

<<新编中文版3ds Max8标准教程>>

图书基本信息

书名：<<新编中文版3ds Max8标准教程>>

13位ISBN编号：9787502767709

10位ISBN编号：7502767703

出版时间：2007-5

出版时间：海洋

作者：闫威

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编中文版3ds Max8标准教程>>

### 内容概要

本书是专为想在较短时间内学习并掌握三维图形与动画制作软件3ds Max 8中文版的使用方法、技巧和实际工作技能的标准教程。

本书从应用和技能训练的角度出发,用典型精彩的范例、边讲边练的方式全面细致的展示了3ds Max 8的强大功能。

本书内容:全书共14章,内容包括:3ds Max 8中文版安装、3ds Max 8 中文版快速入门、标准,扩展基本体、布尔运算与放样建模、建筑扩展物体、图形、常用修改器、NURBS建模、材质、灯光和摄影机、空间扭曲和粒子系统、动画制作、环境特效和视频合成,最后一章通过制作卧室效果图,掌握制作室内效果图的基本过程和方法。

本书特点:1.内容丰富、全面、由浅入深、图文并茂、通俗易懂、学习轻松。

2.配有多媒体光盘的66个典型范例教授快速学习和掌握3ds Max 8的基础知识和核心技能,激发学习兴趣,培养动手能力,范例稍加改动即为己为,为就业提前打下基础。

3.每章配有练习题和答案,及时巩固所学的知识,方便教学和自学。

4.配套光盘精彩范例的多媒体视频立体演示极大地方便学习,事半功倍。

光盘内容:66个范例制作过程立体演示,范例源文件和练习素材及彩色效果图。

读者对象:高校三维动画课程教材,社会三维动画培训班教材和广大的三维动画从业人员实用的自学用书。

## &lt;&lt;新编中文版3ds Max8标准教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 3ds Max 8中文版安装 1.1 3ds Max 8中文版系统要求 1.2 3ds Max 8中文版安装过程 1.3 启动并激活3ds Max 8中文版 1.4 配置图形显示驱动程序 1.5 3ds Max 8中文版常用外接插件的安装方法 1.6 本章小结第2章 3ds Max 8中文版快速入门 2.1 操作约定 2.2 3ds Max 8应用领域 2.3 项目工作流程 2.4 场景设置 2.5 3ds Max 8操作界面简介 2.6 基本视图操作 2.7 使用创建面板 2.8 使用材质编辑器 2.9 灯光、摄影机的放置 2.10 物体的移动、旋转和缩放 2.11 特殊控制 2.12 常用工具 2.13 场景渲染输出 2.14 3ds Max 8中文版新增功能 2.15 本章小结 2.16 本章习题第3章 标准/扩展基本体 3.1 标准基本体 3.2 扩展基本体 3.3 实例制作：积木玩具搭建 3.4 本章小结 3.5 本章习题第4章 布尔运算与放样建模 4.1 布尔运算 4.2 放样建模 4.3 实例制作 4.4 本章小结 4.5 本章习题第5章 建筑扩展物体 5.1 门物体 5.2 窗物体 5.3 ACE扩展物体 5.4 楼梯物体 5.5 本章小结 5.6 本章习题第6章 图形 6.1 样条线 6.2 NURBS曲线 6.3 扩展样条线 6.4 实例制作：静物 6.5 本章小结 6.6 本章习题第7章 常用修改器 7.1 修改器的基本知识 7.2 图形修改器 7.3 参数化变形器 7.4 自由变形修改器【FFD 4×4×4】 7.5 【编辑网格】修改器 7.6 【网格平滑】修改器 7.7 实例制作：滑板 7.8 本章小结 7.9 本章习题第8章 NURBS建模 8.1 创建NURBS曲面 8.2 NURBS物体的次物体层级 8.3 NURBS工具箱 8.4 实例制作：XBOX 8.5 本章小结 8.6 本章习题第9章 材质 9.1 材质编辑器 9.2 常用材质类型 9.3 常用贴图类型 9.4 贴图坐标 9.5 实例制作：为计算机模型赋予多维/子对象材质 9.6 本章小结 9.7 本章习题第10章 灯光和摄影机 10.1 灯光 10.2 摄影机 10.3 实例制作：室内灯光布置 10.4 本章小结 10.5 本章习题第11章 空间扭曲和粒子系统 11.1 空间扭曲 11.2 粒子系统 11.3 本章小结 11.4 本章习题第12章 动画制作 12.1 动画产生的基本原理 12.2 轨迹视图 12.3 环游动画的完成 12.4 本章小结 12.5 本章习题第13章 环境特效和视频合成 13.1 环境特效 13.2 视频合成 13.3 实例制作：金光闪烁效果 13.4 本章小结 13.5 本章习题第14章 制作卧室效果图 14.1 制作卧室模型 14.2 调节场景材质 14.3 布置场景灯光并渲染输出 14.4 本章小结 14.5 本章习题部分习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>