

<<3ds Max 9完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787502768799

10位ISBN编号：7502768793

出版时间：2007-10

出版时间：海洋

作者：于午影视 & 子午装饰

页数：587

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max 9完全自学手册>>

内容概要

这是用丰富范例+制作流程图纸+制作步骤+多媒体光盘细讲中文3ds Max 9基础知识、使用方法和技巧的专著。

本书内容：全书由4篇16章构成：主要介绍了3ds Max 9的基础建模、复合建模、修改建模、多边形网格建模、NURBS建模、面片建模、材质贴图、灯光与摄影、特效与环境效果、渲染器、创建动画、角色动画、空间扭曲和粒子系统、Reactor动力学等核心功能的使用方法和技巧。

- 本书特点：1.激发学习兴趣：内容丰富、全面、循序渐进、图文并茂、边讲边练、激发学习兴趣。
- 2.实践和教学经验的总结：多年一线实践和教学经验的积累和总结，实用性和指导性强。
- 3.培养动手能力和提高操作技能：提供范例制作流程图纸，步骤详细，讲解生动，培养动手能力和提高操作技能。
- 4.为进入专行提前打基础：范例图纸+配套多媒体光盘大大降低学习难度，事半功倍，在家或者课堂就能干“行活”，为就业打基础。

光盘内容：立体演示37个范例制作全过程的视频文件、706张参考图、128款常用光域网、1070个常用模型、2013张贴图和73款动作库文件等。

读者对象：全国高校三维电脑动画专业学生，动画公司从业人员。

只有拥有才有价值！

本书是您创造新生活、快速进入高薪职业领域的敲门砖！

<<3ds Max 9完全自学手册>>

书籍目录

1 入门篇 第1章 3ds max 9入门概述 1.1 发展与应用 1.2 硬件与软件 1.3 本章小结 1.4 思考题 第2章 界面与布局 2.1 菜单栏 2.2 主要具栏 2.3 浮动工具栏 2.4 命令面板 2.5 状态栏 2.6 时间和动画控制 2.7 视图和视图控制 2.8 四元菜单 2.9 本章小结 2.10 思考题2 建模篇 第3章 创建物体 3.1 标准基本体 3.2 扩展基本体 3.3 建筑对象 3.4 创建图形 3.5 范例——几何体乌鱼 3.6 范例——图形LOGO 3.7 范例——搭建家具 3.8 本章小结 3.9 思考题 第4章 复合建模 4.1 布尔 4.2 放样 4.3 变形 4.4 散布 4.5 一致 4.6 连接 4.7 水滴网络 4.8 图形合并 4.9 地形 4.10 网格化 4.11 范例——欧式阳台 4.12 范例——螺丝模型 4.13 本章小结 4.14 思考题 第5章 修改建模 5.1 修改命令基本知识 第6章 多边形网络建模 第7章 NURBS建模 第8章 其他建模3 渲染篇 第9章 材质贴图 第10章 灯光和摄像机 第11章 特效与环境 第12章 渲染器4 动画篇 第13章 创建动画 第14章 角色动画 第15章 空间扭曲和粒子系统 第16章 reactor动力学思考题答案

章节摘录

第1章 3ds Max9入门概述 1.2 硬件与软件 3ds Max 9是应用在Windows平台的三维软件，3ds Max 9对硬件的配置要求不算特别高，但是理想的硬件配置会大大地提高工作效率和减少等待的时间，以下是推荐配置，以供参考。

1.2.1 硬件系统配置 选择操作系统主要考虑系统的稳定性和对硬件的支持程度，推荐使用Windows XP以上的操作系统。

CPU是计算速度快慢的决定性硬件，推荐使用3.0GHz或更高的64位处理器，同时3ds max还支持双CPU或4CPU，这样能更好地提高计算速度。

内存也是影响速度的重要硬件之一，场景的复杂性会影响维持性能所需要的内存量，推荐使用内存1GB以上。

主板的选择主要考虑日后的扩展升级和稳定性，尽量选择大厂商的主板。

只要支持OpenGL或DirectX的显示卡都可以选择，可以根据自己经济实力选择1000~3000元的游戏卡或2000~10000元的专业显示卡。

显示内存当然也是越大越好，因为足够大的显存能保证图像显示平滑和对贴图的良好处理。

显示器可以根据需要进行选择。

3ds max的标准分辨率为1280×1024，推荐使用19寸以上的珑管显示器。

硬盘的容量不是问题，因为现在的硬盘生产厂家最小的硬盘容量也在80GB以上，要注意的是硬盘转数和缓存大小，可以使用普通IDE、SATA硬盘或双硬盘构建RAID。

最好选择三键或带有滑轮的鼠标，通过键盘的配合，可以更快地控制视图并完成操作。

声卡、音箱、键盘、绘图板等可以根据个人的喜好进行选择。

<<3ds Max 9完全自学手册>>

编辑推荐

立体演示37个范例制作全过程的视频文件、706张参考图、128款常用光域网、1070个常用模型、2013张贴图和73款动作库文件。

3D Design & Computer Arts引导您步入三维动画设计专业队伍的创意源泉和活宝贝，打开书时您是新手，合上书时养家糊口。

配套光盘：立体演示37个范例制作全过程的视频文件、706张参考图、128款常用光域网、1070个常用模型、2013张贴图和73款动作库文件。

读者对象：全国高校三维电脑动画专业学生，动画公司从业人员。

范例“几何体乌龟”、“图形LOGO”、“搭建家具”介绍标准几何体球体和圆环、二维图形的绘制和编辑、长方体并配合复制和对齐工具这些基础建模的方法和技巧。

“欧式阳台”、“螺丝模型”介绍放样和添加装饰元素。布尔运算复合建模的方法。

“工作台灯”、“三维标志”、“闹钟模型”、“可爱小奶牛”介绍基本几何体、二维图形、车削、倒角和FFD4×4×4等修改命令、绘制样条线并倒角、“球体”与二维图形中的“矩形”配合布尔命令、FFD (box)、编辑多边形、对称、网格平滑等修改命令修改建模的方法。

“吉祥兽挂件”、“手机工业模型”、“骰子模型”、“公路赛摩托车”介绍样条线、挤出、编辑多边形、网格平滑和对称等工具、长方体配合编辑多边形、对称、网格平滑和FFD3×3×3等命令多边形网格建模的方法。

“卡通飞船”、“Nurbs鱼”、“装饰休闲椅”介绍NURBS建模的方法。

“Poser建模”、“Greeble城市建模”、“Mud Box笔刷建模”、“面片写实嘴”介绍面片建模的方法。

“金属水壶”、“燃烧的蜡烛”、“PC电脑”、“华丽金属车漆”、“多功能厅”介绍材质贴图的方法。

“温馨卧室”、“酷影赛车”、“通过空间”介绍灯光与摄影机的使用方法。

“燃烧星球”、“游戏特效”介绍特效与环境效果制作的方法。

“MR饮品”、“半透明微生物”、“休闲娱乐空间”介绍渲染器的使用方法。

“燃烧火焰”、“角色表情”介绍如何创建动画；“IK外星人”

“CS绿巨人”、“CAT骨骼”介绍如何创建角色动画；“燃烧的香烟”、“机器爆炸”、“PF海鸥”介绍如何应用空间扭曲和粒子系统

；“风起裙涌”、“倒塌的骨牌”介绍如何应用Reactor动力学。

<<3ds Max 9完全自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>