

<<Visual Basic6.0程序设计基>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计基础与应用>>

13位ISBN编号：9787502761400

10位ISBN编号：7502761403

出版时间：2004-8-1

出版时间：海洋出版社

作者：李桐,技能型紧缺人才培养培训教材编委会

页数：285

字数：429000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic6.0程序设计基>>

内容概要

本书是专为落实教育部和信息产业部《关于确定职业院校开展计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训工作的通知》和《职业院校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》精神而编写的标准的高职高专教材。

本书内容：本书以Visual Basic 6.0中文版为语言背景，全面介绍了Visual Basic程序设计的基本知识，同时兼顾了全国计算机等级考试二级（Visual Basic语言）考试大纲的要求。

全书分为12章及附录。

主要包括Visual Basic基础知识、Visual Basic程序设计基础、基本程序控制结构、常用控件、数组、过程、利用Visual Basic设计应用程序界面、文件、图形和绘图操作、数据库编程、多媒体程序设计、编译程序与创建安装包。

附录中是实训的预备知识和程序调试与错误处理的方法。

本书特点：1. 采用“语言基础与实际操作相结合”的模式，体现理论的适度性，实践的指导性，应用的完整性；2. 以任务驱动的形式，边举例边讲解，图文并茂，步骤清晰，一目了然，学习轻松，容易上手；3. 实例内容新颖、典型，实用性、指导性强，激发强烈的学习兴趣；4. 大量的提示、注意内容以醒目的方式穿插在文中，既可避免在实际应用中犯错误，又可达到举一反三、活学活用的目的；5. 每章后根据教学要求及知识重点给出一个综合实例，进一步强化学生编程能力的培养；6. 课后配有上机实战题和练习题，方便读者检测和巩固学习效果，并做到及时应用。

读者对象：全国高等职业院校计算机专业教材和全国计算机等级考试二级（Visual Basic语言）的培训教程；社会相关领域培训班用书和广大电脑爱好者优秀的自学读物。

<<Visual Basic6.0程序设计基>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic简介 1.1.1 概述 1.1.2 Visual Basic的主要特点 1.2 Visual Basic的可视化编程环境 1.2.1 主窗口 1.2.2 工具箱 1.2.3 窗体设计器 1.2.4 代码窗口 1.2.5 工程资源管理器 1.2.6 属性窗口 1.3 可视化编程的基本概念 1.3.1 对象 1.3.2 对象的属性、事件和方法 1.4 设计简单的Visual Basic应用程序 1.4.1 创建应用程序界面 1.4.2 设置控件属性 1.4.3 编写应用程序代码 1.4.4 运行工程 1.4.5 保存工程 1.4.6 生成可执行文件 1.5 实训1 简单Visual Basic程序设计基础 1.6 习题第2章 Visual Basic程序设计基础 2.1 数据类型 2.1.1 数值数据 (Numeric) 2.1.2 字符型数据 (String) 2.1.3 布尔型数据 (Boolean) 2.1.4 日期型数据 (Date) 2.1.5 对象型数据 (Object) 2.1.6 变体数据类型 (Variant) 2.2 变量 2.2.1 变量的命名规则 2.2.2 变量声明 2.2.3 变量的作用域 2.3 常量 2.3.1 普通常量 2.3.2 符号常量 2.4 运算符和表达式 2.4.1 算术运算和算术表达式 2.4.2 关系运算符和关系表达式 2.4.3 逻辑运算符和逻辑表达式 2.4.4 字符串运算符和字符串表达式 2.4.5 表达式的书写规则 2.4.6 运算符的优先级 2.5 常用内部函数 2.5.1 数学函数 2.5.2 字符串函数 2.5.3 日期和时间函数 2.5.4 格式输出函数 2.5.5 转换函数 2.6 常用语句和方法 2.6.1 语句的书写规则 2.6.2 常用程序语句 2.6.3 常用方法 2.7 基本控件介绍 2.7.1 Visual Basic 的控制种类 2.7.2 控件的基本属性 2.7.3 窗体 2.7.4 标签控件 2.7.5 文本框控件 2.7.6 命令按钮控件 2.8 实训2 Visual Basic 程序设计基础 2.9 习题第3章 基本程序控制结构 3.1 顺序结构程序设计 3.1.1 数据输出第4章 常用控件第5章 数组第6章 过程第7章 利用Visual Basic 设计应用程序界面第8章 文件 第9章 图形和绘图操作第10章 数据库编程第11章 多媒体程序设计第12章 编译工程与创建安装包附录A 实训预备知识 程序调试和错误处理部分习题答案参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>