

图书基本信息

书名：<<中文版PRO/ENGINEER机械零件设计教程>>

13位ISBN编号：9787502760540

10位ISBN编号：7502760547

出版时间：2004-1

出版时间：海洋出版社

作者：赵春章

页数：422

字数：625000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是专为在较短时间内学习并掌握机械零件设计软件Pro/ENGINEER2003中文版的使用方法和技巧的设计教程。

作者从教学与自学的实用性、易用性出发，用典型的实例、边讲边练边设计制作真实机械零件的方式，淋漓尽致地展示了Pro/ENGINEER野火版的强大功能。

本书内容：本书共分13章，主要内容包括：Pro/ENGINEER基础知识、新增功能及用户界面，零件建模的基础、草图的绘制、基本特征与高级特征，联接件、传动件、轴系零件及其他零件的造型设计，零件装配、工程制图的基础知识和技巧与实例等。

学会此书，上述机械零件均能用Pro/ENGINEER野火版设计制作。

本书特点：1.从零起步、实例丰富、图文并茂、步骤详尽、紧贴行业应用、实用性强；2.边讲解边举例的教学方式，由点到面，由局部到整体、生动详细地讲解Pro/ENGINEER的基础知识、中级应用和实际零件设计操作步骤；3.书中实例均结合实际机械零件设计需求，掌握Pro/ENGINEER野火版软件应用的同时即掌握常见机械零件的设计知识与操作技能；4.各章末尾均附有对应的练习题，书后附有答案，方便教学和自学。

5.光盘内容丰富实用，可大大提高学习效率，快速成为高级机械零件设计工程师！光盘内容：与本书相关的所有实例的造型文件，超媒体教学视频以及相关素材。

读者对象：高等院校计算机辅助设计专业教材，机械行业用Pro/ENGINEER野火版进行机械零件的造型设计的广大技术人员自学指导书，职业学校和电脑培训班教材。

书籍目录

第1章 Pro/E WildFire入门 1.1 Pro/ENGINEER系统的产生与发展 1.2 Pro/ENGINEER系统概述 1.2.1 Pro/ENGINEER系统简介 1.2.2 Pro/ENGINEER系统特性 1.2.3 Pro/ENGINEER功能简介 1.3 Pro/ENGINEER WildFire简介 1.3.1 Pro/ENGINEER WildFire的新特征 1.3.2 如何命名Pro/ENGINEER WildFire 1.4 小结 1.5 练习题第2章 Pro/E WildFire基础知识 2.1 Pro/ENGINEER WildFire用户界面 2.1.1 菜单栏 2.1.2 工具栏 2.1.3 消息区 2.1.4 在线帮助区 2.1.5 菜单管理器 2.1.6 模型树 2.1.7 模型对话框 2.1.8 选择过滤器 2.2 Pro/ENGINEER WildFire下鼠标的使用 2.3 Pro/ENGINEER WildFire的基本操作 2.4 小结 2.5 练习题第3章 零件建模的概念及方法 3.1 零件建模的基本概念 3.1.1 特征 3.1.2 参数化 3.1.3 实体造型 3.2 草图的绘制 3.2.1 草图的基本概念 3.2.2 菜单管理器 3.2.3 基本绘图命令实际操作 3.2.4 基本的图形编辑方法 3.2.5 尺寸的标注及修改 3.2.6 关系式的运用 3.3 零件建模基础 3.3.1 零件模块简介 3.3.2 设定参考单元 3.4 零件建模的基本特征 3.4.1 拉伸特征 3.4.2 旋转特征 3.4.3 扫描特征 3.4.4 混成特征 3.5 零件建模的放置特征 3.5.1 孔特征 3.5.2 圆角特征 3.5.3 倒角特征 3.5.4 筋特征 3.5.5 抽壳特征 3.5.6 拔模斜度特征 3.6 零件建模的基准特征 3.6.1 基准平面 3.6.2 基准轴 3.6.3 基准曲线 3.6.4 基准点 3.6.5 坐标系 3.7 特征的多种复制方法 3.7.1 特征的复制 3.7.2 特征阵列 3.7.3 特征组 3.8 零件建模的高级特征：螺旋扫描特征 3.9 本章综合练习 3.9.1 生成管体1的扫描特征 3.9.2 建立管的一个端面的拉伸特征 3.9.3 生在端面的螺纹孔3 3.9.4 生成接管的另一个端面及其上的螺纹孔 3.10 小结 3.11 练习题第4章 联接件的造型设计 4.1 联接件的概念 4.2 键的造型设计 4.2.1 平键的造型设计 4.2.2 花键的造型设计 4.2.3 键造型过程中的技巧 4.3 螺纹的造型设计 4.3.1 外螺纹的造型设计 4.3.2 内螺纹的造型设计 4.3.3 螺纹造型过程中的技巧 4.4 小结 4.5 练习题第5章 传动件的造型设计 5.1 传动的基本概念 5.2 连杆的造型设计 5.2.1 连杆造型设计 5.2.2 连杆造型过程中的技巧 5.3 齿轮的造型设计 5.3.1 直齿圆柱齿轮的造型设计 5.3.2 斜齿圆柱齿轮的造型设计 5.3.3 人字形圆柱齿轮的造型设计 5.3.4 直齿圆锥齿轮的造型设计 5.4 皮带轮的造型设计 5.4.1 平带带轮的造型设计 5.4.2 V带带轮的造型设计 5.4.3 多楔带带轮的造型设计 5.4.4 圆形带带轮的造型设计 5.4.5 同步带带轮的造型设计 5.5 螺旋的造型设计 5.5.1 螺杆的造型设计 5.5.2 螺母的造型设计 5.6 小结 5.7 练习题第6章 轴系零件的造型设计 6.1 轴系零件基本概念 6.2 轴系造型设计 6.2.1 光轴的造型设计 6.2.2 阶梯轴的造型设计 6.2.3 曲轴的造型设计 6.3 轴承的造型设计 6.3.1 滑动轴承的造型设计 6.3.2 滚动轴承的造型设计 6.4 联轴器的造型设计 6.4.1 刚性联轴器的造型设计 6.4.2 挠性联轴器的造型设计 6.5 齿轮轴的造型设计 6.5.1 圆柱形齿轮轴的造型设计 6.5.2 圆锥齿轮轴的造型设计 6.6 小结 6.7 练习题第7章 其他零件的造型设计 7.1 基本概念 7.1.1 弹簧的基本概念 7.1.2 减速器的基本概念 7.2 弹簧的造型设计 7.2.1 螺旋弹簧的造型设计 7.2.2 蜗卷形盘簧的造型设计 7.2.3 板簧的造型设计 7.3 减速器箱体的造型设计 7.3.1 单级圆柱齿轮减速器箱体的造型设计 7.3.2 单级圆锥齿轮减速器箱体的造型设计 7.3.3 单级蜗杆减速器箱体的造型设计 7.4 小结 7.5 练习题第8章 零件装配的基础知识 8.1 装配模式 8.1.1 装配模式 8.1.2 元件菜单介绍 8.1.3 装配对话框 8.2 装配约束 8.3 爆炸图的生成及修改 8.4 小结 8.5 练习题第9章 零件装配的技巧第10章 零件装配实例第11章 工程制图基础知识第12章 工程制图的技巧附录练习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>