

<<Visual Basic 6组合教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6组合教程>>

13位ISBN编号：9787505362079

10位ISBN编号：7505362070

出版时间：2000-10-1

出版时间：电子工业出版社

作者：Harvey M.Deitel,Paul J.Deitel,Tem R.Nieto

页数：860

字数：1421

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6组合教程>>

内容概要

本书深入浅出地介绍了Visual Basic 6语言的基本概念和编程技术，包括对象、属性、方法、语句、函数、结构等基本问题，以及面向对象编程、数据库管理和网络编程等高级课题。

全书共分21章，系统地讨论了Visual Basic 6的编程技巧及应用，并且提供了大量实用和有趣的实例和习题。

读者通过学习本书，可以在较短时间内掌握基本的和最新的程序设计技术。

本书前半部分适合于初学者，后面的高级课题是为希望进一步提高和了解最流行编程技术的读者准备的。

<<Visual Basic 6组合教程>>

书籍目录

第1章 计算机的概念1.1 介绍1.2 什么是计算机1.3 计算机的组成1.4 操作系统的演化1.5 个人计算、分布计算和客户/服务器计算1.6 机器语言、汇编语言和高级语言1.7 Visual Basic的历史1.8 其他高级语言1.9 结构化编程1.10 什么是Visual Basic1.11 关于Visual Basic和本书的一般性提示1.12 本书纵览第2章 集成开发环境2.1 介绍2.2 集成开发环境综述2.3 Project窗口2.4 工具箱2.5 Form Layout窗口2.6 Properties窗口2.7 菜单条和工具条2.8 一个简单程序：显示一行文本第3章 Visual Basic编程入门3.1 介绍3.2 可视化编程和事件驱动编程3.3 一个简单程序：在窗体上打印一行文本3.4 另一个简单程序：整数相加3.5 内存的概念3.6 算术运算3.7 运算符优先级3.8 判断制定：比较运算符第4章 控制结构（第一部分）4.1 介绍4.2 算法4.3 伪代码4.4 介绍控制结构4.5 If/Then选择结构4.6 If/Then/Else选择结构4.7 While/Wend循环结构4.8 Do While循环结构4.9 Do Until/Loop循环结构4.10 公式化算法：示例1（计数器控制循环）4.11 自顶向下、分步求解的算法：示例2（标志控制循环）4.12 自须向下、分步求解算法：示例3（嵌套控制结构）第5章 控制结构（第二部分）5.1 介绍5.2 计数器控制循环的基础知识5.3 For/Next循环结构5.4 使用For/Next循环结构的例子5.5 Select Case多项选择结构5.6 Do/Loop While循环结构5.7 Do/Loop Until循环结构5.8 Exit Do和Exit For语句5.9 Boolean数据类型5.10 常数变量5.11 逻辑运算符5.12 结构化编程一览5.13 VB数据类型第6章 子过程与函数过程6.1 介绍6.2 窗体模块6.3 Sub（子）过程6.4 Function过程6.5 值调用与引用调用6.6 Exit Sub与Exit Function6.7 存储类6.8 范围规则6.9 生成随机数6.10 例子：一个运气游戏6.11 递归与阶乘函数6.12 另一个递归的例子：Fibonacci序列6.13 递归与迭代6.14 可选变量（参数）6.15 命名变量6.16 Visual Basic数学函数6.17 代码模块第7章 数组7.1 介绍7.2 数组7.3 声明数组7.4 使用数组的例子7.5 给过程传递数组7.6 数组排序7.7 搜索数组：线性搜索与对分搜索7.8 多维数组7.9 控件数组7.10 动态数组7.11 变长变量：ParamArray7.12 Array函数第8章 字符串、日期和时间8.1 介绍8.2 字符与字符串基础知识8.3 String数据类型8.4 使用&和+连接字符串8.5 比较字符串8.6 Like运算符8.7 操作字符串里的单个字符：Mid \$ 8.8 Left &、Right & 与Instr8.9 使用InStr和InStrRev函数在字符串里搜索子字符串8.10 LTrim \$ RTrim \$ 和Trim \$ 8.11 String \$ 与Space \$ 8.12 使用Replace函数替换子字符串8.13 使用StrReverse函数倒转字符串8.14 转换字符串的大小写8.15 转换函数8.16 格式化字符串8.17 处理日期和时间8.18 格式化日期和时间8.19 String（字符串）数组第9章 图形9.1 介绍9.2 坐标系统9.3 绘图方法9.4 绘图属性9.5 Line控件和Shape控件9.6 颜色9.7 图像9.8 Printer对象第10章 基本图形用户界面10.1 介绍10.2 控件10.3 TextBox控件10.4 MaskEdit控件10.5 ComboBox控件10.6 ListBox控件10.7 滚动条10.8 Slider控件10.9 菜单10.10 弹出菜单10.11 MsgBox函数第11章 高级图形用户界面11.1 介绍11.2 多文档界面（MDI）11.3 多窗体11.4 模板窗体11.5 RichTextBox控件11.6 UpDown控件11.7 ImageList控件11.8 ImageCombo控件11.9 FlatScrollBar控件（专业版和企业版）11.10 机器码编译（专业版和企业版）第12章 鼠标和键盘12.1 介绍12.2 改变鼠标指针的形状12.3 鼠标事件12.4 鼠标按钮12.5 Shift、Ctrl和Alt键12.6 拖放12.7 键盘事件12.8 KeyPreview属性第13章 错误处理与调试13.1 介绍13.2 何时使用错误控制13.3 简单的错误控制例子：被零除13.4 嵌套的On Error语句13.5 Error对象13.6 Resume语句13.7 错误处理程序和调用堆栈13.8 重新引发错误13.9 中断模式、Immediate（即时）窗口和Debug对象13.10 防止Bug（漏洞）的原则13.11 调试策略13.12 调试器13.13 调试器和错误处理程序第14章 顺序文件处理14.1 介绍14.2 DirListBox、FileListBox、DriveListBox控件14.3 数据分层14.4 File System Objects14.5 建立一个顺序存取文件14.6 从顺序文件内读取数据14.7 更新顺序存取文件第15章 记录和随机存取文件15.1 介绍15.2 随机存取文件15.3 记录用户自定义类型15.4 建立随机存取文件15.5 向随机存取文件写入数据15.6 从随机存取文件按顺序读取数据15.7 从随机存取文件按随机读取数据15.8 例子：事务处理程序第16章 面向对象编程16.1 介绍16.2 数据抽象与信息隐藏16.3 利用类实现一个时间抽象数据类型16.4 类成员16.5 合成：对象作为其他类的实例变量16.6 介绍面向对象的编程16.7 具有部件的软件工程16.8 类型域和Select Case语句16.9 多态性16.10 Visual Basic接口16.11 多态性举例16.12 范例学习：IShape, CPoint, CCircle16.13 范例学习：采用多态的工资支付系统16.14 范例学习：图形的多态处理16.15 利用接口继承和指派模拟实现继承16.16 对象浏览器（Object Browser）16.17 事件和类第17章 ActiveX17.1 介绍17.2 部件、COM和DCOM17.3 ActiveX控件类型17.4 ActiveX控件生命周期和事件17.5 UserControl对象17.6 创建包含构造控件的ActiveX控件17.7 ActiveX控件举例：Clock控件17.8 ActiveX控件界面向导（Control Interface Wizard）17.9 属性页和属性页向导（Property Page Wizard）

