

<<建筑设计计算机绘图实战教程>>

图书基本信息

书名：<<建筑设计计算机绘图实战教程>>

13位ISBN编号：9787502589325

10位ISBN编号：7502589325

出版时间：2006-8

出版时间：化学工业出版社

作者：范幸义

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑设计计算机绘图实战教程>>

内容概要

本书以应用AutoCAD 2005软件为手段，以实际操作为重点，介绍在建筑工程类专业中的计算机绘图的方法与实际操作。

运用AutoCAD 2005的基本绘图、图形编辑、实用命令、文字标注、图层管理、尺寸标注、图案、图块、形、三维绘图、图形渲染等命令来绘制建筑类专业的工程图形，包括建筑平面、立面、剖面、透视图以及建筑配景的计算机绘图方法。

用大量的实例来说明计算机绘图的基本方法、技巧。

使读者在实际演练中学习用计算机绘图技术来绘制各种建筑图形，从中学习计算机绘图的方法和技巧，培养计算机绘图的技能。

本书以实际应用为主，以图形分解、组合绘制的基本方法来演练大量实例，为读者提供快捷、有效的方法和技能。

本书的读者对象为大学建筑类专业的专、本科学生，研究生以及参加工作不久，没有多少实际经验的建筑类工程技术人员，也包括对计算机绘图有兴趣的其他专业人员。

书籍目录

第1章 基本绘图 1.1 计算机绘图的概念、方法及应用软件 1.2 点、线类命令 1.3 圆、弧类命令 1.4 形体类命令第2章 图形编辑 2.1 实体对象选择方式 2.2 基本编辑类命令 2.3 复制类命令 2.4 修改类命令 2.5 其它形式的命令第3章 文字标注 3.1 文本式样与字体 3.2 文本标注命令 3.3 文本编辑第4章 绘图技巧与显示控制 4.1 目标捕捉 4.2 绘图辅助工具 4.3 图形的显示控制 4.4 实用命令第5章 图层与线型 5.1 图层的特性第6章 尺寸标注第7章 图案、形与图块操作第8章 综合实例第9章 三维绘图第10章 AutoCAD接口技术第11章 着色与渲染第12章 Auto LISP语言及程序设计参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>