

<<轻松掌握3DSTUDIOMAX2.5>>

图书基本信息

书名：<<轻松掌握3DSTUDIOMAX2.5>>

13位ISBN编号：9787505351400

10位ISBN编号：7505351400

出版时间：1999-7

出版时间：电子工业出版社

作者：PAUL KAKERT

页数：353

字数：602000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书从MAX的基础开始，循序渐进，系统地介绍了3D Studio MAX 2.5的使用和技巧。全书共分十四章，分别介绍了概述和术语、建模基础、变换和修改器、样条的建模和放样、NURBS建模、创建材质和贴图、灯光与氛围、摄像机、动画技术、特殊效果、渲染、后期制作与合成等内容。本书条理清晰，重点突出，内容充实，适合于各个层次的读者使用。

书籍目录

第一章 开始学习3D Studio MAX 2.5第二章 建模初步第三章 高级变换和修改器第四章 基于样条的建模和放样第五章 用NURBS和块面建模第六章 创建材质和贴图(一)第七章 创建材质和贴图(二)第八章 光与氛围第九章 摄像机第十章 动画技术(一)第十一章 动画技术(二)第十二章 特殊效果第十三章 渲染第十四章 后期制作与合成索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>