

## <<QBASIC语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<QBASIC语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787505353213

10位ISBN编号：7505353217

出版时间：2001-2

出版时间：电子工业出版社

作者：张莉 张筠

页数：233

字数：360

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<QBASIC语言程序设计>>

### 内容概要

全书分11章,讲述QBasic语言的基本知识,基本概念,程序运行环境,顺序结构程序设计,选择结构程序设计,选择结构程序设计,循环结构程序设计,数组,函数与子程序,字符串处理,文件,屏幕控制与做图等.本书结合大量的实例精要分析,备有一定数量的习题和答案,非常适合作为高校教材和培训用教材.

## &lt;&lt;QBASIC语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 绪论

## 1.1 概述

## 1.1.1 计算机的概念

## 1.1.2 计算机的发展史

## 1.1.3 计算机的应用领域

## 1.1.4 计算机二级考试简介

## 1.1.5 程序设计简介

## 1.1.6 关于QBasic

## 1.2 练习题

## 第2章 QBasic程序的运行环境

## 2.1 QBasic的启动和退出

## 2.1.1 QBasic的启动

## 2.1.2 QBasic的退出

## 2.2 QBasic的功能菜单操作

## 2.2.1 File菜单命令介绍

## 2.2.2 Edit菜单命令介绍

## 2.2.3 View菜单命令介绍

## 2.2.4 Search菜单命令介绍

## 2.2.5 Run菜单命令介绍

## 2.2.6 Debug菜单命令介绍

## 2.2.7 Option菜单命令介绍

## 2.2.8 Help菜单命令介绍

## 2.3 练习题

## 第3章 QBasic的基本概念

## 3.1 QBasic的程序结构

## 3.1.1 QBasic源程序结构

## 3.1.2 QBasic程序设计语法

## 3.2 QBasic中的数据和数据类型

## 3.2.1 数据概念

## 3.2.2 数据类型

## 3.3 QBasic中的常量和变量

## 3.3.1 常量

## 3.3.2 变量

## 3.4 运算符和运算规则

## 3.4.1 算术运算

## 3.4.2 关系运算

## 3.4.3 逻辑运算(布尔运算)

## 3.4.4 字符串运算

## 3.5 表达式

## 3.6 QBasic标准函数

## 3.7 精选题及分析

## 3.7.1 选择题

## 3.7.2 填空题

## 3.8 练习题

## 第4章 顺序结构程序设计

## &lt;&lt;QBASIC语言程序设计&gt;&gt;

- 4.1 变量的赋值(LET语句)
  - 4.1.1 赋值语句的一般格式
  - 4.1.2 赋值语句的作用
  - 4.1.3 LET语句经常用法
- 4.2 数据输出(PRINT语句)
  - 4.2.1 PRINT语句格式
  - 4.2.2 PRINT语句的作用
  - 4.2.3 PRINT语句的输出控制
- 4.3 键盘输入语句(INPUT语句)
  - 4.3.1 键盘输入语句的一般格式
  - 4.3.2 键盘输入语句的作用
  - 4.3.3 读数语句(READ语句)、置数语句(DATA语句)和恢复数据区语句(RESTORE语句)
- 4.4 结束语句(END语句)和暂停语句(STOP语句)
- 4.5 注释语句(REM语句)
- 4.6 精选题及分析
- 4.7 练习题

## 第5章 选择结构程序设计

- 5.1 关系表达式和逻辑表达式
  - 5.1.1 关系表达式
  - 5.1.2 逻辑表达式
- 5.2 行IF语句
- 5.3 块IF结构
- 5.4 SELECT CASE结构
- 5.5 选择结构的嵌套
- 5.6 精选题及分析
  - 5.6.1 选择题
  - 5.6.2 填空题
- 5.7 练习题

## 第6章 循环结构程序设计

- 6.1 循环的概念
- 6.2 WHILE循环结构
  - 6.2.1 WHILE循环格式
  - 6.2.2 WHILE循环执行过程
- 6.3 FOR—NEXT循环结构
  - 6.3.1 FOR—NEXT循环格式
  - 6.3.2 FOR—NEXT循环的执行过程
- 6.4 DO循环结构
  - 6.4.1 无条件DO循环
  - 6.4.2 终止循环语句
  - 6.4.3 带WHILE子句的DO循环
  - 6.4.4 带UNTIL子句的DO循环
- 6.5 循环结构的嵌套
- 6.6 精选题及分析
  - 6.6.1 选择题
  - 6.6.2 填空题
- 6.7 练习题

## 第7章 数组

## &lt;&lt;QBASIC语言程序设计&gt;&gt;

- 7.1 数组与数组元素的概念
- 7.2 数组的定义方法
  - 7.2.1 定义数组
  - 7.2.2 使用OPTION BASE语句
  - 7.2.3 数组下标测试函数
- 7.3 对数组元素的引用
- 7.4 静态数组与动态数组
  - 7.4.1 静态数组
  - 7.4.2 动态数组
  - 7.4.3 对动态数组的操作
- 7.5 一维数组和多维数组
  - 7.5.1 一维数组
  - 7.5.2 二维数组
- 7.6 数组的运算
  - 7.6.1 数组的赋值
  - 7.6.2 数组作为变量参加运算
- 7.7 精选题及分析
  - 7.7.1 选择题
  - 7.7.2 填空题
- 7.8 练习题

