

## <<计算机程序设计员>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机程序设计员>>

13位ISBN编号：9787504576781

10位ISBN编号：7504576786

出版时间：2009-7

出版时间：中国劳动社会保障出版社

作者：中国就业培训技术指导中心

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;计算机程序设计员&gt;&gt;

## 前言

电子信息产业是现代产业中发展最快的一个分支，它具有高成长性、高变动性、高竞争性、高技术性、高服务性、高就业性的特点。

目前，我国已经成为世界级信息产业大国。

随着社会信息化程度的不断提高，信息技术在通信、教育、医疗、游戏等各行业的应用将日渐深入，软件、硬件及网络技术人才的需求都保持了上升走势。

尤其是电子信息类企业内部分工渐趋细化和专业化，更需要大量的信息化人才。

另外，电子信息产业又是一个不断更新的产业，对于人才的需求还远远得不到满足。

大量的人才需求，催生了电子信息产业职业培训的迅速发展，培养实用的电子信息产业人才的呼声日益高涨，大量电子信息类的职业培训机构应运而生。

为推动电子信息类职业培训和职业技能鉴定工作开展，在其从业人员中推行国家职业资格证书制度，中国就业培训技术指导中心在完成《国家职业标准·计算机操作员》（2008年修订）、《国家职业标准·计算机（微机）维修工》（2008年修订）、《国家职业标准·计算机网络管理员》（2008年修订）、《国家职业标准·计算机程序设计员》（2008年修订）（以下简称《标准》）制定工作的基础上，组织参加《标准》编写和审定的专家及其他有关专家，编写了计算机操作员、计算机（微机）维修工、计算机网络管理员、计算机程序设计员国家职业资格培训系列教程。

以上4个职业的国家职业资格培训系列教程紧贴《标准》要求，内容上体现“以职业活动为导向、以职业能力为核心”的指导思想，突出职业资格培训特色；结构上针对各职业活动领域，按照职业功能模块分级别编写。

其中，计算机程序设计员国家职业资格培训系列教程（第2版）共包括《计算机程序设计员（基础知识）》《计算机程序设计员（初级）》《计算机程序设计员（中级）》《计算机程序设计员（高级）》4本。

《计算机程序设计员（基础知识）》内容涵盖《标准》的“基本要求”，是各级别计算机程序设计员均需掌握的基础知识；其他各级别教程的章对应于《标准》的“职业功能”，节对应于《标准》的“工作内容”，节中阐述的内容对应于《标准》的“技能要求”和“相关知识”。

本书是计算机程序设计员国家职业资格培训系列教程中的一本，适用于对初级计算机程序设计员的职业资格培训，是国家职业技能鉴定推荐辅导用书。

本书由国家职业技能鉴定专家委员会计算机专业委员会集体承担编写任务，作者队伍由有关信息产业技术、行业企业代表及中高职院校电子信息类专业教师共同组成，由职业培训、课程开发专家进行技术把关，最后由中国就业培训技术指导中心审查定稿。

## <<计算机程序设计员>>

### 内容概要

本书由中国就业培训技术指导中心按照标准，教材、题库相衔接的原则组织编写，是国家职业技能鉴定推荐辅导用书。

书中内容根据《国家职业标准·计算机程序设计员》（2008年修订）要求编写，是初级计算机程序设计员职业技能鉴定国家题库命题的直接依据。

本书介绍了初级计算机程序设计员应掌握的技能要求和相关知识，涉及系统环境应用、病毒防治、开发环境的设置和应用、识读软件代码编写规范、识读软件设计文档、识读需求说明文档、识读原型系统、可视化桌面程序的开发、数据库应用程序开发、网络应用程序开发、Web应用程序开发、程序调试、软件测试等内容。

