

图书基本信息

书名：<<新世纪Fireworks 4应用培训教程>>

13位ISBN编号：9787505365582

10位ISBN编号：7505365584

出版时间：2001-3

出版时间：电子工业出版社

作者：黄国劲

页数：302

字数：459

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书共分3部分,全面介绍Fireworks 4的功能与使用方法.第1部分介绍它的工作环境和各项基本操作;第2部分介绍绘制和编辑矢量图形,处理位图,颜色的选择与使用,运用笔刷和填充以及处理图像中文本的方法和技巧;第3部分介绍特效,滤镜和图层的应用方法和技巧,图像的优化与导出,GIF动画设计,图像切割,制作按钮和导航条以及与Dreamweaver的协作等内容.最后通过一个综合性实例全面回顾Fireworks的强大功能.本书适合广大初中级网页设计爱好者阅读,自学,也可作各类网页设计培训班的培训教材.

书籍目录

第1章 Fireworks 4概览

- 1.1 概述
  - 1.1.1 Web图像处理方面的特色
  - 1.1.2 新特性
- 1.2 工作环境
  - 1.2.1 启动
  - 1.2.2 窗口结构
- 1.3 设置工作参数
  - 1.3.1 设置常规参数
  - 1.3.2 设置编辑参数
  - 1.3.3 设置文件夹参数
  - 1.3.4 设置导入参数
  - 1.3.5 设置运行参数
- 1.4 获得帮助
  - 1.4.1 启动帮助系统
  - 1.4.2 搜索帮助信息

第2章 文件操作

- 2.1 创建新文件
  - 2.1.1 直接创建新文件
  - 2.1.2 将剪贴板对象创建为图像文件
- 2.2 保存文件
  - 2.2.1 保存PNG文件
  - 2.2.2 导出为其他格式
- 2.3 打开现有文件
  - 2.3.1 打开单个文件
  - 2.3.2 打开其他格式的文件
- 2.4 打印文件
  - 2.4.1 设置打印页面
  - 2.4.2 打印
- 2.5 文件属性
  - 2.5.1 改变画布
  - 2.5.2 改变图像大小

第3章 绘制与编辑矢量对象

- 3.1 概述
- 3.2 两种模式
  - 3.2.1 进入位图编辑模式
  - 3.2.2 进入对象模式
- 3.3 在对象模式中绘制矢量对象
  - 3.3.1 绘制基本几何图形
  - 3.3.2 绘制自由路径、直线线段和曲线线段
- 3.4 使用布局工具
  - 3.4.1 标尺
  - 3.4.2 网格
  - 3.4.3 辅助线
  - 3.4.4 使用Info(信息)面板

