

<<利用Maya创建数字特效动画>>

图书基本信息

书名：<<利用Maya创建数字特效动画>>

13位ISBN编号：9787505365063

10位ISBN编号：7505365061

出版时间：2001-1

出版时间：电子工业出版社

作者：杨皓译

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<利用Maya创建数字特效动画>>

内容概要

Maya是目前代表动画制作最新技术发展水平的软件应用程序。

本书的特色是这是一本为解决问题而进行分析和模拟制作环境的教程，其中不仅介绍了数字特效动画的基础概念以及建模、渲染、照明和组合摄影等技术，还介绍了火的创建、普通水纹的创建b空气粒子特效的创建、土地特效的创建和动态特性等。

作者使用现实生活的制作环境作为教程方案，并为每一教程都创建了模拟制作的标准，而不只是提供一系列步骤，因而大大方便了读者灵活运

<<利用Maya创建数字特效动画>>

书籍目录

第1章 前言

特效动画的挑战

特效动画制作人员的任务

什么是MAYA

本书的主要特色

本书的编排结构

实现的方法

<<利用Maya创建数字特效动画>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>