<<Visual Basic 6组合教程>>

) 17.10 ActiveX DLL 17.11 ActiveX EXE 17.12 Friend访问
第18章 数据库管理 18.1 介绍 18.2 数据库系统 18.3 关系数据库模型 18.4 介绍 Microsoft ADO Data Control 6.0 和 Microsoft DataGrid Control 6.0 18.5 关系数据库透视：Biblio.mdb 数据库 18.6 结构化查询语言 18.7 再论 ADO 数据控件和 DataGrid 控件 18.8 分层 FlexGrid 控件 18.9 DataList 和 DataCombo 控件 18.10 使用数据环境设计程序 (Data Environment Designer) 18.11 Recordset 的其他程序化功能 18.12 事务处理
第19章 网络、Internet 和 WWW 19.1 介绍 19.2 Visual Basic Internet 控件 19.3 WebBrowser 控件 19.4 Internet Transfer 控件 19.5 Internet Transfer 控件的其他属性、方法和事件 19.6 Winsock 控件 19.7 举例：使用 Winsock 控件的客户/服务器交互 19.8 Winsock 控件和基于 UDP 的客户/服务器计算 19.9 Winsock 控件的其他属性、方法和事件 19.10 Visual Basic Script (VBScript)：综述
第20章 多媒体：图像、动画和声音 20.1 介绍 20.2 Microsoft Agent 控件 20.3 多媒体 MCI 控件 20.4 Animation 控件 20.5 RealAudio ActiveX 控件库 20.6 Marquee 控件库 20.7 Microsoft ActiveMovie 控件
第21章 数据结构、集合、词典 21.1 介绍 21.2 Variant 类型 21.3 自引用类 21.4 动态内存分配 21.5 链表 21.6 堆栈 21.7 队列 21.8 树 21.9 Collection 对象 21.10 Dictionary 对象
附录A 运算符优先级列表 附录B ANSI 字符集 附录C Internet 和 WWW 上的 Visual Basic 资源 附录D 数字系统 附录E VISUAL BASIC 6 多媒体教室用户指南

<<Visual Basic 6组合教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>