法 2.10.2  
 圆的Bresenham生成程序设计 习题 第3章 反走样、填充和裁剪 3.1 直线段反走样算法 3.1.1 提高  
 屏幕分辨率 3.1.2 过滤技术 3.1.3 简单的区域取样 3.1.4 加权区域取样 3.1.5 边界区域取  
 样 3.2 填充算法 3.2.1 边界填充算法 3.2.2 泛滥填充算法 3.3 裁剪操作 3.3.1 点的裁剪  
 3.3.2 线段的裁剪 3.3.3 Cohen-Sutherland线段裁剪算法 3.3.4 梁友栋-Barsky线段裁剪算法 习  
 题 第4章 二维曲线的生成算法 第5章 二维图形变换 第6章 数字图像 第7章 图像的点运算 第8章 图像的空  
 间运算 第9章 颜色模型 第10章 运输包装CAD 第11章 OpenGL概述 第12章 三维形体 第13章 动画 第14章  
 邦友包装纸盒CAD系统 参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>