

## <<JAVASCRIPT宝典>>

### 图书基本信息

书名：<<JAVASCRIPT宝典>>

13位ISBN编号：9787505349612

10位ISBN编号：7505349619

出版时间：2000-04-01

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)DannyGoodman 著

页数：935

字数：1455

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<JAVASCRIPT宝典>>

### 内容概要

本书是JavaScript创始者推荐的，全面介绍了JavaScript的各种强有力的功能，从程序设计基础开始介绍，包括多窗口和框架的表单、动态HTML、各种对象的应用、表单元输入验证、鼠标滚动变换图像的界面效果、跟踪查错程序的使用以及Netscape和Microsoft两公司在JavaScript工具中的差异之处等等众多内容。

书中的程序示例全在附带的CD-ROM中，读者可直接借用以实现自己的代码设计。

本书并非一定是专业人员才能阅读，凡是学习和开发JavaScript的人员，包括爱好者均可视其为得心应手的参考书。

## 书籍目录

前言第1部分JavaScript初步第1章JavaScript在存维网上的地位网上竞争标准的沿革CGI的Script过程关于  
辅助程序、插件和小应用程序关于辅助程序、插件和小应用程序插件Java的小应用程序JavaScript：语  
言的集大成者LiveScript变成了JavaScript走到一起来JavaScript：一种活学活用的好工具第2章浏览器竞争  
中写作工具的挑战相互竞争相互趋同今天的兼容性问题区分诸对象的不同语言核心语言标准阶梯排列  
的风格页动态HTMLscript编写策略第3章JavaScript初步软件工具选择文本编辑器选择浏览器设置你的写  
作环境窗口MacOSScript首次要做什么输入初始的script检查script<script>标记符一个script对应所  
有浏览器文本显示享受乐趣第2部分JavaScript指南第4章浏览器和文档对象script运行演示JavaScript在行  
动交互的用户界面少量数据的查找表单确认交互数据多得框架动态HTML什么时候用JavaScript文档对  
象模型严格的分级结构当文档下载时一个简单的文档添加一个表单添加一个文本输入单元添加一个  
按钮元素对象引用对象命名一个简单的文档添加一个表单添加一个文本输入元素添加一个按钮元素关  
于点语法新闻组的组织模型对象定义的是什么属性方法事件处理程序练习第5章script和HTMLscript放  
在文档哪儿<script>标记符标记符位置处理老版本的浏览器JavaScript语句script语句什么时候执行  
延时scriptscript与编程练习第6章程序设计基础之一处理信息变量创建变量变量名表达式和求  
值script1.htm中的表达式表达式与变量数据类型转换转换字符串为数值转换数字到字符串作符算术操  
作系符比较操作符练习第7章程序设计基础之二决策与循环控制结构if结构if...else结构循环结构函数函  
数参数变量值域花括弧数组建立数组存取数组数据关联数组数组中的文档对象练习第8章窗口及文档  
对象文档对象窗口对象访问窗口属性及方法建立窗口窗口属性及方法window.status属性window.alert()  
方法window.confirm()方法window.prompt()方法onLoad=事件处理程序位置对象历史对象文档对  
象document.forms[]属性document.title属性document.write()方法连接对象练习第9章 表单与表单元素表  
单对象表单对象和容器建立一个表单form element[]属性文本对象按钮对象复选框对象单选钮对象选择  
对象向函数传递表单数据和元素提交表单练习第10章字符串、数学和日期核心语言对象字符串对象连  
接字符串字符串方法改变字符串大小写字符串搜索获取字符和子字符串数学(Math)对象日期对象日期  
计算练习第11章用脚本编写框加格多窗口框架：父和子引用家族成员父到子引用子到父引用子到子引  
用框架的脚本编程提示控制多框架——Navaor栏窗口引用的其他内容练习第12章图象和动  
态HTMLImage（图象）对象能互相转换的图像预缓存图象创建图象的rolloverHTML中其他的动态内容  
练习第3部分JavaScript对象和语言引用第13章JavaScript基础语言和文档对象核心语言标准—  
—ECMAScript文档对象标准对象层组织层次路线图JavaScript文档对象路径图创建JavaScript对象对象属  
性对象的方法对象的事件处理程序作为方法的事件处理程序作为属性的事件处理程序在文档中嵌  
入script<script>标记符JavaScript与JScript和VBScript隐藏以前浏览器中的script语句如何完全隐  
藏scriptscript库兼容性问题JavaScript实体浏览器版本判定JavaScript在运行吗使用<noscript>标记  
符其他不能用script编写的浏览器不同浏览器的脚本编写建立目标完成分支索引页一个链接——交替目  
的多层script编译事件处理程序的属性兼容性设计对待测试版的浏览器参考章节的兼容性等级本书的对  
象属性第14章 窗口对象窗口术语框架创建框架框架对象模型引用框架top与parent防止形成框架从框架  
转向无框架继承还是包容(containment)框架同步空框架浏览器框加源代码窗口对象语法关于该对象属  
性方法事件处理程序框架对象语法关于该对象第15章location和history对象location对象语法关于此对象  
属性方法history对象语法关于此对象属性方法第16章document对象动态HTML和文档document对象语  
法关于本对象属性方法第17章 link和anchor对象link对象语法关于该对象属性事件处理程序anchor对象  
语法关于该对象属性第18章image和area对象image对象语法关于该对象属性事件处理程序area对象语法  
关于该对象第19章layer对象Netscape layerlayer对象语法关于该对象层引用跨平台关系属性方法事件处  
理程序第20章小应用程序对象不需要Java小应用程序对象语法关于这个对象例子第21章表单对象对象层  
次里的表单表单对象语法关于这个对象引用表单元素和函数传递表单和元素通过电子邮件传递表单改  
变表单属性表单中的按钮提交后重定位表单元素数组属性方法事件处理程序第22章文本相关对象文本  
对象语法关于本对象属性方法事件处理程序口令对象语法关于这个对象文本区域对象语法关于这个对  
象文本区中的换行隐含对象语法关于这个对象第23章按钮对象按钮对象、提交对象和复位对象语法关  
于这些对象属性方法事件处理程序复选框对象语法关于这个对象属性方法事件处理程序radio对象语法

