

<<AutoCAD标准教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD标准教程>>

13位ISBN编号：9787504563934

10位ISBN编号：7504563935

出版时间：2007-8

出版时间：中国劳动

作者：高永卫

页数：256

字数：383000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD标准教程>>

前言

随着中国经济的高速发展，尤其是在中国加入WTO之后，世界制造业中心正在向中国转移，为提高中国在制造业方面的竞争力，能够熟练使用计算机进行辅助设计已经成为相关工程人员必须掌握的技能。

本教程基于“易学，实用”原则，以制图为主线，遵循工程制图的学习规律，通过具体的应用案例，循序渐进地介绍了AutoCAD的各项功能，并说明了功能与实际应用的内在联系。

本教程介绍了绘制图形的基本方法，尤其是强调了绘图过程中的一些技巧，并对制图中的细节问题加以说明，使读者在学习之后，能快速完成工程图样的绘制。

本教程从实用角度出发，通过穿插一系列的应用实例，使读者在学习应用中有针对性，并在举一反三的过程中提升自主学习的能力。

教程还尽可能地使用劳动部ATA平台，结合CAD考证题库图例，便于读者学习及考证。

遵循学习规律，教材利用版式效果提供了三步学习法，即：学习每一项具体应用前，首先明确工作目标；在明确目标的前提下，确定与之相关的工具；最后在运用工具的具体步骤中实现工作目标。有本书的相助，相信读者可以轻松的跨越初级用户起跑线，快速成为AutoCAD制图高手。

AutoCAD几乎年年有新版本，最新版本已至AutoCAD 2008，本教程仅介绍基本型——AutoCAD 2004中文版。

本教程在编写过程中参考了部分本学科教材和习题集，在此谨向有关作者致谢。

由于编者水平有限，书中难免存在缺点、不足，欢迎读者批评指正。

<<AutoCAD标准教程>>

内容概要

AutoCAD是应用最广泛的工程绘图设计软件之一。

本教程主要讲授了

AutoCAD

2004中文版软件的应用知识技巧，共分七章。

内容包括基本用户界面、绘图环境设置、绘图编辑命令、各种图形设计、高级编辑及控制技巧、尺寸标注、绘制三维图形和打印出图等。

本教程采用案例式教学，内容翔实，图例丰富，并大量使用劳动部ATA平台CAD考证题库图例，便于读者学习及考证。

本教程适用于AutoCAD的初、中级用户，可作为社会相关领域的培训教材、高职高专工科类各专业AutoCAD课程的教材，也适合广大工程技术人员自学。

本教程由湖南化工职业技术学院管文华老师(第一、二章)、高永卫老师

(第三、五章)和湖南铁路科技职业技术学院王小军老师(第四、六、七章)编写，高永卫主编，由湖南工业大学张继红老师审稿。

<<AutoCAD标准教程>>

书籍目录

第1章 体验AutoCAD 2004

1.1 认识AutoCAD

- 1.1.1 AutoCAD的发展
- 1.1.2 AutoCAD 2004的功能
- 1.1.3 AutoCAD 2004的特点
- 1.1.4 AutoCAD 2004的运行环境

1.2 AutoCAD 2004的用户界面

- 1.2.1 启动AutoCAD 2004
- 1.2.2 AutoCAD 2004的用户界面
- 1.2.3 使用AutoCAD 2004的帮助
- 1.2.4 退出AutoCAD 2004

1.3 绘制简单平面图形

第2章 基本平面图形的绘制

2.1 绘图环境的设置

- 2.1.1 图纸幅面的设置
- 2.1.2 绘图辅助工具
 - 2.1.2.1 缩放
 - 2.1.2.2 捕捉和栅格
 - 2.1.2.3 对象捕捉
 - 2.1.2.4 极轴追踪
- 2.1.3 图形单位的设置

2.2 常用绘图命令工

- 2.2.1 AutoCAD数值的输入方法
- 2.2.2 直线(Line)
- 2.2.3 圆(Circle)
- 2.2.4 圆弧(Arc)
- 2.2.5 椭圆(Ellipse)
- 2.2.6 圆环(Donut)
- 2.2.7 文字输入
 - 2.2.7.1 设置文字样式
 - 2.2.7.2 单行文字的输入(Text或Dtext)
 - 2.2.7.3 多行文字的输入(Mtext)
 - 2.2.7.4 文本编辑

2.3 常用编辑命令工

- 2.3.1 删除(Erase)
- 2.3.2 放弃(Undo)与重做(Redo)
- 2.3.3 复制(Copy)
- 2.3.4 修剪(Trim)
- 2.3.5 延伸(Extend)
- 2.3.6 偏移(offset)

2.4 绘制基本平面图形

- 2.4.1 图形样板文件
- 2.4.2 图框和标题栏
- 2.4.3 绘制图形

第3章 平面图形绘制进阶

<<AutoCAD标准教程>>

3.1 图层操作

- 3.1.1 图层的概念
- 3.1.2 图层的属性
- 3.1.3 图层的创建和使用
- 3.1.4 图层的管理

3.2 常用绘图命令

- 3.2.1 矩形(Rectang)
- 3.2.2 正多边形(Polygon)
- 3.2.3 构造线(Xline)
- 3.2.4 样条曲线(Spline)
- 3.2.5 多段线(Pline)
- 3.2.6 图案填充(Bhatch)

