

<<中文版FLASH MX2004培训教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版FLASH MX2004培训教程>>

13位ISBN编号：9787502760342

10位ISBN编号：7502760342

出版时间：2006-6

出版时间：海洋出版社

作者：黄刚

页数：287

字数：426000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版FLASH MX2004培训教程>>

内容概要

本书专为在较短时间内学习并掌握网上动画制作软件Flash MX 2004的使用方法和技巧的标准教程。作者从自学与教学的实用性、易用性出发,用典型的实例、边讲边练的方式,淋漓尽致地展示了Flash MX 2004的强大功能。

主要内容:全书由11章及附录构成。

第1章介绍Flash MX 2004的界面及基本菜单功能;第2章至第4章介绍基本动画的制作;第5章和第6章介绍运用动作脚本语言制作复杂的动画;第7章重点介绍目前网上流行的精彩动画的制作;第8章介绍Flash MX 2004高级功能的运用;第9章介绍Flash MX 2004组件的应用;第10章介绍用Flash MX 2004制作课件的方法;第11章介绍动画测试、发布及导出的方法;附录给出了Flash MX 2004快捷键一览表、必须掌握的动作脚本一览表和运算符一览表。

本书特点:从零开始,由浅入深,循序渐进,图文并茂,内容丰富,重点突出,边讲边练,通俗易懂;范例典型、强调应用;学习轻松,容易上手;每章附有思考题及答案,更有利于读者理解和掌握;光盘内容丰富实用,提高学习效率,事半功倍,文前的彩色效果更让读者体味中文版Flash MX 2004的强大魅力。

光盘内容:包含与本书相关的范例源文件、实例效果、超媒体教学视频以及相关素材。

读者对象:专为职业学校、社会电脑培训班、广大电脑初、中级读者量身定制的培训教程和自学指导书。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004简介 1.1 Flash MX 2004的新增功能 1.2 Flash MX 2004界面介绍 1.3 首选参数 1.4 菜单栏 1.5 常用面板 1.6 本章小结 1.7 本章习题第2章 动画制作基础 2.1 绘图工具 2.2 对象的编辑 2.3 图层 2.4 符号与实例 2.5 本章小结 2.6 本章习题第3章 动画制作初步 3.1 时间轴 3.2 帧编辑 3.3 帧动画 3.4 运动动画 3.5 形状动画 3.6 本章小结 3.7 本章习题第4章 动画制作进阶 4.1 简单动画 4.2 图形特效 4.3 文字特效 4.4 鼠标特效 4.5 声音和视频的使用 4.6 本章小结 4.7 本章习题第5章 关于动作脚本 5.1 动作脚本面板 5.2 初探动作脚本 5.3 编程基础 5.4 对象 5.5 本章小结 5.6 本章习题第6章 综合运用 6.1 进程条的制作 6.2 MTV的制作 6.3 MP3播放器 6.4 打靶游戏 6.5 Flash贺卡的制作 6.6 本章小结 6.7 本章习题第7章 Flash在Web中的应用 7.1 Flash在Web中运用的概述 7.2 网页中的Flash动画 7.3 Flash网页的制作 7.4 本章小结 7.5 本章习题第8章 高级运用 8.1 计算器 8.2 动态花纹 8.3 视频播放器 8.4 本章小结 8.5 本章习题第9章 Flash组件技术 9.1 导航栏 9.2 图片浏览器 9.3 搜索引擎 9.4 组件技术总结 9.5 本章习题第10章 课件制作 10.1 课件制作概述 10.2 设计选择题 10.3 设计判断题 10.4 设计填空题 10.5 猜乐器课件 10.6 古诗开花课件 10.7 本章习题第11章 动画测试、发布及导出 11.1 测试电影 11.2 发布电影 11.3 导出电影 11.4 本章习题附录A Flash MX 2004快捷键一览表附录B 必须掌握的动作脚本附录C 运算符

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>