

<<计算机图形技术>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形技术>>

13位ISBN编号：9787503844287

10位ISBN编号：7503844280

出版时间：2006-9

出版时间：中国林业出版社

作者：龚声蓉、许承东

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形技术>>

内容概要

《计算机图形技术》主要介绍计算机图形技术的原理及应用，对计算机图形学的基本概念、二维和三维图形的生成及变换、图形的裁剪、真实感图形的生成技术等有关知识作了详细而系统的论述，并结合具体实例详细介绍了基于OpenGL环境以及基于虚拟现实建模语言VRML的图形系统开发。

《计算机图形技术》从基本概念入手，理论与实践相结合，内容系统、完整，讲解深入浅出，每章配有习题便于读者复习和实践。

《计算机图形技术》可作为高等院校计算机专业和相关专业的计算机图形学教材，也可供相关领域的大学教师、科研人员和工程技术人员参考。

<<计算机图形技术>>

书籍目录

第1章 绪论第2章 二维图形生成技术第3章 二维实面积图形的生成第4章 二维图形变换第5章 二维图形的裁剪第6章 三维图形学基础第7章 三维物体的表示第8章 真实感图形显示技术第9章 OpenGL环境下图形系统的设计第10章 VRML环境下图形系统的设计参考文献

<<计算机图形技术>>

编辑推荐

《计算机图形技术》包括三部分，共10章内容。

第一部分主要为基本概念及二维图形学介绍；第二部分为三维图形学相关知识介绍；第三部分主要结合当前流行的图形开发软件和环境，采用具体实例，介绍图形系统的开发与设计过程，并重点介绍基于OpenGL和VRML的图形系统设计。

全书从基本概念入手，理论与实践相结合，内容系统、完整，讲解深入浅出，也可供相关领域的大学教师、科研人员和工程技术人员参考。

<<计算机图形技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>