关于这个对象属性方法事件处理程序第24章select和fileUpload对象select对象语法关于这个对象修改select选项属性方法事件处理程序fileUpload对象语法关于这个对象第25章Navigator和其他环境对象Navigator对象语法关于这个对象属性方法mimeType对象语法关于这个对象属性plugin对象语法关于这个对象属性方法寻找MIME和插件核对TIME类型核对插件验证插件和MIME类型管理插件的安装(Navigator 3)screen对象语法关于这个对象第26章字符串对象字符串和数字型数据类型简单字符串建立长字符串变量连接字符串文本和字符串变量特殊的内部字符串对象语法关于这个对象属性语法类方法字符串实用函数格式化方法URL字符串编码及解码第27章数学、数值和布尔对象JavaScript中的数值整数与浮点数十六进制和八进制整数将字符串转换位数值将数值转换为字符串当一个数不是数值时Math对象语法关于这个对象属性方法创建随便机数Math对象捷径数值对象语法关于这个对象布尔对象语法关于这个对象第28章日期对象时区和GMT日期对象创建日期对象日期原型属性日期方法关于时区用字符串表示日期友好的日期格式更多的转换新方法日期和时间算术有关日期对象的bug在表单中验证日期输入第29章数组对象结构化数据创建一个空数组填充数组JavaScript 1.2对数组创建的扩充删除数组和数组元素模拟二级数组数组对象属性数组对象的方法第30章正则表达式和RegExp对象正则表达式和模式(pattern)语言基础简单模式特殊字符分组和向后引用对象关系使用正则表达式有匹配吗取得匹配的信息字符串替换正则表达式对象语法关于该对象属性方法RegExp对象语法关于该对象属性第31章 控制结构if和if...else判断简单判断关于(条件)表达式复杂判断嵌套if...else语句条件表达式重复(for)循环使用循环变量跳出循环用condition指导循环方向while循环do-while循环循环处理属性with语句标号语句switch语句第32章JavaScript操作符操作符分类比较操作符不同数据类型的相等结合操作符赋值操作符布尔操作符布尔算术布尔操作符应用位操作符typeof操作符void操作符new操作符delete操作符this操作符操作符优先级第33章事件对象为什么要有的事件事件处理程序事件属性新的浏览器——新的事件增强的鼠标事件键盘事件拖放事件窗口改变事件事件对象语法关于该对象属性第34章函数和自定义对象函数对象语法关于该对象创建函数嵌套函数函数参数属性函数应用注意事项函数调用变量作用域:全局与局部参数变量递归函数把函数组织成库自定义对象一个例子——行星对象添中自定义方法创建对象的更多方法对象监视方法使用自定义对象JavaScript构件JavaScript Beansscriptlet配置第35章全局函数和语句函数语句第36章服务器端的JavaScript为文档加上服务器端的处理嵌入式服务器script服务器端的库服务哭央的核心对象server对象project对象client对象request对象用LiveWire访问数据库数据库访问的过程访问记录服务器端JavaScript还是客户端JavaScript第4部分使用JavaScript第37章数据输入验证实时与批处理验证实时验证触发器批模式验证设计过滤器构建一个过滤器函数isEmpty() isPosInteger() isInteger() isNumber() 定制验证函数综合验证函数日期和时间验证“Industrial-Strength”验证解决方案结构调度机制验证例子美国州名日期验证交叉确认域最后的检查数据有效性验证的规划第38章LiveConnect:用脚本编写Java小应用程序和插件LiveConnect概述为什么要控制Java小应用程序小规划的JavaJava创建块类Java的方法Java小应用程序的属性访问Java域用script对直实生活中的小应用程序进行编程理解script编程方法小应用程序的局限性不露面的小应用程序数据类型转换小应用程序与script间的通信你的小应用程序需要什么HTML需要什么关于JSObject.class数据类型转换小应用程序与script应用程序示例用script编写Navigator的插件在script中访问LiveAudioLiveAudio怎样工作用script直接访问Java类第39章高级事件处理其他事件对象捕获事件事件捕获的实现关闭事件捕获向事件目标传递事件事件流量控制修改事件事件模型跨平台热键检测跨平台键的捕获未来的事件第40章安全性和签名script关于安全性当发生冲突时Java的SandBox(沙箱)安全策略(policy)同源策略设置document.domain源检测winidows对象检测location对象检测document对象检测layer对象检测表单对象检测小应用程序对象检测image对象检测连接的script库检测签名script策略签名对象和script签名script的用处数值证书怎样得到一个证书认证证书激活codebase principal签名script命名工具准备script签名ARCHIVE属性ID属性运行页面签名器编辑和移动签名script访问受保护的属性和方法得到授权指定目标script权限注意事项保持小窗口考虑用户例子访问受保护的窗口属性访问本地文件处理Java类错误签名script的其它内容导出和导入签名script对签名网页加锁国际字符第41章用script编写跨平台的动态HTML什么是DHTML层叠风格表单(CSSI)层叠风格表单定位(CSS-P)文档对象模型(DOM)客户端script编写跨平台DHTML挑战Netscape扩展——层Microsoft的扩展——风格对象找出共同点创建PT可定位元素的引用Navigator层引用Internet Explorer风格引用属性名的不兼容性关于方法处理不兼容性内联分支平台等价自定义API处理非DHTML浏览器一

