

<<Flash MX & Plasma二三维>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX & Plasma二三维动画入门到精通>>

13位ISBN编号：9787504636492

10位ISBN编号：7504636495

出版时间：2003-9-1

出版时间：中国科学技术出版社

作者：王波

页数：500

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书共分为7章和4个附录，内容为Flash的发展概述、Flash MX基本功能、特效制作、动画合成、程序动画、实战演练、3D动画。

附录中的内容为Flash MX键盘快捷键、运算符、键盘和键控代码值、错误消息表。

本书通过16个经典实例，从多个方面循序渐进地介绍了Flash MX的应用领域、基本功能、特效制作、动画合成、程序动画和实战演练，其中既有针对初级用户的简单实例，又有针对高级用户的技巧性较强的实例，让读者从入门到提高，逐步、全面地提高Flash动画的制作水平。

本书讲述著名的Discreet公司为Flash提供的网络动画解决方案——Plasma软件，介绍Flash三维效果的解决新方式。

本书适合网页及多媒体设计、制作人员阅读，同时也可作为相关人员的培训教程。

说明：本书部分实例文件可以在[www.b-xr.com](http://www.b-xr.com)下载。

## 书籍目录

### 第1章 Flash的发展概述

- 1.1 Flash的发展
- 1.2 Flash的特点
- 1.3 Flash的应用领域
- 1.4 Flash的商业发展潜力
- 1.5 Flash的未来

### 第2章 Flash MX基本功能

- 2.1 菜单栏介绍
- 2.2 主要面板介绍

### 第3章 特效制作

- 3.1 骇客帝国背景字
- 3.2 放大镜效果
- 3.3 三维效果的灯光与投影

### 第4章 动画合成

- 4.1 钟表动画
- 4.2 色彩斑斓的花朵
- 4.3 旋转的地球
- 4.4 飞跃彩虹

### 第5章 程序动画

- 5.1 跟踪鼠标的三维字
- 5.2 有趣的打鸭子游戏
- 5.3 节日焰火
- 5.4 拼图游戏

### 第6章 实战演练

- 6.1 WACOM数字画板演示
- 6.2 用Flash制作网站主页

### 第7章 3D动画

- 7.1 手写字效果
- 7.2 火柴棍小人军团的行走动画
- 7.3 游动的卡通小蛇

### 附录A Flash MX键盘快捷键

### 附录B 运算符

### 附录C 键盘键和键控代码值

### 附录D 错误消息表



#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>