

<<AutoCAD 2006中文版实用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787502591250

10位ISBN编号：7502591257

出版时间：2006-9

出版时间：化学工业出版社

作者：杨雨松等

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本教程根据高职高专的培养目标，以AutoCAD软件应用为主旨构建教程体系。

主要讲AutoCAD2006中文版的操作环境及基础、基本绘图命令、基本编辑命令、图案填充、辅助工具的使用、绘图环境的设置、文字与表格、尺寸的标注、图形的输出、三维实体的建模及上机操作指导等，目的是使学生能够在全面掌握软件功能的同时，更能灵活快捷地应用软件进行工程制图，更好地为实际工作服务。

本教程具有完整的知识体系，信息量大，特色鲜明，对AutoCAD2006进行了全面详细的讲解，在讲解基本知识点后，精心设计了“小实例”呼应前面的知识点和操作，章后所提出的思考题主要是为了理解基本概念和方法，练习题难度适中，读者可以轻松上机进行实际操作。

在教程编写过程中参考了全国计算机信息高新技术考试，计算机辅助设计(AutoCAD平台)绘图员级技能考试的要求，并将其中的主要内容融入到书中，以满足绘图员职业技能培训的要求。

本教程按60—80学时编写。

既可作为高职高专课程的教材，又可作为AutoCAD技能培训教材，亦可供成人教育和工程技术人员使用和参考。

书籍目录

第1章 AutoCAD2006中文版操作环境	1.1 概述	1.1.1 AutoCAD发展概况	1.1.2 AutoCAD2006对系统的要求	1.1.3 AutoCAD2006新增的功能	1.2 启动AutoCAD2006	1.3 AutoCAD2006工作界面介绍	1.3.1 标题栏	1.3.2 菜单栏	1.3.3 工具栏	1.3.4 绘图窗口	1.3.5 光标菜单	1.3.6 命令提示窗口	1.3.7 滚动条	1.3.8 状态栏	1.3.9 图纸集管理器	1.3.10 工具选项板	1.4 设置常用工具栏	1.4.1 打开常用工具栏	1.4.2 创建工具栏	1.5 文件操作命令	1.5.1 创建新的图形文件	1.5.2 打开图形文件	1.5.3 保存图形文件	1.5.4 输入图形文件	1.5.5 输出图形文件	1.5.6 关闭图形文件	思考题																														
第2章 AutoCAD2006操作基础	2.1 命令的类型、启用方式与鼠标的使用	2.1.1 命令的类型	2.1.2 命令的启用方式	2.1.3 鼠标的使用	2.1.4 设置系统变量	2.2 撤消、重复与取消命令	2.2.1 撤消与重复命令	2.2.2 取消已执行命令	2.3 AutoCAD中文版设计中心	2.3.1 打开AutoCAD设计中心	2.3.2 浏览及使用图形	2.4 使用帮助和教程	思考题	第3章 基本绘图命令	3.1 绘制点	3.1.1 设置点样式	3.1.2 绘制点	3.1.3 绘制等分点	3.2 绘制直线	3.2.1 使用鼠标绘制直线	3.2.2 通过输入点的坐标绘制直线	3.2.3 使用动态输入功能画直线	3.3 绘制圆与圆弧	3.3.1 绘制圆	3.3.2 绘制圆弧	3.4 绘制射线与参照线	3.4.1 绘制射线	3.4.2 绘制参照线	3.5 绘制矩形与正多边形	3.5.1 绘制矩形	3.5.2 绘制正多边形	3.6 绘制椭圆与椭圆弧	3.6.1 绘制椭圆	3.6.2 绘制椭圆弧	3.7 绘制圆环	3.8 绘制样条曲线	3.9 绘制多线	3.9.1 绘制多线	3.9.2 设置多线样式	3.10 绘制多段线	3.11 修订云线	3.12 徒手绘图	思考题	练习题													
