

## <<电脑动画与三维设计教程实训>>

### 图书基本信息

书名：<<电脑动画与三维设计教程实训>>

13位ISBN编号：9787504580405

10位ISBN编号：7504580406

出版时间：2010-1

出版时间：中国劳动社会保障出版社

作者：刘秀伟 编

页数：237

字数：301000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

2002年全国职业教育工作会议指出：“推进职业教育的改革与发展是实施科教兴国战略、促进经济和社会可持续发展、提高国际竞争力的重要途径，是调整经济结构、提高劳动者素质、加快人力资源开发的必然要求，是拓宽就业渠道、促进劳动就业和再就业的重要举措。

”为进一步落实全国职业教育工作会议的精神，在教育部高等教育司与人力资源和社会保障部培训就业司的共同指导与支持下，中国劳动社会保障出版社与清华大学出版社组织有关部门研究了高等职业教育（高等职业技术学院、高等专科学校、成人高等院校、高级技工学校）“计算机应用”专业的课程设置，并在此基础上启动了“21世纪全国高职高专计算机应用专业规划教材”的编写与出版工作，该套教材具有如下特点：1.针对性强。

本套教材是为高职高专计算机应用专业的学生编写的，遵循“提出问题—解决问题”的思路，以培养计算机应用能力为主线，构造该专业的课程设置体系和教学内容体系，强调理论教学与实验实训密切结合，尤其突出实训环节的教学。

2.配套出版辅助教材。

编写出版主教材的同时，本套教材还配套出版相应的《实训》，旨在指导学生通过大量的实际训练，更好地掌握教程的内容，从而进一步提高学生在计算机各个方面的应用能力，突出职业教育的特色。

3.版本更新及时。

将紧跟科学技术的新发展和高职高专教育的新形势，不断推出新教材，及时修订更新教材内容。

4.与考试认证、岗位培训等实际应用紧密结合。

在体现自身特色的同时，尽量兼容目前的计算机考试辅导和岗位准入培训的要求。

目前可以考虑兼容的有“全国计算机等级考试”“高技能人才培训”“高职院校毕业生资格职业培训”等，同时除了部分理论性较强的科目以外，该丛书的部分教材还可以用于非学历教育（含社会培训、职工岗前培训等）。

相信这套教材的编写和出版对进一步推动学校教育与职前培训的结合，促进高职高专的教学和教材改革，以及探索高等职业教育的新的思路等会有很好的促进作用。

## <<电脑动画与三维设计教程实训>>

### 内容概要

本书以《电脑动画与三维设计教程》为基础，共有十章，系统训练了《电脑动画与三维设计教程》的全部内容，使学生能熟练掌握所学内容。

本书可作为高等职业学校和大中专院校计算机应用专业的教材，也可作为非计算机应用专业本科生选修课的教材，还可供从事计算机应用技术的人员参考。

## <<电脑动画与三维设计教程实训>>

### 书籍目录

第1章 3ds Max的基本操作第2章 3ds Max模型建造第3章 二维图形的创建与编辑第4章 编辑修改器与复合对象第5章 多边形建模第6章 面片建模第7章 材质贴图第8章 灯光第9章 粒子系统第10章 动画

## 章节摘录

插图：实训1 金属材质的制作一、实训目的1.了解金属材质的特性，学习利用3dsMax中的材质编辑器为模型建立金属材质。

2.熟练掌握3ds Max中材质编辑器的使用方法与技巧。

3.本节制作一个金属材质的效果，如图7-1所示。

二、实训理论基础金属明暗器可以提供效果逼真的金属表面以及各种看上去像有机体的材质类型，并且对于反射高光，金属明暗器具有不同的曲线。

金属表面也拥有掠射高光。

金属材质计算其自己的高光颜色，该颜色可以在材质的漫反射颜色和灯光颜色之间变化。

漫反射颜色通道：是最常用的一种贴图。

使用该方式，物体的固有色将被替换为所选择的贴图，将贴图平铺在对象上，用以表现材质的纹理效果。

自发光通道：把自发光贴图赋予对象表面后，贴图浅色部分产生发光效果，其余部分依旧。

反射通道：反射贴图是一种非常重要的贴图方式，用以表现具有强烈反光质感。

## <<电脑动画与三维设计教程实训>>

### 编辑推荐

《电脑动画与三维设计教程实训》：21世纪全国高职高专计算机应用专业规划教材,人力资源和社会保障部推荐教材

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>