<<多媒体玩家>>

图书基本信息

书名: <<多媒体玩家>>

13位ISBN编号: 9787505368293

10位ISBN编号:750536829X

出版时间:2001-7

出版时间:电子工业出版社

作者: 李春

页数:372

字数:440

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<多媒体玩家>>

内容概要

本书详细介绍目前最流行的PC机多媒体系统软、硬件的构成及工作流程,是广大的PC用户一本不可多得的参考书。

书中围绕着多媒体信息处理方方面面,穿插介绍我形我速、Premiere、COOL 3D、Video Pack4、RealProducer、RealPlayer、Winamp等十多个常用的影像编辑、制作方面的软件,还介绍目前网络多媒体制作和使用的最新资讯。

本书的读者主要是多媒体PC用户和一般的电脑爱好者,以及想从事商业视频制作的人员。

该书非常适合那些电脑刚刚入门、欲获得个人影像制作职业技能的读者。

本书可作多媒体信息处理的普及读者本,也可作职业培训使用的教材。

<<多媒体玩家>>

书籍目录

第1章 入门篇

- 1.1 多媒体基础知识
 - 1.1.1 多媒体概念
 - 1.1.2 多媒体对硬件的要求
 - 1.1.3 多媒体的发展万向
- 1.2 多媒体技术简介
 - 1.2.1 图像压缩技术
 - 1.2.2 视频技术
 - 1.2.3 章频技术
 - 1.2.4 多媒体与网络
- 1.3 多媒体系统的基本构成
 - 1.3.1 中央处理器CPU
 - 1.3.2 光盘驱动器和光盘刻录机
 - 1.3.3 多媒体声卡
 - 1.3.4 多媒体音箱
 - 1.3.5 多媒体相关外设
- 1.4 主流多媒体制作软件
 - 1.4.1 多媒体编辑
 - 1.4.2 图形设计
 - 1.4.3 动画制作
 - 1.4.4 数字视频
 - 1.4.5 音乐编辑
- 1.5 小结
- 1.6 习题

第2章 美比照片

- 2.1 图像处理入门
 - 2.1.1 色彩模型
 - 2.1.2 图像数据类型
 - 2.1.3 图像文件格式
 - 2.1.4 图像分辨率
 - 2.1.5 常用编辑方法
- 2.2 认识我形我速3.0
 - 2.2.1 我形我速入门
 - 2.2.2 界面简介
 - 2.2.3 菜单
- 2.3 输入相片
 - 2.3.1 文件和电子像册
 - 2.3.2 使用扫描仪等外设
- 2.4 编辑相片
 - 2.4.1 常规编辑
 - 2.4.2 使用特效
 - 2.4.3 文本编辑
 - 2.4.4 在相片上绘图
 - 2.4.5 添加装饰
 - 2.4.6 项目编辑(制作贺卡)

<<多媒体玩家>>

- 2.4.7 网页工作室
- 2.5 电子像册
 - 2.5.1 基本概念
 - 2.5.2 新建像册
 - 2.5.3 控制像册布局
 - 2.5.4 修改图像数据
 - 2.5.5 快捷方式
 - 2.5.6 保存相片和项目
 - 2.5.7 发送图像和项目
 - 2.5.8 打印输出
- 2.6 小结
- 2.7 习题

第3章 个人相片VCD

- 3.1 准备相片
- 3.2 制作相片VCD
 - 3.2.1 经典浏览型像册
 - 3.2.2 缩图索引型相册
 - 3.2.3 浪漫像册
- 3.3 制作相片VCD的高级技巧
- 3.4 小结
- 3.5 习题

第4章 现频制作

- 4.1 入门
 - 4.1.1 模拟视频基础
 - 4.1.2 数字视频基础
- 4.2 认识Premiere
 - 4.2.1 建在剧本
 - 4.2.2 输入素材
- 4.3 编辑影片
 - 4.3.1 时间线窗 (TIMELINE WINDOWS)
 - 4.3.2 基本技巧
 - 4.3.3 使用虚拟素材
 - 4.3.4 预演影片
 - 4.3.5 使用切换
 - 4.3.6 使用Premiere吸色器
 - 4.3.7 使用特技
 - 4.3.8 建立运动路径
 - 4.3.9 创建字幕与叠加
 - 4.3.10 音频处理
- 4.4 输出影像
 - 4.4.1 设置输出影片参数
 - 4.4.2 选择音频输出选顶
 - 4.4.3 连接影片
 - 4.4.4 输出到显示设备
 - 4.4.5 输出到录像带
- 4.5 小结
- 4.6 习题