3.3 常用编辑命令

- 3.3.1 镜像(Mirror)
- 3.3.2 旋转(Rotate)
- 3.3.3 拉长(Lengthen)
- 3.3.4 阵列(Array)
- 3.3.5 编辑多段线(Pedit)
- 3.3.6 倒角(Chamfer)
- 3.3.7 圆角(Fillet)
- 3.3.8 移动(Move)
- 3.3.9 缩放(Scale)
- 3.3.10 拉伸(Stretch)
- 3.3.11 打断(Break)
- 3.3.12 分解(Explode)

3.4 高级编辑及控制技巧

- 3.4.1 夹点编辑
- 3.4.2 特性命令
- 3.4.3 对象特性匹配
- 3.4.4 获取图形信息
 - 3.4.4.1 点样式及线段等分
 - 3.4.4.2 查询命令的使用
- 3.4.5 部分系统设置的改变

3.5 绘制典型平面图形

第4章 尺寸标注

4.1 标注样式

- 4.1.1 尺寸标注样式的建立
 - 4.1.1.1 新建尺寸标注样式
 - 4.1.1.2 设置直线和箭头
 - 4.1.1.3 设置文字
 - 4.1.1.4 调整
 - 4.1.1.5 主单位
 - 4.1.1.6 换算单位
 - 4.1.1.7 设置公差
- 4.1.2 尺寸标注样式的管理

4.2 尺寸标注类型及方法

- 4.2.1 标注线性型尺寸

<<AutoCAD标准教程>>

- 4.2.1.1 线性标注
- 4.2.1.2 对齐标注
- 4.2.1.3 基线标注
- 4.2.1.4 连续标注
- 4.2.1.5 角度标注
- 4.2.1.6 坐标标注
- 4.2.2 标注径向型尺寸
 - 4.2.2.1 半径标注
 - 4.2.2.2 直径标注
 - 4.2.2.3 圆心标记标注
- 4.2.3 引线标注
 - 4.2.3.1 创建引线标注
 - 4.2.3.2 设置引线格式
- 4.2.4 公差标注
- 4.3 尺寸编辑
 - 4.3.1 编辑标注文字的位置
 - 4.3.2 编辑标注
 - 4.3.3 利用“特性”窗口修改尺寸标注
- 4.4 尺寸标注综合举例
 - 4.4.1 标注轴的尺寸
 - 4.4.2 标注箱体尺寸

第5章 绘制机械图

- 5.1 块操作
 - 5.1.1 创建块(Block)
 - 5.1.2 插入块(Insert)
 - 5.1.3 块的属性
- 5.2 设计中心
 - 5.2.1 设计中心的概念
 - 5.2.2 设计中心的功能
 - 5.2.3 设计中心的启动方法
 - 5.2.4 设计中心的工作界面
 - 5.2.5 利用设计中心浏览图形内容
 - 5.2.6 利用设计中心向图形添加内容
 - 5.2.7 利用设计中心查找参照图形
- 5.3 外部参照
 - 5.3.1 外部参照的启动方法
 - 5.3.2 外部参照的使用
- 5.4 绘制齿轮油泵零件图
 - 5.4.1 绘制图形前的初始设置
 - 5.4.2 绘制泵盖
- 5.5 绘制齿轮油泵装配图
 - 5.5.1 零件图的绘制
 - 5.5.2 使用设计中心
 - 5.5.3 绘制主体装配图

第6章 三维绘图基础

- 6.1 UCS基础
 - 6.1.1 建立用户坐标系

<<AutoCAD标准教程>>

6.1.2 UCS管理器

6.2 视点与视口

6.2.1 设置视点

6.2.1.1 利用命令行方式设置视点

6.2.1.2 利用对话框设置视点

6.2.1.3 利用罗盘设置视点

6.2.2 视口

6.2.2.1 在图纸空间设置多视口

6.2.2.2 在模型空间设置多视口

6.2.2.3 视口对话框

6.3 创建三维实体

6.3.1 创建基本实体

6.3.1.1 长方体(Box)

6.3.1.2 球体(Sphere)

6.3.1.3 圆柱体(Cylinder)

6.3.1.4 圆锥体(Cone)

6.3.1.5 楔体(Wedge)

6.3.1.6 圆环体(Torus)

6.3.2 拉伸实体

6.3.3 旋转实体

6.3.4 三维实体的布尔运算

6.3.4.1 并集运算

6.3.4.2 差集运算

6.3.4.3 交集运算

6.4 编辑三维实体

6.4.1 倒角和圆角

6.4.1.1 倒角

6.4.1.2 圆角

6.4.2 实体剖切

6.4.3 三维阵列、镜像和旋转

6.4.3.1 三维阵列(3DArray)

6.4.3.2 三维镜像(Mirror3D)

6.4.3.3 三维旋转(Rotate3D)

6.4.4 创建和编辑三维实体

第7章 图形输出

7.1 打印设置

7.1.1 打印机配置

7.1.2 打印样式

7.2 输出图形

7.2.1 在模型空间输出图形

7.2.2 在图纸空间输出图形

7.2.2.1 创建布局图

7.2.2.2 浮动视口

7.2.2.3 打印布局图

7.2.3 实例应用

<<AutoCAD标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>