

<<Visual Basic 6.0教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0教程>>

13位ISBN编号：9787505367319

10位ISBN编号：7505367315

出版时间：2001-6-1

出版时间：电子工业出版社

作者：张志宇,赵玉刚,王庆,姜振山,徐尔贵

页数：254

字数：403

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0教程>>

内容概要

本书介绍了Visual Basic 6.0的集成开发环境，开发应用程序的方法和步骤，常量、变量、表达式与系统内部函数，各种标准控件功能、属性、事件和方法，程序的各种控制结构、窗体模块、标准模块、过程与函数及其调用方法，控件数组与菜单程序设计，绘图与图画程序设计，文件及其应用程序设计，关系数据库及其应用程序设计，多模块工程和多文档界面窗体，打印及其程序设计等内容。

本书语言通俗，概念清晰，内容丰富，实例精彩。

融知识、算法、技巧、趣味于一体。

本书可作为各类高等学校计算机应用基础课程教材，也可作为计算机爱好者学习Visual Basic的自学用书。

<<Visual Basic 6.0教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述

- 1.1 Visual Basic版本简介
- 1.2 Visual Basic 6.0的安装、启动与退出
 - 1.2.1 Visual Basic 6.0的安装环境要求
 - 1.2.2 Visual Basic的安装
 - 1.2.3 Visual Basic 6.0启动和退出
- 1.3 Visual Basic的集成开发环境
- 1.4 练习

第2章 创建Visual Basic程序的方法和步骤

- 2.1 创建Visual Basic应用程序的步骤
- 2.2 Visual Basic 6.0标准控件简介
- 2.3 新建工程
- 2.4 添加对象
 - 2.4.1 在窗体中添加对象
 - 2.4.2 对象的基本操作
- 2.5 对象及其属性设置
 - 2.5.1 Visual Basic中的对象
 - 2.5.2 设置对象属性值
- 2.6 为对象指派事件和编写事件过程代码
- 2.7 语句书写规则和常用简单语句
 - 2.7.1 赋值语句
 - 2.7.2 Print方法
 - 2.7.3 语句书写规则
- 2.8 综合举例
- 2.9 练习

第3章 常量、变量、表达式与系统内部函数

- 3.1 基本数据类型
 - 3.1.1 数值型
 - 3.1.2 字符串型(String)
 - 3.1.3 逻辑型(Boolean)
 - 3.1.4 日期时间型(Date)
- 3.2 直接常量
 - 3.2.1 整型、长整型和字节型常量
 - 3.2.2 浮点型常量
 - 3.2.3 字符串型常量
 - 3.2.4 逻辑型常量
 - 3.2.5 日期时间型常量
- 3.3 变量
 - 3.3.1 变量命名规则
 - 3.3.2 变量值的存取和显示
 - 3.3.3 声明变量
 - 3.3.4 变量的作用域及其生存期
 - 3.3.5 变体变量(Variant)
 - 3.3.6 隐式声明和显式声明
- 3.4 符号常量

<<Visual Basic 6.0教程>>

3.5 数组

3.5.1 常规数组

3.5.2 动态数组

3.6 用户自定义数据类型

3.6.1 用户自定义数据类型的定义

3.6.2 用户自定义数据类型的使用

3.7 运算符

3.7.1 算术运算符

3.7.2 关系运算符

3.7.3 逻辑运算符

3.7.4 字符串连接运算符

3.7.5 日期时间运算符

3.8 表达式

3.8.1 算术表达式

3.8.2 关系表达式

3.8.3 逻辑表达式

3.8.4 字符表达式

3.8.5 日期时间表达式

3.8.6 复合表达式中各类运算符的优先级

3.9 常用的系统内部函数

3.9.1 数学运算函数

3.9.2 日期时间函数

3.9.3 字符串函数

3.9.4 输入输出函数

3.9.5 其他函数

3.10 练习

第4章 面向对象的程序设计基础

4.1 窗体设计

4.2 控件与对象

4.3 控件的属性、事件和方法

4.3.1 控件的属性

4.3.2 控件的事件及事件驱动程序

4.3.3 控件的方法

4.4 标签、命令按钮、文本框及其程序设计

4.4.1 标签(Label)

4.4.2 命令按钮(CommandButton)

4.4.3 文本框(TextBox)

4.5 单选钮、复选框和框架及其程序设计

4.5.1 单选钮(OptionButton)

4.5.2 复选框(CheckBox)

4.5.3 框架(Frame)

4.6 复合列表框、图片框及其程序设计

4.6.1 复合列表框(ComboBox)

4.6.2 图片框(PictureBox)

4.7 图像控件(Image及其程序设计

4.8 计时控件、滚动条及其程序设计

4.8.1 计时控件(Timer)

<<Visual Basic 6.0教程>>

4.8.2 水平滚动条(HScrollBar)和垂直滚动条(VScrollBar)

4.9 图形控件与直线控件及其程序设计

4.9.1 图形控件(Shape)

4.9.2 直线控件(Line)

4.10 驱动器、目录与文件控件

4.10.1 驱动器列表框(DriveListBox)

