

<<三维动画大师>>

图书基本信息

书名：<<三维动画大师>>

13位ISBN编号：9787502761554

10位ISBN编号：7502761551

出版时间：2006-2

出版时间：海洋出版

作者：子午数码影视动画

页数：562

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<三维动画大师>>

内容概要

中文版3dsmax7是目前最热门、最受读者欢迎的三维动画工具。

本书作者长期为省、地电视台制作动画节目、栏目包装，从事培训教学工作，有着丰富的实践经验和教学经验。

本书从中级读者学习三维动画的基本规律和学完后就可以动手干活的实际立场出发，用丰富的范例、图文并茂、边讲边练的方式，生动细致地介绍了中文版3dsmax7的使用方法和技巧等强大功能。

本书的序幕是125款华丽、典藏的灯具光域网文件和70种BIP格式连续角色动作文件的珠联璧合的妙用。

全书由4篇、16章构成：先用“电脑桌”、“机器猫”、“休闲沙发”的制作过程介绍标准基本几何体、扩展几何体建模方法；用布尔、放样功能创建“螺丝”、“窗帘”、“玫瑰花”复合模型；“眯着眼睛”、“龙，Logo”、“玩具狗”、“砂陶壶”；用多边形网格创建“自行车”、“机器战士”、“东北老人”；用NURBS创建“装饰休闲椅”、“锋利”、“短刀”等曲线、曲面模型；用面片工具创建“写实嘴”、“衬衫”；“阳光卧室”、“金属水壶”、“燃烧的蜡烛”范例介绍材质贴图的神奇功能：“细腻天光”、“温馨室内”、“跟随”摄影机变化“旋动的异国女神介绍了灯光和摄影机的实际应用；“发光路径字”、“燃烧的星球”舞动环境、三维特效和Video Post的强势组合；“静物杯子”、“半透明微生物”、“华丽金属漆”是渲染器的实际应用；“法制时空”片头、卡通人物接电话时的“动作与表情”、“骨骼与蒙皮”、“characterstudio”生动演绎了3dsmax7强大的角色动画创作功能；“燃烧的香烟”、“机器爆炸”将空间扭曲和粒子系统娓娓道来，“倒塌的骨牌”、“风吹窗帘”刻画出reactor动力学的超强魅力！书中35个精彩范例就是35种智慧结晶，将中文版3dsmax7制作三维动画、影视特效等刻画得淋漓尽致！本书特点：由浅入深、循序渐进，范例丰富、通俗易懂，边讲边练，学习轻松；书中5个范例来源于生活和实践，立体化地演示了三维建模、材质贴图、灯光与摄影机、环境与特效、角色动画等核心功能的应用，即学活用。

配套1DVD光盘中的多媒体教学和海量实用的资源库，大大激发学习兴趣和动手的欲望。

光盘内容：丰富的练习素材文件、范例效果源文件，23个典型范例多媒体教学课件，赠118个常用模型、14类常用贴图、125种常用光域网文件、70种BIP格式的动作文件。

读者对象：已经进入和正在设法跻身影视广告、三维动画、游戏设计大腕行列从业人员工作手册：高等院校电脑动画专业配套教科书；高等院校图书馆必备馆藏读本，社会影视动画培训教材。

书籍目录

1 入门篇 第1章 3ds max简介 1.1 发展与应用 1.2 3ds max 7的新功能 1.3 硬件与软件 1.4 本章小结
第2章 界面与布局 2.1 菜单栏 2.2 主工具栏 2.3 浮动工具栏 2.4 命令面板 2.5 状态栏 2.6 时间和动画控制 2.7 视图和视图控制 2.8 四元菜单 2.9 本章小结2 建模篇 第3章 基础建模 3.1 标准基本体 3.2 扩展基本体 3.3 建筑对象 3.4 创建图形 3.5 基础建模范例1——电脑桌 3.6 基础建模范例2——机器猫 3.7 基础建模范例3——休闲沙发 3.8 本章小结 3.9 思考题 第4章 复印合建模 4.1 布尔 4.2 放样 4.3 复合建模范例1——螺丝 4.4 复合建模范例2——窗帘 4.5 复合建模范例3——花 4.6 本章小结 4.7 思考题 第5章 修建建模 第6章 多边形网格建模 第7章 NURBS建模 第8章 面片建模 第9章 材质贴图 第10章 订光与摄影机 第11章 面片建模 第12章 渲染器4 动画篇 第13章 创建动画 第14章 角色动画 第15章 空间扭曲和粒子 第16章 reactor动力学

<<三维动画大师>>

编辑推荐

《三维动画大师（中文版 3ds max7）（完全自学手册·全彩印刷）》是一本3ds max7软件教学的自学手册！

《三维动画大师（中文版 3ds max7）（完全自学手册·全彩印刷）》最大的特点就是全书都是以范例教学的方式进行讲解，突出实用性和可操作性。

书中典型的范例制作过程动画演示，让三维动画大师手把手教授你三维影视动画制作秘笈！

《三维动画大师（中文版 3ds max7）（完全自学手册·全彩印刷）》适合进入和正在设法跻身影视广告、三维动画、游戏设计大腕行列从业人员必备工作手册；高等院校电脑动画专业配套教科书，高等院校图书馆必备馆藏读本，社会影视动画培训教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>