<<多媒体玩家>>

第5章 制作立体艺术汉字

- 5.1 COOL 3D基础
 - 5.1.1 功能
 - 5.1.2 界面
 - 5.1.3 百宝箱
- 5.2 制作三维字型
 - 5.2.1 放置和编辑文字
 - 5.2.2 应用立体效果和材质
 - 5.2.3 保存
 - 5.2.4 Object Manager
 - 5.2.5 Path Editor
- 5.3 制作动态三维字幕
 - 5.3.1 指定播放形式
 - 5.3.2 指定输出帧率
 - 5.3.3 指定预演方式
 - 5.3.4 输出动画
- 5.4 输入Premiere合成
- 5.5 小结
- 5.6 习题

第6章 VCD制作

- 6.1 入门
 - 6.1.1 基本环境
 - 6.1.2 VCD基础概念
 - 6.1.3 MPEG视频压缩算法点
 - 6.1.4 VCD制作系统组成及制作过程
 - 6.1.5 MPEG视频图像压缩卡
 - 6.1.6 CD—R刻录机
- 6.2 VCD影像编辑技巧
 - 6.2.1 AVI和MPG转换
- 6.3 刻录VCD
 - 6.3.1 安装VideoPack
 - 6.3.2 界面
- 6.4 复制VCD
 - 6.4.1 复制VCD基础
 - 6.4.2 DiscJuggler
 - 6.4.3 使用CloneCD
- 6.5 光盘录像机VDR
- 6.6 小结
- 6.7 习题

第7章 MP3制作

- 7.1 采集音频
- 7.2 制作MP3
 - 7.2.1 初识超级解霸2000
 - 7.2.2 音频视频功能
- 7.3 刻录音乐CD
 - 7.3.1 制作音乐CD
 - 7.3.2 制作MP3-CD

<<多媒体玩家>>

- 7.4 小结
- 7.5 习题

第8章 网络视频流制作

- 8.1 准备视频
- 8.2 用RealProducer 8.5制作RM
 - 8.2.1 制作RM影片
 - 8.2.2 创建Web
- 8.3 网络视频的新进展
- 8.4 小结
- 8.5 习题

第9章 使用网上多媒体

- 9.1 网络多媒体特征
- 9.2 网上图片
 - 9.2.1 常见使用方式
 - 9.2.2 JPEG的前沿技术展望
 - 9.2.3 GIF图片
 - 9.2.4 其地图片格式
- 9.3 网上视频
- 9.4 网上音频
- 9.5 MP3 音频播放器Winamp 2.6
 - 9.5.1 安装
 - 9.5.2 使用
- 9.6 Realplayer 8.0
 - 9.6.1 安装
 - 9.6.2 界面与配置
 - 9.6.3 使用
- 9.7 小结
- 9.8 习题

第10章 实用指南

- 10.1 家用摄像机选购指南
- 10.2 扫描仪选购指南
- 10.3 光盘刻录机选购指南
- 10.4 视频卡选购指南
 - 10.4.1 硬件特技和软件特技
 - 10.4.2 实时字幕与前后台操作
 - 10.4.3 图像、字幕和声音的同步
 - 10.4.4 选购视频卡
- 10.5 彩色喷墨打印机选购指南
 - 10.5.1 购机成本
 - 10.5.2 使用成本
- 10.6 扫描仪的使用技巧和数码相机
 - 10.6.1 使用扫描的秘诀
 - 10.6.2 扫描仪疑难解答
 - 10.6.3 使用数码相机的技诀
 - 10.6.4 数码相机疑难解答

附录A 常见多媒体文件格式

附录B 【参考答案】



<<多媒体玩家>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com