第一图书网, tushu007.com

<<3ds MAX 6 三维造型大揭秘>>

图书基本信息

书名：<<3ds MAX 6 三维造型大揭秘>>

13位ISBN编号：9787504637314

10位ISBN编号：7504637319

出版时间：2004-5-1

出版时间：中国科学技术出版社

作者：马存伟

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书实例极富创意和个性特色，步骤讲解详尽，并采用视觉化编排，代表了3ds max应用的国际流行趋势。
本书的适时适地诞生，必定会在广大三维用户群体中产生较大的冲击和震撼。
全书由有多年教学、设计经验的模型师精心编写，不受版本的限制，深入浅出地讲解了综合运用3ds max建模类型(例如，多边形建模、面片建模、NURBS建模和Surface Tool建模等)制作武器模型(例如，核潜艇、反坦克车、导弹车、步枪、手枪、战斗机、坦克和直升机)的方法步骤、高级技巧和制作理念，有些模型的制作技巧和观念还是首次“大揭秘”。
另外，本书附配一张光盘，内容不但包含本书的精彩范例模型，还奉送了作者多年来设计创作的成功案例模型和贴图文件，供读者参考借鉴。

这是一本实用的、专业的和经典的教材，面向有一定3ds max基础的3D酷爱者、3D建模师和3D游戏开发者。
我们希望本书能成为你制作3D模型时的参考书，也希望它能帮助你赢得3D模型设计制作的大奖。

本书配套光盘内容为场景及材质贴图。

书籍目录

第0章 大话3ds max
0.1 3ds max的应用领域
0.2 3ds max的建模方法
0.3 本章小结

第1章 深海幽灵——核潜艇
1.1 艇身的创建
1.2 潜艇舰桥的创建
1.3 武器系统的创建
1.4 整体的组合
1.5 为模型赋予材质
1.6 本章小结

第2章 反坦克吉普
2.1 车身的创建
2.2 吉普车的行动系统
2.3 导入部分模型
2.4 吉普车的材质
2.5 创建灯光和摄像机
2.6 本章小结

第3章 近战利器——手枪
3.1 枪身的创建
3.2 整体的组合
3.3 本章小结

第4章 轻兵利器——自动步枪
4.1 枪身的创建
4.2 枪榴弹发射器的创建
4.3 整体的组合
4.4 为模型赋予材质
4.5 本章小结

第5章 战场利箭——导弹发射车
5.1 车身的创建
5.2 武器系统的创建
5.3 车轮的创建
5.4 整体的组合
5.5 为模型赋予材质
5.6 本章小结

第6章 空中斗士——战斗机
6.1 机身的创建
6.2 驾驶舱的创建
6.3 机翼的创建

6.4 起落架和机身其他部件的创建
6.5 整体的组合
6.6 为模型赋予材质
6.7 本章小结

第7章 战地堡垒——主战坦克
7.1 底盘的创建
7.2 履带与轮子的创建
7.3 炮塔的创建
7.4 整体的组装
7.5 为坦克添加涂装
7.6 本章小结

第8章 天上雄鹰——武装直升机
8.1 机身的创建
8.2 驾驶舱的创建
8.3 螺旋桨的创建
8.4 起落架及其他附件的创建
8.5 整体的组合
8.6 为模型赋予材质
8.7 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com