第4章 基本编辑命令	4.1 选择对象	4.1.1 选择对象的方式	4.1.2 选择全部对象	4.1.3 快速选择对象	4.1.4 取消选择	4.1.5 设置选择方式	4.2 复制对象	4.2.1 偏移对象	4.2.2 镜像对象	4.2.3 复制对象	4.2.4 阵列	4.3 调整对象	4.3.1 移动对象	4.3.2 旋转对象	4.3.3 对齐对象	4.3.4 拉长对象	4.3.5 拉伸对象	4.3.6 缩放对象	4.4 编辑对象	4.4.1 修剪对象	4.4.2 延伸对象	4.4.3 打断对象	4.4.4 合并对象	4.4.5 分解对象	4.4.6 删除对象	4.4.7 倒圆角	4.4.8 倒直角	4.5 使用夹点编辑对象	4.5.1 利用夹点移动或复制对象	4.5.2 利用夹点拉伸对象	4.5.3 利用夹点旋转对象	4.5.4 利用夹点镜像对象	4.5.5 利用夹点缩放对象	4.6 编辑多段线	4.7 编辑样条曲线	4.8 编辑多线	4.8.1 十字形编辑工具	4.8.2 T字形编辑工具	4.8.3 直角编辑工具	4.8.4 打断编辑工具	思考题	练习题															
第5章 图案填充	5.1 图案填充命令	5.1.1 选择图案填充区域	5.1.2 选择图案样式	5.1.3 孤岛的控制	5.1.4 选择图案的角度与比例	5.1.5 渐变色填充	5.2 编辑图案填充	5.3 创建二维填充	5.4 图案填充的分解	思考题	练习题	第6章 辅助工具的使用	6.1 动态输入	6.1.1 动态输入的设置	6.1.2 指针输入和坐标输入	6.2 栅格、捕捉和正交	6.2.1 栅格	6.2.2 捕捉	6.2.3 正交模式	6.3 对象捕捉	6.3.1 调整靶区大小	6.3.2 临时对象捕捉方式	6.3.3 自动对象捕捉方式	6.4 自动追踪	6.4.1 极轴追踪	6.4.2 对象捕捉追踪	6.5 显示控制	6.5.1 缩放图形	6.5.2 平移图形	6.5.3 重画	6.5.4 重生成	6.5.5 鸟瞰视图	6.6 查询图形信息	6.6.1 时间查询	6.6.2 距离查询	6.6.3 坐标查询	6.6.4 面积查询	6.6.5 质量特性查询	思考题	第7章 绘图环境的设置	7.1 图形界限	7.2 图形单位	7.3 颜色	7.4 线型	7.5 线宽	7.6 图层	7.6.1 创建图层	7.6.2 设置“图层”的颜色、线型和线宽	7.6.3 控制图层显示状态	7.6.4 设置当前图层	7.6.5 删除指定的图层	7.6.6 重新设置图层的名称	7.7 设置非连续线型的外观	7.7.1 设置全局线型的比例因子	7.7.2 改变当前对象的线型比例因子	思考题	练习题
第8章 文字与表格	8.1 文字样式的设置	8.1.1 创建文字样式	8.1.2 修改文字样式	8.1.3 重命名文字样式	8.1.4 选择文字样式	8.2 单行文字	8.2.1 创建单行文字	8.2.2 输入特殊字符	8.3 多行文字	8.3.1 创建多行文字	8.3.2 使用文字格式工具栏	8.3.3 输入特殊字符	8.3.4 输入分数与公差	8.4 文字修改	8.4.1 修改单行文字	8.4.2 修改多行文字	8.5 文字查找检查	8.5.1 文字查找、替换	8.5.2 文字拼写检查	8.6 表格应用	8.6.1 设置表格样式命令	8.6.2 创建新的表格样式	8.7 创建表格	8.8 编辑表格	8.8.1 编辑表格的特性	8.8.2 编辑表格的文字内容	8.8.3 编辑表格中的行与列	思考题	练习题	第9章 块及外部参照	9.1 创建图块	9.1.1 定义图块	9.1.2 写																								

