

<<犀牛Rhino3.0&3ds max6魔>>

图书基本信息

书名：<<犀牛Rhino3.0&3ds max6魔典>>

13位ISBN编号：9787504721648

10位ISBN编号：7504721646

出版时间：2004-9

出版时间：中国物资出版社,北京希望电子出版社

作者：孙伟

页数：398

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《犀牛Rhino3.0·3ds max6魔典》是一本通过实例来全面介绍RHINO 3D的图书。全书由两部分21章构成。

第一部分功能篇由前5章所组成，分别是Rhino 3.0概述、创造一个良好的工作环境、NURBS曲线特性的深入探讨、NURBS曲面特性的深入探讨、NURBS高级建模初探；第二部分实战篇由后16章所组成，分别是轿车制作的前期工作(一)、轿车制作的前期工作(二)、轿车头部及中部基础曲面的制作、跑车尾部基础曲面的制作、完成跑车外壳基础曲面的制作、挡风玻璃模型的制作、跑车车门模型的制作、控制台的制作、制作跑车外壳的初步细节、内室的制作、方向盘模型的制作、内部细节的制作、轿车外壳细节的制作、座椅的制作、车轮的制作、模型的渲染。

书籍目录

绩效考核3.2.3 系统培训3.3 有效沟通3.4 岗位责任分配矩阵3.5 项目管理部人员岗位职责说明3.5.1
项目管理部专业人员岗位责任制通则3.5.2 项目管理部经理/总工的岗位职责3.5.3 采购工程师的岗
位职责3.5.4 建筑工程师岗位职责3.5.5 结构工程师岗位职责3.5.6 土建工?完成跑车外壳基础曲面的
制作第十一章 挡风玻璃模型的制作第十二章 跑车车门模型的制作第十三章 控制台的制作第十四章 制
作跑车外壳的初步细节第十五章 内室的制作第十六章 方向盘模型的制作第十七章 内部细节的制作第
十八章 轿车外壳细节的制作第十九章 座椅的制作第二十章 车轮的制作第二十一章 模型的渲染

编辑推荐

《犀牛Rhino3.0·3ds max6魔典》特点：1. 内容丰富、系统、翔实、全面；2. 实例典型；3. 实际操作与软件功能紧密结合，边讲边练。

读者对象：从事工业产品设计、三维设计、CG爱好者的自学指导书，高等美术院校电脑动画专业和高校相关专业师生的自学、教学参考书，社会工业造型、三维设计的中、高级培训班教材。

本书配套光盘的内容是书中部分范例的模型、场景文件、视频剪辑等文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>