

<<网站建设与网页制作案例教程>>

图书基本信息

书名：<<网站建设与网页制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787504651020

10位ISBN编号：7504651028

出版时间：2008-2

出版时间：中国科学技术出版社

作者：威海燕，温俊芹 主编

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网站建设与网页制作案例教程>>

内容概要

本书是在能力本位教学改革的基础上编写而成，全书采用实例引导、项目任务驱动的编写方法，明确了使用网站建设与网页制作的软件Dreamweaver 8.0的应知应会的知识点，并围绕该知识点举出相应的项目实例，使初学者能够根据项目实例学会网页设计与制作的方法和技巧。

每章内容都从一个项目实例出发，以能力的培养为主，讲解该章的应知应会知识。

在每个章节的后面都附带有上机实训的项目实例，并配备有主要的操作步骤，给初学者提供了一个实战演练的平台。

最终能够使初学者使用Dreamweaver 8.0软件灵活地制作出自己需要的网页。

本书内容深入浅出，实例丰富，图文并茂，语言通俗易懂。

主要讲解了Dreamweaver 8.0的使用方法，主要包括网站建设的基本相关知识、本地站点的创建和管理、各种超级链接、表格、框架、图层、行为、css样式、表单、模板、网站的发布、动态网页技术等内容。

本书的项目案例都选自本书作者日常教学中教师和学生共同创作的，目前仍在使用的网站实例，具有一定的代表性和应用性。

本书不仅适合与高职高专计算机及相关专业的学生，还适用于各大中专院校非计算机专业的学生学习。

书籍目录

第1章 网站建设知识基础 1.1 网络常用术语 1.2 美化网页的常用工具 1.3 Dreamweaver 8.0快速入门 1.4 网站建设的基本流程 1.5 本章小结 1.6 上机练习第2章 文本与文档 2.1 网页实例 2.2 文本属性面板 2.3 文本网页的制作与编辑 2.4 设置网页属性 2.5 本章小结 2.6 上机实验与练习第3章 图像的插入与编辑 3.1 网页实例 3.2 插入图像 3.3 翻转图像的插入 3.4 多媒体对象的插入 3.5 本章小结 3.6 上机实验与练习第4章 超级链接 4.1 超级链接综合实例 4.2 创建文本超级链接 4.3 创建图像超级链接 4.4 制作网页书签 4.5 创建跳转菜单和导航条 4.6 脚本链接 4.7 本章小结 4.8 上机实验与练习第5章 表格与表单 5.1 使用表格 5.2 使用表单 5.3 本章小结 5.4 上机实验和练习第6章 框架 6.1 网页实例 6.2 初始框架 6.3 创建框架结构 6.4 设置框架和框架集的属性 6.5 使用链接控制框架内容 6.6 框架实例的制作 6.7 本章小结 6.8 上机实验与练习第7章 层 7.1 网页实例 7.2 创建层 7.3 设置层属性 7.4 层的操作 7.5 层与表格的转换 7.6 本章小结 7.7 上机实验与练习第8章 GSS样式表 8.1 CSS样式综合实例 8.2 使用“CSS样式”面板 8.3 设置超级链接样式 8.4 编辑CSS样式 8.5 本章小结 8.6 上机实验与练习第9章 行为 9.1 网页实例 9.2 行为概述 9.3 行为的编辑 9.4 常见行为的使用 9.5 本章小结 9.6 上机实验与练习第10章 模板与库 10.1 网页实例 10.2 认识模板 10.3 创建模板 10.4 创建、管理和编辑库项目 10.5 实例操作 10.6 本章小结 10.7 上机实验与练习第11章 动态网页的制作 11.1 动态网页的制作技术 11.2 服务器平台的搭建 11.3 留言板的制作 11.4 本章小结 11.5 上机实验与练习第12章 网站的测试与发布 12.1 测试网页 12.2 发布站点 12.3 推广网站 12.4 本章小结 12.5 上机实验与练习第13章 综合网站建设 13.1 网站的规划与设计布局 13.2 综合网页制作 13.3 本章小结参考文献

章节摘录

第1章 网站建设知识基础 1.1 网络常用术语 随着Internet网络的发展，地球村已不再是一个遥不可及的梦想。

我们可以通过Internet获取各种我们想要的信息，查找各种资料，如文献期刊、教育论文、产业信息、留学计划、求职求才、气象信息、海外学讯、论文检索等。

您甚至可以坐在电脑前，让电脑带您到世界各地作一次虚拟旅游。

只要您掌握了在Internet这片浩瀚的信息海洋中遨游的方法，您就能在Internet中得到无限的信息宝藏。同样，也可以将我们自己的资料和文献发布到网络上，实现资源共享。

要制作网页和建立网站，首先必须了解和掌握一些有关的网络基础知识，以及与网页制作有关的名词，这些对于以后学习和应用网页制作软件有很大的帮助。

下面来学习一些有关的网络和网页的基础知识。

1 HTML语言 HTML (Hyper Text Mark—up Language) 即超文本标记语言，是WWW的描述语言，由Tim Bemers—lee提出。

设计HTML语言的目的是为了能把存放在一台电脑中的文本或图形与另一台电脑中的文本或图形方便地联系在一起，形成有机的整体，人们不用考虑具体信息是在当前电脑上还是在网络的其他电脑上。这样，你只要使用鼠标在某一文档中点取一个图标，Internet就会马上转到与此图标相关的内容上去，而这些信息可能存放在网络的另一台电脑中。

HTML文本是由HTML命令组成的描述性文本，HTML命令可以说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。

HTML的结构包括头部 (Head)、主体 (Body) 两大部分。

头部描述浏览器所需的信息，主体包含所要说明的具体内容。

HTML是网络的通用语言，一种简单、通用的全置标记语言。

它允许网页制作人建立文本与图片相结合的复杂页面，这些页面可以被网上任何其他其他人浏览到，无论使用的是什么类型的电脑或浏览器。

HTML不需要用任何专门的软件来建立HTML页面，需要的只是一个文字处理器 (如MimsoftW0rd、记事本、写字板等) 以及HTML的工作常识。

HTML只不过是组合成一个文本文件的一系列标签。

HTML标签通常是英文词汇的全称 (如块引用：blockquote) 或缩略语 (如“p”代表Paragrah)，但它们的与一般文本有区别，因为它们放在单书名号里。

故Paragrah标签是“P”，块引用标签是“B”。

标签是成双出现的。

每当使用一个标签开始，则必须以另一个标签将它关闭。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>