

<<妙用Java及VRML开发三维图形>>

图书基本信息

书名：<<妙用Java及VRML开发三维图形>>

13位ISBN编号：9787505348325

10位ISBN编号：7505348329

出版时间：1999-8

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)Rodger Lea&Kouichi Matsuda&Ken Miyashita

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<妙用Java及VRML开发三维图形>>

内容概要

本书介绍了如何利用Java及虚拟现实构造语言(VRML)这两种工具来建立丰富的、交互式的三维场景，并使其更美观、更生动、更便于用户访问、改变及留言，介绍了如何用Java语言和VRML进行混合编程，以及用VRML和Java开发三维图形的高级技术。

本书适合于对VRML及Java有一定了解的读者阅读。

书籍目录

第一章 实现电脑空间的梦想

1.1 本章主要内容

1.2 VRML. 0的起源

1.2.1 科学幻想的遗产

1.2.2 虚拟现实

1.2.3 全球计算机网络

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>