4.10.2 目录列表框(DirListBox)

4.10.3 文件列表框(FileListBox)

4.11 练习

第5章 程序控制结构

5.1 条件语句及其程序设计

5.1.1 条件语句

5.1.2 带条件语句的程序设计

5.2 选择语句及其程序设计

5.2.1 选择语句

5.2.2 带选择语句的程序设计

5.3 For...Next循环语句及其程序设计

5.3.1 For...Next循环语句

5.3.2 For...Next循环语句应用程序设计

5.4 Do...Loop循环语句及其程序设计

5.4.1 Do...Loop循环语句的四种形式

5.4.2 Do...Loop循环语句应用程序设计

5.5 控制结构的嵌套

5.6 With语句

5.7 程序设计实例

5.7.1 链路输入电阻程序设计

5.7.2 迭代法求解代数方程式根

5.7.3 矩阵乘法

5.7.4 概率计算

5.7.5 抽奖号码

5.7.6 数字排序

5.8 练习

第6章 Visual Basic应用程序结构

6.1 Visual Basic应用程序结构

6.1.1 窗体模块

6.1.2 标准模块

6.2 过程与函数

6.2.1 Visual Basic中的过程分类

6.2.2 过程的创建和调用

6.2.3 调用过程的参数传递

6.3 结束语句和退出语句

6.3.1 结束语句

6.3.2 退出语句

6.4 练习

第7章 控件数组与菜单程序设计

7.1 控件数组及其程序设计

7.1.1 创建控件数组

<<Visual Basic 6.0教程>>

- 7.1.2 控件数组的应用程序设计
- 7.2 菜单及其程序设计
 - 7.2.1 菜单设计概述
 - 7.2.2 菜单对象的属性及事件
 - 7.2.3 使用菜单编辑器创建菜单窗体
 - 7.2.4 菜单对象的事件过程代码设计
 - 7.2.5 Visual Basic学习光盘菜单设计实例
- 7.3 练习

第8章 绘图和图画

- 8.1 VisualBasic的画图坐标系统
 - 8.1.1 设置坐标系单位
 - 8.1.2 用户自定义坐标系的设置方法
- 8.2 在窗体或图片框上画图
 - 8.2.1 使用Pset方法画点
 - 8.2.2 使用Line方法画直线和矩形
 - 8.2.3 使用Circle方法画圆、椭圆和圆弧
- 8.3 Print显示输出方法
- 8.4 绘图综合举例
- 8.5 图画制作
 - 8.5.1 使用视窗中图画附件画图
 - 8.5.2 屏幕图画的获取与编辑
 - 8.5.3 图画应用举例
- 8.6 练习

第9章 文件及其应用程序设计

- 9.1 文件的基本概念
- 9.2 文件的访问类型
 - 9.2.1 顺序文件
 - 9.2.2 随机文件
 - 9.2.3 文件操作的一般步骤
- 9.3 顺序文件
 - 9.3.1 打开文件
 - 9.3.2 写顺序文件
 - 9.3.3 读顺序文件
 - 9.3.4 关闭文件
 - 9.3.5 读顺序文件常用函数
- 9.4 随机文件
- 9.5 练习

第10章 数据库链接与应用程序设计

- 10.1 关系数据库的基本概念
 - 10.1.1 数据、信息和数据处理
 - 10.1.2 关系模型和关系数据库
- 10.2 可视化数据管理器
 - 10.2.1 新建数据库
 - 10.2.2 打开数据库
 - 10.2.3 查询修改数据库的内容
 - 10.2.4 修改数据库表的结构
- 10.3 Data控件和绑定控件

<<Visual Basic 6.0教程>>

10.3.1 Data控件

10.3.2 绑定控件

10.4 数据库应用程序设计

10.5 练习

第11章 多模块工程和多文档界面窗体

11.1 多模块程序设计及其启动窗体

11.1.1 多模块工程的概念

11.1.2 工程中添加新窗体模块

11.1.3 设置工程的启动窗体

11.1.4 在工程中添加已有窗体模块

11.2 设置工程工作目录

11.3 加载窗体和图片框中的图片

11.4 多文档界面(MDI)窗体

11.4.1 程序界面样式

11.4.2 MDI应用程序窗体特点

11.4.3 建立多文档界面(MDI)应用程序

11.4.4 多文档界面(MDI)窗体的加载与显示

11.4.5 多文档界面(MDI)窗体的控件

11.5 练习

第12章 打印及其程序设计

12.1 打印方法

12.1.1 PrintForm方法及其打印程序设计

12.1.2 使用Printer对象的打印方法

12.2 Printer对象及其打印程序设计

12.2.1 Printer对象的属性

12.2.2 使用Printer对象打印窗体

12.2.3 使用Printer对象打印Printer对象的内容

12.2.4 创建多页文档

12.2.5 取消打印作业

12.2.6 使用Printer对象的打印程序设计

12.3 练习

附录A Visual Basic控件的常用属性

附录B Visual Basic控件的常用事件

附录C 颜色函数与字号

参考文献

<<Visual Basic 6.0教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>