

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787504650948

10位ISBN编号：7504650943

出版时间：2008-2

出版时间：中国科技

作者：顾沈明

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书是Visual Basic的基础教程，对Visual Basic程序设计的基本方法、编程基础知识、语句结构做了较为全面和系统的介绍。

通过内容丰富的实例启发读者的编程思路，使读者逐步领会面向对象程序设计的编程要领和程序编制技巧。

本书在叙述上力求做到严谨详尽而又深入浅出，所有例子都经过上机调试运行通过，并提供了丰富的练习题。

本书的主要内容有Visual Basic集成开发环境；数据类型、变量、常量、数组、表达式、控制结构及过程；窗体与各种内部控件的常用属性、方法和事件；菜单、绘图、文件操作；数据库与数据访问等内容。

本书适合作为各类高等院校学生计算机程序设计语言的教材，也可以作为计算机语言的培训教材，以及各类人员的学习资料和参考手册。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概述 1.1 程序设计语言与程序设计方法 1.2 Visual Basic简介 1.3 Visual Basic 6.0的安装与启动 1.4 Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.5 创建一个简单应用程序 1.6 工程管理 1.7 使用帮助系统 习题一第2章 窗体与基本控件对象 2.1 VB基本概念和术语 2.2 窗体的常用属性、方法和事件 2.3 标签、文本框、命令按钮 2.4 程序编码与出错类型 习题二第3章 Visual Basic程序设计基础 3.1 数据类型 3.2 常量和变量 3.3 运算符与表达式 3.4 常用内部函数 3.5 数据的输入输出 习题三第4章 基本的控制结构 4.1 算法及算法的表示 4.2 顺序结构 4.3 选择结构 4.4 循环结构 4.5 GoTo型控制 4.6 多重循环 习题四第5章 数组 5.1 一维数组 5.2 多维数组 5.3 动态数组 5.4 控件数组 5.5 自定义数据类型 5.6 应用举例 习题五第6章 过程 6.1 Sub过程 6.2 Function过程 6.3 过程之间参数传递 6.4 嵌套调用与递归调用 6.5 应用举例 习题六第7章 过程与变量的作用域 7.1 概述 7.2 过程的作用域 7.3 变量的作用域 7.4 多重窗体与多模块程序设计 习题七第8章 常用控件 8.1 单选按钮与复选框 8.2 框架 8.3 列表框和组合框 8.4 滚动条 8.5 时钟 8.6 其他控件 8.7 鼠标器与键盘 习题八第9章 文件 9.1 文件的概念 9.2 文件系统控件 9.3 文件的操作 9.4 文件操作函数与语句 习题九第10章 界面设计 10.1 通用对话框 10.2 菜单 10.3 多文档界面 10.4 工具栏和状态栏 10.5 应用程序向导 习题十第11章 图形操作 11.1 坐  
标系统 11.2 图形显示与绘图控件 11.3 颜色与绘图方法 11.4 其他与绘图相关的属性、事件与方法 11.5  
应用举例 习题十一第12章 数据库与数据访问 12.1 数据库概念 12.2 数据库管理器 12.3 数据控件 12.4  
ADO数据控件 12.5 结构化查询语言 12.6 报表制作 12.7 数据库应用案例 习题十二课后习题参考答案

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 章节摘录

**第1章 Visual Basic程序设计概述** Visual Basic是一种功能强大的高级程序设计语言。本章主要介绍程序设计语言的基础知识和Visual Basic 6.0集成开发环境,并通过一个简单实例说明了Visual Basic程序的设计步骤,最后介绍工程管理基本知识和帮助系统的使用。

**1.1 程序设计语言与程序设计方法** 人们要用计算机解决一个实际问题,一般先设计好解决问题的步骤,把这些步骤用计算机能够识别的指令代码按顺序编写并送入计算机执行,计算机才会按照人的意图完成指定的工作。

我们把计算机能执行的指令序列称为程序,而把编写程序的过程称为程序设计。

**1.1.1 程序设计语言** 程序设计语言是人与计算机交流的工具。程序设计语言通常可分为机器语言、汇编语言、高级语言三种。

高级语言又有面向过程的程序设计语言和面向对象的程序设计语言两种。

**1.机器语言** 计算机能够直接识别和执行的二进制指令(也称机器指令)的集合称为该种计算机的机器语言。

早期的计算机程序直接使用机器语言编写,这种语言全部使用0、1构成的二进制代码,因此编写的程序难以理解和记忆,现在已不被人们所使用。

**2.汇编语言** 机器语言中将0、1表示的机器指令代码用助记符表示,更便于理解和记忆,这种用助记符表示的语言就叫做汇编语言。

汇编语言实际上是与机器语言相对应的语言,只是在表示方法上采用了便于记忆的助记符号替换机器语言中对应的二进制指令代码,因此也称为符号语言。

计算机不能直接识别汇编语言,需要经汇编程序转换成机器指令代码后才能识别。这种语言执行效率较高,但由于一般人使用它还不是很容易,因此使用较少。

机器语言和汇编语言是面向机器的语言。

不同的计算机因其硬件结构不同,有不同的指令系统。

在某种计算机上用机器语言或汇编语编写的程序在另一种计算机可能不能使用。

**3.高级语言** 高级语言采用更接近自然语言的命令或语句,使用高级语言编程,一般不必了解计算机的指令系统和硬件结构,只需掌握解题方法和高级语言的语法规则,就可以编写程序。

高级语言在设计程序时着眼于问题的解决过程,因此它是一种面向过程的语言。

对于高级语言,人们更容易理解和记忆,这也给编程带来很大方便。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 编辑推荐

《全国高等院校21世纪新创规划教材：Visual Basic程序设计》适合作为各类高等院校学生计算机程序设计语言的教材，也可以作为计算机语言的培训教材，以及各类人员的学习资料和参考手册。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>