第一图书网, tushu007.com

<<电脑网页设计>>

图书基本信息

书名：<<电脑网页设计>>

13位ISBN编号：9787505111004

10位ISBN编号：7505111000

出版时间：2005-3

出版时间：红旗出版社

作者：甘登岱 编

页数：524

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《青少年学电脑：电脑网页设计》是《青少年学电脑》丛书中的一本，主要介绍了网页设计要用到的3个软件Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX的使用方法和应用技巧。

《青少年学电脑：电脑网页设计》由3个部分组成，第1部分是第1～5章，介绍网页编辑软件Dreamweaver MX的基本操作、网页制作方法及网站的创建和管理。
第2部分是第6～8章，介绍用优秀的Web图像制作软件Fireworks MX绘制与编辑图形的方法。
第3部分包括第9～13章，介绍矢量动画编辑软件Flash MX制作动画的方法与技巧，这个软件是制作交互式动画及创建动态网页素材的优秀软件。

《青少年学电脑：电脑网页设计》的主要特色是：初学者通过《青少年学电脑：电脑网页设计》可学习网页制作的用法，已经具有一些基础的读者，可以从中了解网页制作的一些新特点，并学习一些网页设计技巧。
本书非常适合作为青少年和中、小学生学习网页制作的教材或自学用书。

<<电脑网页设计>>

书籍目录

第1部分 Dreamweaver MX第1章 网页制作必备知识1.1 网页制作新手需知1.2 网页组成元素及相关术语1.3 站点规划方法1.3.1 决定站点目的1.3.2 选择目标观众1.3.3 为兼容的浏览器创建站点1.3.4 组织站点结构1.3.5 创建设计图1.3.6 设计导航栏1.3.7 计划和收集资源1.4 常见网页制作方法分析本章小结练习与指导第2章 Dreamweaver MX入门2.1 Dreamweaver MX功能概览2.2 初识Dreamweaver MX2.2.1 网页编辑器2.2.2 站点管理器2.3 上机实践——网页设计初步2.3.1 建立本地站点2.3.2 设置页面属性本章小结练习与指导第3章 设计网页3.1 设计网页布局的基本方法3.1.1 使用布局视图设计网页布局3.1.2 使用层设计网页布局3.1.3 使用表格设计网页布局3.1.4 使用标尺、网格与捕捉3.2 使用框架设置网页布局3.2.1 创建框架页及框架的删除3.2.2 选择与设置框架页及框架3.2.3 框架内容的更新3.2.4 框架的保存3.3 应用文字3.3.1 手工设置文字格式3.3.2 使用文本换行符3.3.3 使用HTML标记设置文本格式3.3.4 使用HTML样式格式化文本3.3.5 使用CSS样式表格式化文本3.4 在网页中插入水平线、日期对象及图片3.4.1 使用水平线3.4.2 插入日期对象3.4.3 插入图片对象3.5 链接与导航3.5.1 绝对路径与相对路径3.5.2 创建通用链接的方法与步骤3.5.3 链接到文档中命名位置的方法3.5.4 创建e-mail链接3.5.5 创建虚拟链接及脚本链接3.5.6 创建跳转菜单3.5.7 使用导航条3.6 创建表单3.6.1 创建表单3.6.2 增加对象到表单3.6.3 表单对象的特点3.6.4 表单的处理3.7 上机实践——网站与主页设计3.7.1 规划网站目录结构3.7.2 规划主页布局3.7.3 制作主页本章小结练习与指导第4章 设计动态网页4.1 在网页中使用翻滚图片4.1.1 插入翻滚图片对象4.1.2 使用图片影像4.1.3 用于图像的行为4.2 使用时间轴制作动态网页4.2.1 认识时间轴面板4.2.2 通过拖动路径创建动画4.2.3 修改时间轴、图片及层的属性4.2.4 控制时间轴的行为4.3 使用行为制作交互式网页4.3.1 运用行为4.3.2 行为、事件、动作与行为面板4.3.3 使用行为创建弹出消息框和打开浏览器窗口4.4 创建滚动字幕4.5 上机实践-创建动态网页的方法4.5.1 利用时间轴创建动画4.5.2 在网页中插入GIF动画4.5.3 使用Fireworks制作的按钮和导航栏4.5.4.在网页中插入Flash动画本章小结练习与指导第5章 网站管理与维护5.1 网站管理5.1.1 管理网站5.1.2 管理文件和文件夹5.1.3 打开与显示调整站点地图5.1.4 设置与新建首页5.1.5 管理网页链接5.1.6 上传、下载与同步更新文件5.2 模板和库的使用5.2.1 使用模板5.2.2 使用库5.3 上机实践——使用模板5.3.1 创建模板5.3.2 基于模板创建文档本章小结练习与指导第2部分 Fireworks MX精解第6章 Fireworks MX基本操作6.1 Fireworks MX入门6.1.1 Fireworks MX功能概览6.1.2 对象的类型与编辑模式6.1.3 熟悉Fireworks MX的工作环境6.1.4 画面显示调整6.1.5 使用标尺、网格与引导线6.2 路径的绘制与编辑……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com