

<<Flash CS4动画应用>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画应用>>

13位ISBN编号：9787504654250

10位ISBN编号：7504654256

出版时间：2010-3

出版时间：中国科学技术出版社 中国科学技术出版社 (2010-03出版)

作者：吴思淼 著

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS4动画应用>>

内容概要

《Flash CS4 动画应用》是关于Flash动画应用的专业技术类书籍。

《Flash CS4 动画应用》重点讲解FlashCS4动画制作的主要功能和特效表现的方法。

《Flash CS4 动画应用》是解析数字出版物电子杂志制作流程，包括设计制作、合成发布的工具书

。《Flash CS4 动画应用》是艺术设计与影视动画专业学生及制作Flash动画的业余爱好者学习的参考书。

《Flash CS4 动画应用》内容重点突出，设计与制作并举，特效及要点详细，流程编排清晰，案例丰富多样。

旨在帮助读者举一反三地快速掌握Flash技巧，提高Flash动画的制作水平。

《Flash CS4 动画应用》适合作为大中专院校艺术类专业、计算机专业及相关专业和社会培训班的教材，也可作为从事动画设计的初、中级用户的参考书。

<<Flash CS4动画应用>>

书籍目录

第一章 动画基础 动画历史及Flash动画 动画基本规律应用 Flash动画应用领域及发展现状第二章
Flash CS4功能及特性介绍 Flash CS4简介 Flash CS4界面布局 Flash CS4软件的主要功能第三章
Flash基本动画工具使用 学习绘图工具 创建图形元件 创建影片剪辑元件 动画与场景的组合第
四章 角色动画基础 动画规律及小球动画 角色动画 动画特效第五章 交互动画中按钮元件设计
Action Script简介 按钮元件的实例制作 文字的交互动画第六章 网络动画中的动态版式设计 网
络广告的版式设计 网络广告的版式设计实例 电子杂志的版式设计第七章 Flash动画特效表现 动
画特效主要表现方法与实例 动画特效的综合运用第八章 Flash音视频 声音 视频 Alpha通道第九
章 Flash中的3D效果 Flash外挂3D插件 Flash与3D应用软件第十章 Flash制作电子杂志实例全解
析 电子杂志《秘鲁风光》简介 封面、封底设计制作 内页制作案例一——简单页面的制作 内页
制作案例二——图形按钮的变化 内页制作案例三——综合制作 目录制作和链接方式 后期合成及
发布电子杂志

<<Flash CS4动画应用>>

编辑推荐

在网络科技快速发展的环境中，充满智慧的Flash不断引领我们进入数字艺术传播的全新领域，Flash技术的创新与发展越来越多地涉及多个艺术设计分支学科，是将传统设计理念与多媒体技术相结合的典范，是将基本动画规律与全新数字领域应用的完美结合，而《Flash CS4动画应用》的写作初衷正是因为Flash应用于多媒体动画及数字出版物中巨大潜能所驱使。

由胡思淼编著的《Flash CS4动画应用》共分为十章，主要内容为动画基础，Flash CS4功能及特性介绍，Flash基本动画工具使用等。

<<Flash CS4动画应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>