块 9.1.3 插入块 9.1.4 分解图块 9.2 图块的属性 9.2.1 创建与应用图块属性 9.2.2 编辑图块属性 9.2.3 修改图块属性值 9.2.4 块属性管理器 9.3 动态块 9.3.1 启用“块编辑器”命令 9.3.2 启用部分移动和旋转块 9.3.3 启用部分拉伸命令 9.4 外部参照 9.4.1 引用外部参照 9.4.2 更新外部引用文件 9.4.3 转化外部引用文件的内容为当前图样的一部分 9.4.4 外部引用文件的编辑 思考题 练习题 第10章 尺寸标注 10.1 尺寸标注概述 10.1.1 尺寸标注的组成 10.1.2 尺寸标注规则 10.1.3 尺寸标注图标位置 10.1.4 尺寸标注的类型 10.2 尺寸标注样式设置 10.2.1 创建尺寸样式 10.2.2 控制尺寸线和尺寸界线 10.2.3 控制符号和箭头 10.2.4 控制标注文字外观和位置 10.2.5 调整箭头、标注文字及尺寸线间的位置关系 10.2.6 设置文字的主单位 10.2.7 设置不同单位尺寸间的换算格式及精度 10.2.8 设置尺寸公差 10.3 尺寸标注 10.3.1 线性尺寸标注 10.3.2 对齐标注 10.3.3 坐标标注 10.3.4 弧长标注 10.3.5 角度标注 10.3.6 标注半径尺寸 10.3.7 标注直径尺寸 10.3.8 圆心标记 10.3.9 折弯标注 10.3.10 连续标注 10.3.11 基线标注 10.3.12 快速标注 10.3.13 引线标注 10.3.14 形位公差标注 10.4 尺寸编辑 10.4.1 编辑标注文字 10.4.2 编辑标注 10.4.3 尺寸文本位置修改 10.4.4 尺寸变量替换 10.4.5 更新标注 思考题 练习题 第11章 图形输出 11.1 打印设备的配置 11.1.1 打印有关术语和概念 11.1.2 设置打印机或绘图仪 11.1.3 设置打印样式 11.2 图形输出 11.2.1 页面设置 11.2.2 图形输出 思考题 练习题 第12章 三维实体建模 12.1 三维坐标系 12.1.1 世界坐标系 12.1.2 用户坐标系 12.2 三维图形的类型 12.2.1 线框模型 12.2.2 表面模型 12.2.3 实体模型 12.3 三维观察 12.3.1 设置视点 12.3.2 标准视点观察 12.3.3 三维动态观察器 12.3.4 多视口观察 12.4 基本实体的绘制 12.4.1 长方体 12.4.2 球体 12.4.3 圆柱体 12.4.4 圆锥体 12.4.5 楔形体 12.4.6 圆环体 12.5 二维图形转换成三维立体模型 12.5.1 创建面域 12.5.2 编辑面域 12.5.3 通过拉伸二维图形绘制三维实体 12.5.4 通过旋转二维图形绘制三维实体 12.5.5 与实体有关的系统变量 12.6 三维实体的编辑 12.6.1 并集 12.6.2 差集 12.6.3 交集 12.6.4 剖切实体 12.6.5 切割实体 12.6.6 干涉实体 12.6.7 三维阵列 12.6.8 三维镜像 12.6.9 三维旋转 12.6.10 三维实体对齐 12.6.11 三维倒直角 12.6.12 三维倒圆角 12.6.13 抽壳 12.6.14 压印 12.7 三维图形消隐、着色与渲染 12.7.1 消隐 12.7.2 着色 12.7.3 渲染 思考题 练习题 第13章 上机操作指导 13.1 实验1 绘制平面图形 13.2 实验2 绘制组合体三视图 13.3 实验3 绘制零件图 13.4 实验4 绘制三维图形 练习题 附录 AutoCAD2006命令一览表 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>