## 第8章 函数与子程序

- 8.1 标准函数
  - 8.1.1 标准函数的调用
  - 8.1.2 随机函数RND(x)
  - 8.1.3 输出位置函数TAB(x)
- 8.2 用户自定义函数
  - 8.2.1 单行自定义函数
  - 8.2.2 多行自定义函数
  - 8.2.3 使用自定义函数时应注意的问题
- 8.3 块内子程序——子例程(Subroutine)
  - 8.3.1 GOSUB-RETURN语句
  - 8.3.2 ON GOSUB-RETURN语句
  - 8.3.3 ON KEY(n)GOSUB-RETURN语句
- 8.4 独立模块的子程序(Subprogram)
  - 8.4.1 用SUB语句建立一个独立模块的子程序
- 8.5 模块化的函数的定义与调用
  - 8.5.1 模块化的函数的定义
  - 8.5.2 模块化的函数的调用
- 8.6 模块间的数据传递
- 8.7 全局变量与局部变量
  - 8.7.1 全局变量
  - 8.7.2 局部变量
- 8.8 过程的嵌套调用
- 8.9 过程的递归调用
- 8.10 精选题及分析
  - 8.10.1 选择题
  - 8.10.2 填空题

## &lt;&lt;QBASIC语言程序设计&gt;&gt;

## 8.11 练习题

## 第9章 字符串处理

## 9.1 字符串常量及字符串变量

## 9.1.1 字符串常量

## 9.1.2 字符串变量

## 9.2 字符串变量的赋值

## 9.2.1 使用READ/DATA语句给字符串变量赋值

## 9.2.2 使用INPUT语句给字符串变量赋值

## 9.2.3 使用LINE INPUT语句给字符串变量赋值

## 9.3 字符串的运算

## 9.3.1 字符串的连接

## 9.3.2 字符串的比较

## 9.4 字符串函数

## 9.4.1 测字符串长度函数LEN

## 9.4.2 取子字符串函数MID

## 9.4.3 子字符串置换语句MID\$

## 9.4.4 左取子串函数LEFT\$

## 9.4.5 右取子串函数RIGHT\$

## 9.4.6 BVSTR函数

## 9.4.7 删除字符串首尾空格函数

## 9.4.8 字符串与数值间的转换函数

## 9.4.9 字符与ASCII码间的转换函数

## 9.4.10 大小写字母间的转换函数

## 9.4.11 建立由相同字符组成的字符串函数

## 9.4.12 INKEY\$函数

## 9.5 字符串数组

## 9.6 精选题及分析

## 9.6.1 选择题

## 9.6.2 填空题

## 9.7 练习题

## 第10章 文件

## 10.1 文件的概念

## 10.1.1 文件的分类

## 10.1.2 文件与记录

## 10.1.3 文件名(文件引用名)

## 10.2 Obasic对磁盘源文件与目录的操作

## 10.3 对顺序文件的操作

## 10.3.1 顺序文件的概念

## 10.3.2 顺序文件的写操作

## 10.3.3 顺序文件的读操作

## 10.3.4 顺序文件的修改

## 10.4 记录型变量的定义和随机文件的操作

## 10.4.1 记录型变量和用于记录变量的读写语句

## 10.4.2 随机文件的概念

## 10.4.3 随机文件的建立

## 10.4.4 随机文件的读取

## 10.5 精选题及分析

## <<QBASIC语言程序设计>>

10.5.1 选择题

10.5.2 填空题

10.6 练习题

### 第11章 屏幕控制与作图

11.1 显示模式简介

11.1.1 文本模式

11.1.2 图形模式

11.2 屏幕控制语句

11.2.1 清屏CLS语句

11.2.2 光标位置LOCATE语句

11.2.3 确定屏幕宽度WIDTH语句

11.2.4 显示模式的控制SCREEN语句

11.2.5 颜色的设置COLOR语句

11.3 标准作图语句

11.3.1 画点PSET语句和PRESET语句

11.3.2 画直线和矩形框LINE语句

11.3.3 连续画线DRAW语句

11.3.4 画圆、椭圆和画弧CIRCLE语句

11.4 图形的着色(PAINT语句)

11.5 精选题及分析

11.5.1 选择题

11.5.2 填空题

11.6 练习题

附录A 全国计算机等级考试(二级)上机考试系统介绍

附录B 全国计算机等级二级考试新大纲

附录C 常用字符与ASCII码对照表

附录D QBasic保留字一览表

附录E QBasic出错信息速查表

附录F 练习题答案

<<QBASIC语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>