

图书基本信息

书名：<<中文3ds max5动画制作实训教程>>

13位ISBN编号：9787502761257

10位ISBN编号：750276125X

出版时间：2004-9-1

出版时间：海洋出版社

作者：技能型紧缺人才培养培训教材编委会,王健

页数：207

字数：305000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是专为落实教育部和信息产业部《关于确定职业院校开展计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训工作的通知》和《职业院校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》精神而编写的标准的职业院校教材。

本书内容：本书由4章和3个附录构成，内容包括：3ds max 5基本知识；建模基础，通过17个课堂实训介绍3ds max创建模型的方法、技巧和步骤；动画制作，通过11个课堂实训介绍3ds max动画制作的方法、技巧和步骤；综合实战，通过5个可进行商业化应用的综合性大型实例，展示了在三维项目开发过程中需要掌握的核心知识和技能。

附录为常用快捷键一览表、常用术语英中文对照表和光盘使用说明。

本书特点：1.激发学习兴趣和培养动手能力。

本书从“雪山飞字”到“六角星”、“方桌”、“沙发”、“窗帘”、“电视机”、“钻石”、片头“晚间新闻”和室内效果图等典型范例的制作，从始至终为激发学习兴趣和培养动手操作能力；2.通过33个典型范例掌握软件功能，学了就能用。

本书巧妙地将3ds max 5的创建模型的方法和动画制作功能用33个精彩的范例来演示，边讲边练，大大降低学习难度，步骤交代详细，范例稍加变化就可自用；3.知识点的巩固与练习。

各章末尾均附有练习和制作提示，更方便教学和自学。

光盘内容：书中的范例源文件、练习素材文件和最终效果图。

读者对象：全国职业院校电脑动画专业教材；社会三维动画初级培训班优秀教材；广大的三维动画爱好者实用入门指导书。

## 书籍目录

第1章 3ds max 5基础知识 1.1 初识中文3ds max 5 1.2 3ds max 5的常用功能 1.3 建模基础 1.4 材质 1.5 灯光 1.6 相机 1.7 小结 1.8 思考题 第2章 三维建模 2.1 基本形体的创建及拉伸 2.2 组合造型 2.3 创建文字图形 2.4 创建铅笔模型 2.5 创建茶具 2.6 装饰画 2.7 创建吸顶灯 2.8 创建DNA分子 2.9 方桌的制作 2.10 创建多人沙发模型 2.11 创建单人沙发模型 2.12 制作关闭的窗帘 2.13 制作拉开的窗帘 2.14 制作靠垫 2.15 制作电视机 2.16 房间的制作 2.17 创建房间内的窗户 2.18 小结 2.19 思考题 第3章 动画创意 3.1 模拟电子轨道 3.2 变形金刚 3.3 创建旋转文字 3.4 创建爬行文字 3.5 创建湖光山色5 3.6 创建粒子流 3.7 创建钻石 3.8 创建篝火2 3.9 创建放大镜效果 3.10 创建钟表 3.11 创建挂角广告 3.12 小结 3.13 思考题 第4章 综合实战 4.1 课堂实训1 制作片头“晚间新闻” 4.2 课堂实训2 让人心动的“可口可乐”广告制作 4.3 课堂实训3 制作缤纷礼花焰火特效 4.4 课堂实训4 三维物体与二维环境完美结合 4.5 课堂实训5 制作室内效果图 4.6 小结 4.7 思考题 附录A 3ds max 5快捷键 附录B 3ds max 5常用术语英中文对照表 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>