

<<Photoshop CS电脑美术设计宝>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS电脑美术设计宝典>>

13位ISBN编号：9787503842238

10位ISBN编号：7503842237

出版时间：2006-1

出版时间：中国林业出版社

作者：吴金泽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Photoshop CS电脑美术设计宝>>

内容概要

这是一本关于如何用Photoshop CS进行电脑美术设计的优秀教科书，是作者多年从事技术和艺术创作经验的沉淀。

作者精心设计了48个经典范例，画面精美，步骤详细，由浅入深，将传统美术绘画技法和软件功能紧密结合，理论与实践相辅相成，内容涉及广泛，百分百活学活用。

本书由3篇12章构成。

第1篇为数码艺术，讲述了运用Photoshop CS再现传统绘画的技法，以及插画、卡通人物和网游人物及纹理的设计与绘制；第2篇为商业广告艺术，讲述了大型海报、精美手袋与包装以及书籍装帧的设计方法；第3篇为实用电脑美术，讲述了照片修复及修饰的技巧，以及工艺美术造型、建筑与展示、工业产品、各种网页等的设计方法。

在每章的结尾处还增加了各章相关内容的优秀作品欣赏。

本书特点：创意独特，用精心设计的范例说明Photoshop CS核心功能的应用，引据大师经典作品，在激发读者兴趣的基础上教授多款式、多应用领域电脑美术创作的方法和技法，循序渐进，讲解深入、细致：技术含量高，软件界面中英文对照，书中的48个范例稍加修改便可即学即用，从始至终与软件主要功能紧密结合，大大提高了设计效率，有趣又轻松；内容丰富、实用，全书重点在电脑美术设计上，选材广泛，范例典型，源于生活，又美化生活，清新、时尚，让人爱不释手。

精美的印刷，适中的价格，使人备感学以致用、物超所值。

读者对象：从事平面设计、广告设计、电脑美术设计、电脑绘画、网页制作的广大从业人员，高等美术院校电脑美术专业师生，社会各类Photoshop CS平面设计培训班。

配套光盘内容为多媒体作品欣赏、书中部分实例相关文件。

书籍目录

第1篇 数码艺术 第1章 绘画艺术 1.1 国画基本常识 1.2 使用Photoshop模拟国画用笔技法
1.3 使用Photoshop模拟油画用笔技法 1.4 使用Photoshop模拟水粉画技法 1.5 使用Photoshop模
拟壁画效果 1.6 人物写意画——高山流水 1.7 动物写意画——奔马图 1.8 意象山水画——乡
音 1.9 油画静物——毕加索油画 1.10 壁画——雁南飞 1.11 美术作品欣赏 第2章 插画艺术
2.1 插画艺术的基础知识 2.2 Q版人物插画——超人、007和李小龙 2.3 创意性插画——都市
2.4 商业卡通插画——百事可乐冰爽情天 2.5 美术作品欣赏一 第3章 动画设计 3.1 动画的
基础知识 3.2 欧美风格——大法师 3.3 韩日风格——阿罗汉 3.4 法国风格——飓风女郎
第4章 网游美术设计 4.1 人物造型设计——刀王线稿画法 4.2 场景设计——古堡 4.3 工具和
动物设计——蝶仙 4.4 游戏纹理大超市 4.5 网络游戏作品欣赏第2篇 商业广告艺术 第5章 印
刷媒体设计——海报 5.1 现代设计表现技法 5.2 海报设计特点 5.3 关于文字的设计 5.4
网络游戏宣传海报 5.5 公益海报——献血·生命 5.6 电脑产品海报 5.7 房地产海报 5.8
海报作品欣赏 第6章 包装设计 6.1 包装设计的特点 6.2 包装设计的构思 6.3 IT产品包装设
计——微软产品 6.4 饮料包装设计——牛奶易拉罐饮料 6.5 啤酒包装设计 6.6 时尚包装袋
6.7 化妆品包装设计 6.8 包装设计作品欣赏 第7章 书籍、杂志装帧设计 7.1 书籍封面装帧
设计的特点 7.2 杂志封面设计特点 7.3 教科书装帧设计——《Photoshop电脑美术宝典》
7.4 文学书装帧设计——《哈佛之恋》 7.5 艺术类装帧设计——《美学艺术》 7.6 古典
名著装帧设计——《红楼梦》 7.7 杂志装帧设计装帧——《幻想杂志》 7.8 书籍、杂志装帧
设计作品欣赏第3篇 实用电脑美术 第8章 照片修饰技法 第9章 工艺美术造型设计 第10章 建筑与
展示设计 第11章 工业产品设计 第12章 网页设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>