

## <<Photoshop & Illustra>>

### 图书基本信息

书名：<<Photoshop & Illustrator平面设计基础与实训>>

13位ISBN编号：9787502781767

10位ISBN编号：7502781765

出版时间：2012-2

出版时间：海洋出版社

作者：杨浩婕

页数：212

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Photoshop & Illustra>>

### 内容概要

平面设计是设计类、动漫类等多个专业教学的基础课。掌握平面设计的基本规律，熟练应用主流设计软件已成为当前各类设计人员的基本素质要求。

《Photoshop & Illustrator平面设计基础与实训》收录了大量平面设计典型案例。内容涉及插图插画、企业标志、产品包装、广告招贴、书籍封面、宣传手册、建筑后期、网页互动等多个设计领域。

分别对项目的实施过程进行了详细的分析和讲解，让学生熟练掌握平面设计实际项目全过程中构思、设计、实施、运行各个环节的执行方式。

这些实际项目没有局限于设计软件工具的使用，而是着重于提高学生在实际工作中解决问题的能力。从项目的前期调研、综合分析、设计草图、颜色设定入手，带领学生完成整个项目制作的过程。

最后总结项目制作要点并开展拓展练习。

本书中很多项目是将Photoshop和Illustrator两个软件结合起来进行制作，这样不仅可以使学生学习到两个软件各自的功能，发挥各自长处，而且可以尽快掌握搭配使用，提高工作效率创作出更完美的作品。

。

本书适合多个专业平面设计基础课程教学，也可做为设计爱好者的自学教材。

## <<Photoshop & Illustra>>

### 书籍目录

#### 第1章 Photoshop&Illustrator快速入门

##### 1.1 Photoshop & IUustrator基础知识

###### 1.1.1 像素与分辨率

###### 1.1.2 图像尺寸

###### 1.1.3 矢量图和位图

###### 1.1.4 常用颜色模式

###### 1.1.5 常用文件格式

##### 1.2 Photoshop快速入门

###### 1.2.1 Plmtoslaop基本工作环境概览

###### 1.2.2 Potoslaop工具的基本操作

###### 1.2.3 PIlotoslaop图层调板功能介绍

##### 1.3 IUustrator快速入门

###### 1.3.1 Illustrator基本工作环境概览

###### 1.3.2 Illustrator工具的基本操作

#### 第2章 插画设计与制作

##### 2.1 插画概述

###### 2.1.1 招贴广告插画

###### 2.1.2 杂志书籍插画

###### 2.1.3 产品包装插画

###### 2.1.4 影视插画

##### 2.2 书籍封面插画设计与制作

###### 2.2.1 项目构思

###### 2.2.2 项目设计

###### 2.2.3 项目实施

###### 2.2.4 拓展练习

##### 2.3 图书插画设计与制作

###### 2.3.1 项目构思

###### 2.3.2 项目设计

###### 2.3.3 项目实施

###### 2.3.4 拓展练习

#### 第3章 标志及应用设计与制作

##### 3.1 企业标志设计概述

##### 3.2 阳光公司标志设计与制作

###### 3.2.1 项目构思

###### 3.2.2 项目设计

###### 3.2.3 项目实施

###### 3.2.4 拓展练习

##### 3.3 某企业标志设计与制作

###### 3.3.1 项目构思

###### 3.3.2 项目设计

###### 3.3.3 项目实施

###### 3.3.4 拓展练习

##### 3.4 某企业 系统应用设计与制作1：名片设计与制作

###### 3.4.1 项目构思

###### 3.4.2 项目设计

## <<Photoshop & Illustra>>

- 3.4.3 项目实施
- 3.5 某企业 系统应用设计与制作2：广告伞设计与制作
  - 3.5.1 项目构思
  - 3.5.2 项目设计
  - 3.5.3 项目实施
- 3.6 企业视觉识别系统服装应用项目拓展训练
- 第4章 产品包装设计与制作
  - 4.1 包装设计概述
    - 4.1.1 外形要素
    - 4.1.2 构图要素
    - 4.1.3 材料要素
  - 4.2 洗发水包装设计与制作
    - 4.2.1 项目构思
    - 4.2.2 项目设计
    - 4.2.3 项目实施
  - 4.3 手机包装设计与制作
    - 4.3.1 项目构思
    - 4.3.2 项目设计
    - 4.3.3 项目实施
  - 4.4 葡萄汁包装设计项目拓展训练
- 第5章 招贴设计与制作
  - 5.1 招贴设计概述
    - 5.1.1 招贴设计
    - 5.1.2 招贴设计特征
  - 5.2 地产招贴设计与制作
    - 5.2.1 项目构思
    - 5.2.2 项目设计
    - 5.2.3 项目实施
  - 5.3 先后设计工作室宣传招贴设计与制作
    - 5.3.1 项目构思
    - 5.3.2 项目设计
    - 5.3.3 项目实施
  - 5.4 先后设计工作室宣传招贴设计项目拓展训练
- 第6章 书籍封面设计与制作
  - 6.1 书籍封面设计概述
    - 6.1.1 封面设计
    - 6.1.2 封面设计的构思
    - 6.1.3 封面的文字设计
    - 6.1.4 封面的图片设计
    - 6.1.5 封面的色彩设计
  - 6.2 《发现孩子》封面设计与制作
    - 6.2.1 项目构思
    - 6.2.2 项目设计
    - 6.2.3 项目实施
  - 6.3 《美丽日本语》封面设计与制作
    - 6.3.1 项目构思
    - 6.3.2 项目设计

## <<Photoshop & Illustra>>

### 6.3.3 项目实施

### 6.4 《美丽日本语》封面设计项目拓展训练

## 第7章 宣传册设计与制作

### 7.1 宣传册设计概述

#### 7.1.1 宣传册设计内容编排注意事项

#### 7.1.2 如何规划企业宣传册内容

### 7.2 东方圣荷西宣传册设计与制作

#### 7.2.1 项目构思

#### 7.2.2 项目设计

#### 7.2.3 封面设计项目实施

#### 7.2.4 内页1设计项目实施

#### 7.2.5 内页2设计项目实施

#### 7.2.6 内页3设计项目实施

### 7.3 星海渣房产宣传册项目拓展训练

## 第8章 建筑效果后期设计与制作

### 8.1 长城LED公司灯光照明设计与制作

#### 8.1.1 项目构思

#### 8.1.2 项目设计

#### 8.1.3 项目实施

### 8.2 南京体育馆休息大厅室内效果图后期制作

#### 8.2.1 项目构思

#### 8.2.2 项目设计

#### 8.2.3 项目实施

### 8.3 室内效果图后期制作项目拓展训练

## 第9章 网页界面设计与制作

### 9.1 网页界面设计概述

#### 9.1.1 网页界面设计

#### 9.1.2 网页界面设计的特性

### 9.2 网页元素设计与制作1：按钮设计与制作

#### 9.2.1 项目构思

#### 9.2.2 项目设计

#### 9.2.3 项目实施

### 9.3 网页元素设计与制作2：导航栏设计与制作

#### 9.3.1 项目构思

#### 9.3.2 项目设计

#### 9.3.3 项目实施

### 9.4 美食网页设计与制作

#### 9.4.1 项目构思

#### 9.4.2 项目设计

#### 9.4.3 项目实施

### 9.5 网页设计项目拓展训练

## <<Photoshop & Illustra>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>