个DHTML应用程序例子拼图游戏的设计实现细节自定义API主程序经验与教训第42章 Netscape动态HTML和JavaScript的扩展部分JavaScript风格标记符对象类对象ids对象all关键字contextual风格风格属性block-level格式化属性字体和文本属性classification属性动态定位Navigator的猜谜游戏综述主文档帮助面板小结第43章Microsoft的动态HTMLInternet Explorer 4文档对象模式典型对象文本范围对象风格对象引用对象——all collection风格对象属性动态定位Navigator猜谜游戏综述文档小结第44章Internet Explorer 4JScript和对象模型核心语言文档对象模式元素对象collection事件脚本化引擎版本第45章调试script语法与运行错误错误消息报警多重错误消息窗口错误消息发现问题检查HTML标记符察看源断断续续的scriptscript在表中不工作重新打开文件找出作用的原因注释语句检查表达式赋值检查对象引用和属性使用JavaScript Debugger安装Debugger开始运行跟踪查错程序Debugger框架Debugger单步运行单步执行程序人工观察值自动观察值——watches写出自己的跟踪应用加载trace.js库trace.js的预处理文档调用trace()关于计时器Navigator崩溃预防问题使结构正确逐渐地创建测试表达式的值创建函数工作台测试你的杰作第46章 写作工具Acadia的Infuse 2.0Netscape Visual JavaScript其他服务器端的工具第47-53章 JavaScript的一些应用CD-ROM中附加的应用章节第5部分附录附录 A Netscape Navigator Object RoadMap和兼容性指南附录 B JavaScript的保留字附录 C 练习答案附录 D JavaScript的Internet资源附录 E 使用CD-ROM

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>