

<<新编中文版Illustrator CS4 >>

图书基本信息

书名：<<新编中文版Illustrator CS4标准教程>>

13位ISBN编号：9787502774752

10位ISBN编号：7502774750

出版时间：2009-5

出版时间：海洋出版社

作者：张丕军，杨顺花 编著

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

计算机技术是推动人类社会快速发展的核心技术之一。

在信息爆炸的今天,计算机、因特网、平面设计、三维动画等技术强烈地影响并改变着人们的工作、学习、生活、生产、活动和思维方式。

利用计算机、网络等信息技术提高工作、学习和生活质量已成为普通人的基本需求。

政府部门、教育机构、企事业、银行、保险、医疗系统、制造业等单位 and 部门,无一不在要求员工学习和掌握计算机的核心技术和操作技能。

据国家有关部门的最新调查表明,我国劳动力市场严重短缺计算机技能型技术人才,而网络管理、软件开发、多媒体开发人才尤为紧缺。

培训人才的核心手段之一是教材。

为了满足我国劳动力市场对计算机技能型紧缺人才的需求,让读者在较短的时间内快速掌握最新、最流行的计算机技术的操作技能,提高自身的竞争能力,创造新的就业机会,我社精心组织了一批长期在一线进行电脑培训的教育专家、学者,结合培训班授课和讲座的需要,编著了这套为高等职业院校和广大的社会培训班量身定制的《“十一五”国家计算机技能型紧缺人才培养培训教材》。

内容概要

本书是专为想在短期内通过课堂教学或自学快速掌握中文版IllustratorCS4的使用方法和技巧而编写的标准教程。

作者从自学与教学的实用性、易用性出发，用典型的实例边讲解边操作，并配备设计流程图详细生动地展示了Illustrator CS4的强大功能。

本书内容：全书由11章构成，通过精心设计的丰富典型实例和课堂实训的实际制作，形象直观地介绍了中文版IllustratorCS4基本工具的具体应用。

详细讲解了图形的选择，包括选择工具与选择命令的应用；基础绘图与绘画，包括路径的概念、路径的绘制，以及使用绘画工具绘图；文本处理，包括创建文本、区域与路径文字，创建轮廓与变形文字；图形填色及艺术效果处理，包括各种画笔与符号的应用；编辑图形，包括复制对象、修剪图形；管理图形，包括排列、对齐与分布对象；图表的制作；各种效果的应用；设计与创作精彩的综合实例，包括制作立体空间字、制作变形艺术字、制作苹果按钮、制作福字灯笼、绘制蔬菜、空调标签设计、商场宣传画设计、招贴画设计等。

本书特点：1.基础知识讲解与范例操作紧密结合贯穿全书，边讲解边操练，学习轻松、上手容易；2.提供重点实例设计流程图纸和设计思路，激发读者动手欲望，注重学生动手能力和实际应用能力的培养；3.实例典型，任务明确，活学活用；4.每章后都配有练习题和实践要求，利于巩固所学知识和创新。

光盘内容：立体演示28个典型范例制作的全过程教学视频文件、练习素材和重点实例制作流程图纸。

适用范围：全国职业院校平面设计专业优秀教材，社会平面设计培训班教材；从事平面设计的广大初、中级人员实用的自学指导书。

书籍目录

| | | | | | | | |
|-------|------------------------|-------|------------------|-------|-----------------------|-------|----------------------|
| 第1章 | Illustrator CS4基础知识 | 1.1 | Illustrator简介 | 1.2 | 启动程序 | 1.3 | Illustrator CS4的新增功能 |
| 1.4 | Illustrator CS4工作区基础知识 | 1.4.1 | 工作区概述 | 1.4.2 | 屏幕模式 | 1.4.3 | 菜单栏 |
| 1.4.4 | 状态栏 | 1.4.5 | 工具箱 | 1.4.6 | 文档窗口 | 1.4.7 | 控制面板 |
| 1.5 | 文件的基本操作 | 1.5.1 | 新建文件 | 1.5.2 | 存储文件 | 1.5.3 | 关闭文件 |
| 1.5.4 | 打开文件 | 1.5.5 | 退出程序 | 1.6 | Illustrator CS4中的基本概念 | 1.6.1 | 矢量图形和位图图像 |
| 1.6.2 | 位图图像的分辨率 | 1.7 | 本章小结 | 1.8 | 本章习题 | 第2章 | 图形的选择 |
| 2.1 | 选择工具 | 2.1.1 | 选择对象与[控制]选项栏 | 2.1.2 | 移动选择对象 | 2.1.3 | 复制对象 |
| 2.1.4 | 调整对象 | 2.2 | 直接选择工具 | 2.2.1 | 选择节点 | 2.2.2 | 移动节点 |
| 2.2.3 | 删除节点或线段 | 2.2.4 | 修改图形形状 | 2.3 | 编组选择工具 | 2.3.1 | 创建组 |
| 2.3.2 | 使用编组选择工具 | 2.4 | 魔棒工具 | 2.5 | 套索工具 | 2.6 | 使用菜单命令选择对象 |
| 2.6.1 | 选择和取消选择 | 2.6.2 | 选择相同属性的对象 | 2.6.3 | 存储所选对象 | 2.7 | 本章小结 |
| 2.8 | 本章习题 | 第3章 | Illustrator的辅助功能 | 3.1 | 查看图形 | 3.1.1 | 缩放工具 |
| 3.1.2 | 缩放命令 | 3.1.3 | 抓手工具 | 3.1.4 | [导航器]面板 | 3.1.5 | 切换屏幕显示模式 |
| 3.2 | 如何使用参考线、标尺与网格 | 3.2.1 | 参考线与标尺 | 3.2.2 | 网格 | 3.2.3 | 度量工具 |
| 3.3 | 在对象之间拷贝属性 | 3.3.1 | 吸管工具 | 3.3.2 | 实时上色工具 | 3.4 | 创建新窗口 |
| 3.5 | 本章小结 | 3.6 | 本章习题 | 第4章 | 基础绘图与绘画 | 4.1 | 关于路径 |
| 4.2 | 用钢笔工具绘制路径 | 4.2.1 | 用钢笔工具绘制曲线 | 4.2.2 | 用钢笔工具绘制直线 | 4.2.3 | 用钢笔工具勾画轮廓 |
| 4.3 | 用铅笔工具绘制路径 | 4.3.1 | 绘制开放式路径 | 4.3.2 | 更改曲线(路径)形状 | | 第5章 文本处理 |
| 第6章 | 图形填色及艺术效果处理 | 第7章 | 编辑图形 | 第8章 | 管理图形 | 第9章 | Illustrator CS4图表制作 |
| 第10章 | 创建特殊效果 | 第11章 | 综合实例习题参考答案 | | | | |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>