

<<中文版3ds Max 建模百例>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max 建模百例>>

13位ISBN编号：9787502780081

10位ISBN编号：7502780084

出版时间：2011-6

出版时间：海洋出版社

作者：张Z雷 等编著

页数：421

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版3ds Max 建模百例>>

内容概要

本书是作者总结自己多年使用3ds Max建模的实践经验以及教学经验，特别为广大三维模型设计师编写的教材。

通过100个经典实例，100种经典模型的设计，多种建模方法的综合应用，详细深入的流程讲解，帮助您迅速掌握3ds Max建模方法与技巧，适应实际工作的需要。

本书是基于3ds Max 2010版本编写的，全书共分为9章，包括基础物体建模、二维图形到三维模型的转换、复合对象建模、多边形建模、生活用品建模、厨具洁具建模、基础设施建模以及综合建模练习等内容。

整个学习流程联系紧密，范例典型实用，技术含量十足。

在每章的最后都安排了上机练习题，帮助您更好地巩固所学知识。

配合本书配套光盘的多媒体视频教学课件，让您在掌握各种建模技巧的同时，享受无比的学习乐趣!

超值1CD内容：19个完整音视频文件+电子课件+作品与素材

读者对象：适用于高等院校三维动画专业教材；社会各类3ds Max培训班教材；用3ds Max进行室内外效果图设计、动画设计等从业人员实用的自学指导书。

<<中文版3ds Max 建模百例>>

书籍目录

- 第1章 基础物体建模
 - 1.1 撞球的制作
 - 1.2 木质桌椅的制作
 - 1.3 胶囊的制作
 - 1.4 DNA链的制作
 - 1.5 旋转楼梯的制作
 - 1.6 本章小结
 - 1.7 习题
- 第2章 二维图形到三维模型的转换
 - 2.1 联想标志的制作
 - 2.2 利用挤出命令制作站台
 - 2.3 利用车削命令制作果酱瓶子
 - 2.4 利用车削命令制作喷漆罐
 - 2.5 笔筒的制作
 - 2.6 钟表摆件的制作
 - 2.7 本章小结
 - 2.8 习题
- 第3章 复合对象建模
 - 3.1 利用放样命令制作弯头
 - 3.2 椅子的制作
 - 3.3 水壶的制作
 - 3.4 搪瓷小罐的制作
 - 3.5 红酒酒架的制作
 - 3.6 茶几的制作
 - 3.7 吊灯的制作
 - 3.8 电脑椅的制作
 - 3.9 红酒静物的制作
 - 3.10 火车路标的制作
 - 3.11 木质婴儿床的制作
 - 3.12 窗帘的制作
 - 3.13 奔驰车标的制作
 - 3.14 荷花的制作
 - 3.15 本章小结
 - 3.16 习题
- 第4章 多边形建模
 - 4.1 高尔夫球的制作
 - 4.2 乒乓球拍的制作
 - 4.3 仙人掌的制作
 - 4.4 草莓的制作
- 第5章 生活用品建模
- 第6章 厨具洁具建模
- 第7章 基础设施建模
- 第8章 综合建模练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>