

<<轻松学用JavaScript>>

图书基本信息

书名：<<轻松学用JavaScript>>

13位ISBN编号：9787505367203

10位ISBN编号：750536720X

出版时间：2001-6

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)卫尔 著

页数：327

字数：510

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<轻松学用JavaScript>>

### 内容概要

本书全面系统地介绍了JavaScript语言制作Web 页的客户端编程技术方法。全书从基础知识入手，以通俗的语言深入浅出地讲解了客户端JavaScript的特点、语法规则、基本结构、编程方法和使用技巧，其内容翔实、实例丰富、讲解清晰简练、易学易用。

书籍目录

前言

第一部分 创建Web页

第一章 JavaScript的基本知识

- 1.1 JavaScript是什么
  - 1.1.1 使用简单
  - 1.1.2 运行快捷
  - 1.1.3 应用广泛
- 1.2 JavaScript和HTML
- 1.3 JavaScript和Web浏览器
- 1.4 用JavaScript可以实现HTML不能实现的效果
  - 1.4.1 增加Web页的智能化
  - 1.4.2 与用户相互作用
  - 1.4.3 创建动画
  - 1.4.4 自定义Web页
- 1.5 开始要具备什么条件
  - 1.5.1 硬件条件
  - 1.5.2 软件条件
  - 1.5.3 文档

第二章 编写第一个脚本

- 2.1 从设计思想到实用的JavaScript应用程序
  - 2.1.1 设计思想
  - 2.1.2 第一步：建立HTML文件
  - 2.1.3 第二步：创建脚本并把它插入HTML代码
  - 2.1.4 测试脚本
- 2.2 脚本字符种类
  - 2.2.1 把JavaScript嵌入到HTML
  - 2.2.2 把禁用JavaScript浏览器中的代码隐藏起来
  - 2.2.3 函数
  - 2.2.4 注释语句
  - 2.2.5 if...then语句
  - 2.2.6 方法的优越性
  - 2.2.7 事件处理程序

第三章 JavaScript编程概念

- 3.1 JavaScript语法
- 3.2 JavaScript表达式
  - 3.2.1 关键字var
  - 3.2.2 函数的定义
  - 3.2.3 操作符
  - 3.2.4 其他操作符
- 3.3 对象模型
  - 3.3.1 对象
  - 3.3.2 对象属性
  - 3.3.3 方法
  - 3.3.4 事件处理程序
  - 3.3.5 自定义函数