### 3.5 编辑矢量对象

#### 3.5.1 选择矢量对象

#### 3.5.2 组织和管理对象

#### 3.5.3 变换对象

### 3.6 路径的整形

#### 3.6.1 通过编辑节点整形路径

#### 3.6.2 直接整形路径

#### 3.6.3 路径的基本操作

## 第4章 处理位图

### 4.1 位图处理概述

### 4.2 创建位图对象

#### 4.2.1 插入图像

#### 4.2.2 利用选框工具和Lasso Tool(套索工具)创建位图对象

#### 4.2.3 将对象转换为位图对象

### 4.3 选择像素

#### 4.3.1 选取矩形或椭圆形区域

#### 4.3.2 选取不规则的选区

#### 4.3.3 调整选择区域

#### 4.3.4 取消选中选区

### 4.4 位图的编辑和绘制

#### 4.4.1 羽化图像边界

#### 4.4.2 重复绘制

#### 4.4.3 擦除像素

#### 4.4.4 裁剪图像

#### 4.4.5 绘制与填充像素

## 第5章 颜色的使用

### 5.1 网页中的色彩

### 5.2 颜色的选择

#### 5.2.1 从颜色井中选择

#### 5.2.2 从Swatches(样本)面板上选择颜色

#### 5.2.3 利用Eyedropper Tool(滴管工具)拾取颜色

### 5.3 自定义Swatches(样本)面板

#### 5.3.1 自定义颜色样板

#### 5.3.2 选择默认样板

#### 5.3.3 添加自定义的样本

### 5.4 使用颜色混合器

#### 5.4.1 打开颜色混合器

#### 5.4.2 选择颜色

## 第6章 运用笔刷和填充效果

### 6.1 概述

### 6.2 应用笔刷

#### 6.2.1 笔刷面板的介绍

#### 6.2.2 笔刷应用实例

#### 6.2.3 笔刷效果的编辑

### 6.3 填充

#### 6.3.1 认识Fill面板

#### 6.3.2 应用填充效果

6.3.3 编辑填充效果

第7章 使用文本

7.1 概述

7.1.1 文字的两种形式

7.1.2 Fireworks中的文本处理特性

7.2 文本操作

7.2.1 输入文本

7.2.2 移动文本对象

7.2.3 变换文本

7.2.4 自动改变文本块大小

7.3 编辑文本

7.3.1 设置文本格式

7.3.2 调整字距和行间距

7.3.3 设置方向、方位以及对齐方式

7.3.4 设置水平缩放、基线移动

7.4 文本特效

7.5 附加到路径

7.5.1 将文本附加到路径上

7.5.2 改变附加在路径上的文本的起始位置

7.5.3 剥离路径上的文本

第8章 使用滤镜

8.1 概述

8.2 使用Fireworks的内置滤镜

8.2.1 调整亮度和对比度

8.2.2 调整色调和饱和度

8.2.3 调整色阶

8.2.4 曲线调节

8.2.5 Auto Levels和Invert命令

8.2.6 模糊图像

8.2.7 锐化图像

8.2.8 Find Edges(寻边)命令

8.2.9 转化为Alpha通道

8.3 使用Eye Candy滤镜

8.3.1 Bevel Boss滤镜

8.3.2 Marble滤镜

8.3.3 Motion Trail滤镜

8.4 安装Photoshop滤镜

第9章 应用特效

9.1 特效的基本应用

9.1.1 Effect面板

9.1.2 特效的使用方法

9.1.3 使用基本特效

9.1.4 编辑基本特效

9.2 自定义特效

9.2.1 保存自定义特效

9.2.2 设置默认的特效

9.3 其他标准特效

9.3.1 应用其他特效

9.3.2 应用浮雕特效

9.3.3 应用投影特效

9.3.4 应用发光特效

9.4 将滤镜作为特效使用

第10章 图层及合成与蒙板

10.1 认识图层以及图层的基本操作

10.1.1 Layer(图层)面板

10.1.2 图层的基本操作

10.1.3 编辑图层中的对象

10.1.4 控制图层属性

10.1.5 在所有帧中共享图层

10.2 合成

10.2.1 控制不透明度(Opacity)

10.2.2 修改混合模式(Blending Mode)

10.3 蒙板

10.3.1 创建蒙板

10.3.2 编辑蒙板组

第11章 图像优化及导出

11.1 概述

11.2 优化基础

11.2.1 Optimize(优化)面板

11.2.2 优化图像

11.2.3 预览优化后的图像

11.3 不同的文档优化格式

11.3.1 GIF格式

11.3.2 JPEG格式

11.3.3 PNG格式

11.3.4 TIFF格式

11.3.5 BMP格式

11.4 对GIF和PNG选择优化设置

11.4.1 设置颜色深度

11.4.2 设置调色板

11.4.3 用抖动技术合成调色板不具有的颜色

11.4.4 设置损失量

11.4.5 设置透明区域

11.5 对JPEG选择优化设置

11.5.1 调整图像质量

11.5.2 模糊图像的边缘

11.5.3 设置交错显示效果

11.6 优化调色板

11.6.1 选择合适的调色板

11.6.2 设置调色板中的颜色数目

11.6.3 操作调色板

11.6.4 保存和导入自定义调色板

11.7 导出图像

第12章 制作GIF动画

12.1 概述

12.2 规划动画

12.2.1 动画的内容

12.2.2 规划帧

12.2.3 播放速度

12.3 帧的操作

12.3.1 添加帧

12.3.2 复制帧

12.3.3 删除帧

12.3.4 改变帧排列顺序

12.4 编辑帧中的对象

12.4.1 帧之间的复制和移动对象

12.4.2 共享图层

12.4.3 分发到帧

12.4.4 洋葱皮的应用

12.5 控制动画

12.5.1 设置动画循环次数

12.5.2 设置帧的延迟时间

12.5.3 快速创建动画

12.6 导出动画

第13章 切片与热区

13.1 概述

13.2 创建切片

13.2.1 创建矩形切片

13.2.2 创建多边形切片

13.3 编辑切片对象

13.3.1 显示和隐藏切片对象

13.3.2 移动切片对象

13.3.3 调整切片对象形状

13.3.4 旋转、扭曲和变形切片对象

13.3.5 改变切片对象颜色

13.3.6 控制切片辅助线

13.4 输入切片的替代文字

13.5 为切片分派URL

13.6 导出切片

13.6.1 切片对象的命名

13.6.2 设置表格规则

13.6.3 导出切片

13.7 创建切片动画

13.8 图像映像和热区

第14章 悬停按钮和导航条

14.1 概述

14.2 悬停按钮

14.2.1 创建悬停按钮

14.2.2 编辑按钮

14.2.3 添加URL链接

14.3 创建导航条

14.4 行为

14.4.1 创建翻转效果

14.4.2 行为面板

14.4.3 创建交互图像行为

第15章 与Dreamweaver 4协作

15.1 复制和粘贴HTML代码

15.1.1 传统的复制和粘贴HTML代码方法

15.1.2 直接复制和粘贴HTML代码

15.2 使用Fireworks编辑Dreamweaver网页中的图像

15.3 使用Fireworkb优化Dreamweaver网页中的图像

15.4 在Dreamweaver 4中插入Fireworks代码

第16章 综合示例



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>