

<<开发Linux应用--用GTK+和GDK>>

图书基本信息

书名：<<开发Linux应用--用GTK+和GDK开发Linux图形用户界面应用>>

13位ISBN编号：9787505356801

10位ISBN编号：7505356801

出版时间：2000-01

出版时间：电子工业出版社

作者：（美）Eric Harlow

页数：481

字数：794000

译者：童寿彬/童悦/等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<开发Linux应用--用GTK+和G>>

内容概要

本书是这熟悉C语言的开发人员编写的，书中讲述了许多详细的例子。

Eric Harlow开始将GTK+的基本原理和这些例子结合起来，使读者细致和全面地掌握这一工具的运用。然后该书引导读者向纵深发展，告诉读者如何创建独特的构件，用GDK设计复杂的图形环境以及制作可移动影像和动画。

对有兴趣学习GTK+的Windows和UNIX的开发人员来说，这是一本理想的参考书。

《开发Linux应用》将有助于开发读者的智慧。

作者简介

桑德拉是一位资深的技术开发专家，正服务于华盛顿一个大型国际组织，领导一个小组，利用注册操作和疑难解答文件进行自动安装支持。

桑德拉曾负责过一家大型机构的网络移植改造工作 从Windows 3.1到 Windows 95。

这个网络改造工作，涉及到三个中心位置和150多间办公室范围的60个服务器和6000多用户。

目前，她着手Windows NT 5.0和Windows Terminal Server可迁移策略实现的评估工作。

桑德拉已有20多年的计算机实践经验，先后在美国和挪威等地服务于多家计算机公司。

她使用过Windows中自诞生以来的所有花招，是一个经验丰富的程序员和分析员。

桑德拉获得North Alabama大学物理学的科学学士学位，还拥有计算机科学、数学和核工程专业的难学士学位。

本书是她的第一本著作。

书籍目录

第一部分 用GTK+编程 第一章 介绍GTK+ 第二章 GLIB 第三章 开发GUI应用 第四章 基本构件 第五章 单、工具条和工具提示 第六章 更多的构件 第二部分 应用举例 第七章 编写计算器应用 第八章 开发简单的字处理程序 第九章 扫雷 第三部分 绘图、颜色和GDK 第十章 绘图工具集 第十一章 式样、颜色、字体、光标和引用 第十二章 使用GDK的分子观察程序 第十三章 可移动影像和动画制作 第四部分 扩充GTK+ 第十四章 树、列表和标记 第十五章 创建自己的构件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>