

<<数据库原理与应用>>

图书基本信息

书名：<<数据库原理与应用>>

13位ISBN编号：9787505366930

10位ISBN编号：7505366939

出版时间：2001-7-1

出版时间：电子工业出版社

作者：高春玲,白桂梅,张文学

页数：235

字数：397

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<数据库原理与应用>>

### 内容概要

本书介绍数据库基本原理和数据库管理系统软件 Visual FoxPro 6.0. 具体内容包括数据库基本概念、关系数据库理论、数据库设计、数据库保护；Visual FoxPro 6.0 数据库和表的操作、视图与查询、VFP 面向对象程序设计、表单和菜单设计、报表和标签设计、应用程序集成和发布。  
本书从实用性和先进性出发，内容组织合理、通俗易懂。

本书可作为高职高专计算机专业“数据库原理与应用”课程的教材，也可作为各类成人教育计算机专业的教材或作为从事数据库应用开发技术人员的参考资料。

## &lt;&lt;数据库原理与应用&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 数据库基本概念

- 1.1 数据库管理技术的发展
  - 1.1.1 电子数据处理技术发展的三个阶段
  - 1.1.2 数据库技术的发展
- 1.2 数据库系统的组成
- 1.3 数据库体系结构
  - 1.3.1 三级模式结构
  - 1.3.2 三级模式之间的映射
- 1.4 数据库管理系统
  - 1.4.1 数据定义和操纵功能
  - 1.4.2 数据库运行管理
  - 1.4.3 用户与数据库接口

## 习题一

## 第2章 数据模型

- 2.1 实体及其联系
  - 2.1.1 实体及其属性
  - 2.1.2 实体间的联系
  - 2.1.3 实体及实体联系的表示
- 2.2 数据模型与数据库类型
  - 2.2.1 数据模型
  - 2.2.2 数据库类型
- 2.3 E-R方法
  - 2.3.1 E - R图的基本图素
  - 2.3.2 E - R图的设计
- 2.4 从E - R图导出关系数据模型

## 习题二

## 第3章 关系数据库基本理论

- 3.1 关系的数学定义
- 3.2 关系的性质
- 3.3 关系数据库的定义
  - 3.3.1 问答式
  - 3.3.2 语言描述式
- 3.4 关系数据库数据操纵语言DML
  - 3.4.1 关系DML的特点
  - 3.4.2 关系代数
- 3.5 关系数据库标准语言——SQL
  - 3.5.1 SQL语言的特点
  - 3.5.2 SQL的数据定义语句
  - 3.5.3 SQL的数据操纵语句
  - 3.5.4 SQL的数据控制语句
- 3.6 关系规范化
  - 3.6.1 预备知识
  - 3.6.2 范式与规范化

## 习题三

## 第4章 数据库设计与保护

## &lt;&lt;数据库原理与应用&gt;&gt;

- 4.1 数据库设计的方法
- 4.2 数据库逻辑设计
  - 4.2.1 数据库设计实例之一
  - 4.2.2 数据库设计实例之二
  - 4.2.3 逻辑设计的优化
- 4.3 数据库物理设计
- 4.4 应用程序设计与系统的运行和维护
  - 4.4.1 应用程序设计
  - 4.4.2 投入运行和维护
- 4.5 安全性保护
  - 4.5.1 用户标识和鉴定
  - 4.5.2 存取控制
  - 4.5.3 密码存储
- 4.6 完整性保护
  - 4.6.1 实体完整性与参照完整性
  - 4.6.2 完整性约束
- 4.7 并发控制
  - 4.7.1 事务
  - 4.7.2 封锁
  - 4.7.3 活锁与死锁
- 4.8 数据库故障与恢复
  - 4.8.1 故障的种类
  - 4.8.2 转储和恢复

## 习题四

## 第5章 Visual FoxPro 6.0简介

- 5.1 Visual FoxPro 6.0的特点
- 5.2 Visual FoxPro 6.0启动与退出
- 5.3 Visual FoxPro 6.0的用户界面
  - 5.3.1 系统菜单
  - 5.3.2 工具栏
  - 5.3.3 命令窗口
  - 5.3.4 状态栏
- 5.4 Visual FoxPro 6.0的文件类型
- 5.5 Visual FoxPro 6.0的性能指标
- 5.6 Visual FoxPro 6.0项目管理器
  - 5.6.1 建立项目
  - 5.6.2 项目管理器

## 习题五

## 第6章 数据库与表

- 6.1 创建数据库
  - 6.1.1 Visual FoxPro中数据库的概念
  - 6.1.2 数据库的创建
  - 6.1.3 数据字典
- 6.2 创建表
  - 6.2.1 表的基本概念
  - 6.2.2 创建表的准备
  - 6.2.3 创建表的步骤

## &lt;&lt;数据库原理与应用&gt;&gt;

- 6.2.4 向表中输入记录
- 6.3 打开数据库与表
  - 6.3.1 打开、修改和关闭数据库
  - 6.3.2 打开表和关闭表
- 6.4 显示和修改表结构
- 6.5 显示和修改表中的记录
  - 6.5.1 “浏览”窗口和浏览命令
  - 6.5.2 定位记录
  - 6.5.3 显示记录
  - 6.5.4 追加记录
  - 6.5.5 修改记录
  - 6.5.6 删除记录
- 6.6 表的索引
  - 6.6.1 索引的概念
  - 6.6.2 索引类型
  - 6.6.3 建立索引
  - 6.6.4 索引的应用
- 6.7 表之间的关系
  - 6.7.1 创建表间的永久关系
  - 6.7.2 建立参照完整性

