# <<妙用Java及VRML开发三维图形>>

#### 图书基本信息

书名:<<妙用Java及VRML开发三维图形>>

13位ISBN编号: 9787505348325

10位ISBN编号: 7505348329

出版时间:1999-8

出版时间:电子工业出版社

作者:(美)Rodger Lea&Kouichi Matsuda&Ken Miyashita

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

# <<妙用Java及VRML开发三维图形>>

#### 内容概要

本书介绍了如何利用Java及虚拟现实构造语言(VRML)这两种工具来建立丰富的、交互式的三维场景,并使其更美观、更生动、更便于用户访问、改变及留言,介绍了如何用Java语言和VRML进行混合编程,以及用VRML和Java开发三维图形的高级技术。

本书适合于对VRML及Java有一定了解的读者阅读。

# <<妙用Java及VRML开发三维图形>>

#### 书籍目录

第一章 实现电脑空间的梦想

- 1.1 本章主要内容
- 1.2 VRMLI.0的起源
- 1.2.1 科学幻想的遗产
- 1.2.2 虚拟现实
- 1.2.3 全球计算机网络

# <<妙用Java及VRML开发三维图形>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com