## <<轻松学用JavaScript>>

### 3.4 Netscape Navigator的对象模型

#### 3.4.1 JavaScript的数据类型

### 3.5 Microsoft Internet Explorer的对象模型

## 第二部分 增加Web页的智能性

## 第四章 检测用户浏览器环境

### 4.1 JavaScript：非标准的标准

#### 4.1.1 ECMA标准

#### 4.1.2 突破浏览器的束缚

### 4.2 “浏览器检测”脚本

#### 4.2.1 语句顺序

#### 4.2.2 变量的全局性和局部性

#### 4.2.3 字符串处理

#### 4.2.4 JavaScript制作

## 第五章 日期处理

### 5.1 日期

#### 5.2 修改普通日期显示格式

##### 5.2.1 查出时间：格式化时间脚本

##### 5.2.2 弄清日期：格式化日期脚本

## 第六章 关于Cookie

### 6.1 Cookie实例

#### 6.1.1 为什么要用Cookie

#### 6.1.2 Cookie的安全问题

#### 6.1.3 尝试Cookie

### 6.2 回访者脚本

#### 6.2.1 熟练使用Cookie

## 第三部分 Web页交互

## 第七章 按钮

### 7.1 选择按钮

#### 7.1.1 在Web页和屏幕上处理大事件

#### 7.1.2 自定义特制按钮:button和radio元素

#### 7.1.3 现成的按钮:reset和submit元素

### 7.2 订购表单脚本

## 第八章 完美的图片

### 8.1 给图片命名

### 8.2 生动网页的脚本

#### 8.2.1 OnDonner、onDasher、onPrancer、onClick事件处理程序

#### 8.2.2 鼠标检测I：onMouseOver

#### 8.2.3 鼠标检测II：onMoMseOut

#### 8.2.4 返回生动的网页

### 8.3 最佳导航栏

#### 8.3.1 创建图像超链接

#### 8.3.2 链接到E—mail

## 第九章 滚动鼠标

### 9.1 什么是滚动图像

### 9.2 给导航栏添加逼真的色彩

#### 9.2.1 预先载入图像

#### 9.2.2 建立图像交换区

## <<轻松学用JavaScript>>

9.2.3 完整的变换图像效果脚本

9.2.4 身边的工具

### 第十章 搜集用户输入信息

10.1 表单可选项

10.1.1 对用户输入信息进行有效性验证

10.1.2 增加反馈信息

10.2 创建订购表单脚本

10.2.1 存在性检查

10.2.2 数字有效性验证

10.2.3 样式有效性验证

10.2.4 表单有效性验证汇总

### 第十一章 框架窗口

11.1 每次一页

11.1.1 构建框架窗口

11.1.2 框架窗口链接

11.2 创建折叠式的索引

11.2.1 使用库函数

11.2.2 调用全部代码

### 第四部分 Web站点自动化

### 第十二章 动态超文本标记语言概述

12.1 Web页的动画感

12.2 幻灯片编号

12.3 显示和隐藏图像

12.4 设计具体程序

### 第十三章 计时

13.1 用JavaScript计时

13.2 秒表脚本

13.3 暂停刷新网页功能

### 第十四章 JavaScript技巧

14.1 定期更新

14.2 Java小应用程序的优点

14.3 传递数据信息

14.4 窗口的机遇

14.5 用户插入网页的内容

14.6 制作滚动效果的文本

14.7 对不同用户提供不同的浏览方式

### 第五部分 十个组成部分

### 第十五章 十个主要的在线JavaScript资源

15.1 可查阅的十大Web站点

15.1.1 Netscape网站

15.1.2 Microsot网站

15.1.3 CNET网站

15.1.4 ZDNet网站

15.1.5 Project Cool的JavaScript Zone网站

15.1.6 Gamelan网站

15.1.7 Abut.com网站

15.1.8 Netscape的DevEdge FAQ网站

## <<轻松学用JavaScript>>

15.1.9 WebReference.com网站

15.1.10 ScriptSearch.com网站

15.2 不可错过的新闻组

### 第十六章 JavaScript常见错误及其避免方法

16.1 匆忙中造成的输入错误

16.2 拆散配对字符造成的错误

16.2.1 单个尖括号造成的错误

16.2.2 单个开/关标记产生的错误

16.2.3 单个圆括号造成的错误

16.2.4 单个单引号造成的错误

16.3 脚本说明语句放错位置造成的错误

16.4 错误地嵌套引号造成的错误

16.5 把数字当字符来处理造成的错误

16.6 把字符串当数字来处理造成的错误

16.7 JavaScript无法解决的问题：逻辑错误

16.8 忽视浏览器的不兼容性造成的错误

### 第十七章 调试脚本的十个技巧

17.1 JavaScript解释器只能看懂代码，理解不了设计思想

17.2 依据具体情况确定问题种类和出处

17.3 查阅文档资料

17.4 显示变量值

17.5 把长语句块拆成较小函数

17.6 在消除问题的过程中磨练提高

17.6.1 调试浏览器问题

17.6.2 跟踪HTML错误

17.6.3 检查JavaScript代码

17.7 利用其他人的经验

17.8 试用由来已久的试验纠错法

17.9 例外处理

### 附录

附录A JavaScript保留字

附录B JavaScript颜色

附录C 文档对象模型参考资料

附录D 特殊字符

附录B 关于光盘

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>