## 习题六

## 第7章 视图与查询

- 7.1 创建本地视图
  - 7.1.1 视图设计器
  - 7.1.2 编程方式创建本地视图
- 7.2 创建远程视图
  - 7.2.1 创建命名连接
  - 7.2.2 创建远程视图
- 7.3 用视图更新数据
  - 7.3.1 指定更新字段
  - 7.3.2 控制更新冲突
  - 7.3.3 控制更新方法
- 7.4 定制和使用视图
  - 7.4.1 控制字段显示和数据输入
  - 7.4.2 在视图中添加表达式
  - 7.4.3 创建参数化视图
  - 7.4.4 使用视图
- 7.5 SELECT - SQL语句
  - 7.5.1 SELECT语句格式
  - 7.5.2 WHERE子句
  - 7.5.3 GROUP BY子句和HAVING子句
  - 7.5.4 ORDER BY子句
  - 7.5.5 INTO子句
- 7.6 创建和运行查询
  - 7.6.1 创建查询
  - 7.6.2 运行查询

## 习题七

## &lt;&lt;数据库原理与应用&gt;&gt;

## 第8章 Visual FoxPro 6.0程序设计语言要素

- 8.1 数据类型
- 8.2 常量与变量
  - 8.2.1 常量
  - 8.2.2 变量
  - 8.2.3 数组
- 8.3 运算符和表达式
  - 8.3.1 算术表达式
  - 8.3.2 字符表达式
  - 8.3.3 日期时间表达式
  - 8.3.4 关系表达式
  - 8.3.5 逻辑表达式
  - 8.3.6 处理空值
- 8.4 命令
  - 8.4.1 命令格式
  - 8.4.2 常用命令
- 8.5 函数和过程
  - 8.5.1 系统函数
  - 8.5.2 用户自定义函数和过程
- 8.6 流程控制命令
  - 8.6.1 分支控制命令
  - 8.6.2 循环控制命令
- 8.7 Visual FoxPro的编程机制
  - 8.7.1 创建程序
  - 8.7.2 运行程序

## 习题八

## 第9章 Visual FoxPro 6.0面向对象程序设计

- 9.1 面向对象编程基础
  - 9.1.1 基本概念
  - 9.1.2 面向对象程序设计的优点
- 9.2 Visual FoxPro 6.0中的类和对象
  - 9.2.1 Visual FoxPro 6.0的基类
  - 9.2.2 容器类
  - 9.2.3 控件类
- 9.3 Visual FoxPro 6.0的事件驱动机制
  - 9.3.1 Visual FoxPro 6.0中的核心事件
  - 9.3.2 容器事件和控件事件
  - 9.3.3 类和控件事件
- 9.4 类的定义
  - 9.4.1 类设计器
  - 9.4.2 以编程方式定义类
- 9.5 对象的创建和引用
  - 9.5.1 创建对象
  - 9.5.2 引用对象
  - 9.5.3 触发事件

## 习题九

## 第10章 表单

## &lt;&lt;数据库原理与应用&gt;&gt;

## 10.1 表单向导

## 10.2 表单设计器

## 10.2.1 打开“表单设计器”

## 10.2.2 “表单设计器”窗口

## 10.2.3 “属性”窗口

## 10.2.4 表单的数据环境

## 10.2.5 设置表单的属性

## 10.2.6 添加控件

## 10.2.7 执行表单

## 10.3 表单控件

## 10.3.1 标签

## 10.3.2 命令按钮和命令按钮组

## 10.3.3 选项按钮组

## 10.3.4 复选框

## 10.3.5 微调

## 10.3.6 文本框

## 10.3.7 编辑框

## 10.3.8 表格

## 10.3.9 列表框

## 10.3.10 组合框

## 10.3.11 ActiveX控件和ActiveX绑定控件

## 10.3.12 线条、形状和图像

## 10.3.13 计时器

## 10.3.14 页框

## 10.4 表单设计实例

## 10.4.1 表单实例一

## 10.4.2 表单实例二

## 习题十

## 第11章 报表与标签

## 11.1 报表向导

## 11.2 报表设计器

## 11.2.1 启动报表设计器

## 11.2.2 快速报表

## 11.2.3 定义报表布局

## 11.2.4 设置数据环境

## 11.2.5 添加报表控件

## 11.2.6 完善报表

## 11.2.7 分组记录

## 11.3 标签

## 习题十一

## 第12章 菜单和自定义工具栏

## 12.1 设计和规划菜单系统

## 12.1.1 基本概念

## 12.1.2 设计和规划菜单

## 12.2 利用菜单设计器创建菜单系统

## 12.2.1 菜单设计器的使用

## 12.2.2 常规选项和菜单选项

<<数据库原理与应用>>

12.3 连接菜单和任务

12.4 生成和运行菜单系统

12.5 创建快捷菜单

12.6 创建自定义工具栏

12.6.1 定义工具栏类

12.6.2 在自定义工具栏类中添加对象

12.6.3 将工具栏添加到表单集中

12.6.4 协调菜单和用户自定义工具栏

习题十二

第13章 应用程序的连编和发布

13.1 调试器

13.1.1 调试器的设置

13.1.2 调试器的使用

13.2 应用程序的连编

13.2.1 设置主文件

13.2.2 连编应用程序

13.3 应用程序的发布

习题十三

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>