## &lt;&lt;计算机程序设计员&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 系统环境与开发环境的搭建、配置与调用 1.1 系统环境应用 1.1.1 系统软、硬件环境的搭建和应用 1.1.2 联机帮助操作和远程协助支持 1.2 病毒防治 1.2.1 杀毒软件的安装 1.2.2 计算机病毒常规检查与消除 1.3 开发环境的设置和应用 1.3.1 Access桌面数据库安装与配置 1.3.2 C#程序设计语言及安装 本章思考题第2章 开发文档识读与编写 2.1 识读软件设计文档 2.1.1 软件总体设计阶段 2.1.2 软件详细设计阶段 2.2 识读软件代码编写规范 2.2.1 程序设计步骤及程序设计语言 2.2.2 软件代码规范的作用和种类 2.3 理解设计方案——面向过程与面向对象 2.3.1 软件重用 2.3.2 消息处理机制及程序处理方法 本章思考题第3章 软件系统需求分析 3.1 识读需求说明文档 3.1.1 软件需求文档的生成 3.1.2 需求规格说明书的识读 3.2 识读原型系统 本章思考题第4章 软件代码编写 4.1 面向对象程序设计 4.1.1 类、对象、方法、属性、索引、事件声明 4.1.2 继承、接口、委托和事件 4.2 可视化桌面程序的开发 4.2.1 C#的Windows窗体 (Forms) 和控件 4.2.2 C#的常用控件 4.3 数据库应用程序开发 4.3.1 Access桌面数据库的表与字段 4.3.2 Access桌面数据库的调用方法 (SQL) 4.4 网络应用程序开发 4.4.1 Socket的编程及应用 4.4.2 TCP/IP编程应用 4.4.3 UDP编程应用 4.5 Web应用程序开发 4.5.1 B/S模式编程 4.5.2 ASP.NET基本知识 4.5.3 HTML基础 4.5.4 动态HTML应用程序开发 本章思考题第5章 程序调试 5.1 断点、断言和单步调试 5.1.1 设置程序断点 5.1.2 单步调试 5.1.3 断言 5.2 异常处理程序 本章思考题第6章 软件测试 6.1 功能性测试 6.1.1 等价类测试和边界值测试 6.1.2 基于决策表的测试 6.2 结构性测试 6.2.1 路径测试 6.2.2 数据流测试 本章思考题

## <<计算机程序设计员>>

### 章节摘录

插图：第1章 系统环境与开发环境的搭建、配置与调用1.1 系统环境应用1.1.2 联机帮助操作和远程协助支持学习目标能够进入并使用联机帮助操作和远程协助支持目前，很多企业或者学校都使用Windows 2000作为计算机的操作系统。

但是在使用Windows 2000时，由于用户对Windows 2000操作系统不熟悉，时常出现不正确的操作，给系统本身带来很多问题。

以往，网络管理员通过使用当面指导和一些远程控制软件来协助解决以上问题。

其实，完全可以通过使用Windows 2000 Server终端服务的远程协助来解决这些问题。

通过终端服务的远程协助功能，网络管理员可以与用户共享桌面，来指导用户如何应用。

一、终端服务的实现终端服务是Windows 2000的内置功能，它具有远程管理和应用程序服务器两种模式。

本文介绍的就是基于应用程序服务器模式下的远程协助功能。

在应用程序服务器模式下，网络管理员可以从中心机房部署和管理应用程序，从而节约了维护、升级所需要的时间和人力。

终端服务可以通过在“控制面板/添加删除程序”中选择“Terminal Services”安装，安装完终端服务以后计算机要求重新启动。

需要注意的是，安装终端服务不仅在计算机上实现了服务，同时还安装了一套客户端软件，它位于C:\Winnt\System32\Clients目录下，用户计算机需要得到协助时，可以通过安装好的客户端软件连接到终端服务器上，网络管理员就可以实施远程协助了。

## <<计算机程序设计员>>

### 编辑推荐

《计算机程序设计员(初级)(第2版)》：人力资源和社会保障部职业能力建设司组织评审认定，用于国家职业技能鉴定

## <<计算机程序设计员>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>