

## <<多媒体信息系统>>

### 图书基本信息

书名：<<多媒体信息系统>>

13位ISBN编号：9787505368934

10位ISBN编号：7505368931

出版时间：2002-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：吴玲达,老松杨,王辰

页数：335

字数：550

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体信息系统>>

### 内容概要

本书全面论述多媒体信息系统的基本原理、主要技术和应用,内容包括多媒体信息系统的基本概念,多媒体数据模型,多媒体数据压缩技术,媒体内容处理与检索技术,多媒体表现与同步技术,多媒体人机交互接口,多媒体通信与分布处理技术,典型的原型系统与应用等。

?

本书可作为大学信息系统专业、计算机专业及相关专业研究生、大学高年级学生的教材或参考书,也可供有关专业技术人员阅读。

## &lt;&lt;多媒体信息系统&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章绪论 (1)?
  - 1.1多媒体信息系统的基本概念 (1)?
    - 1.1.1多媒体的概念 (1)?
    - 1.1.2多媒体信息系统 (2)?
    - 1.1.3多媒体信息系统的基本功能 (3)?
  - 1.2多媒体信息系统的结构 (5)?
    - 1.2.1多媒体信息系统的一般结构 (5)?
    - 1.2.2多媒体信息系统的层次结构 (6)?
    - 1.2.3多媒体信息系统的空间结构 (7)?
  - 1.3多媒体信息系统的开发与设计方法 (7)?
    - 1.3.1多媒体信息系统的开发方法 (7)?
    - 1.3.2多媒体信息系统的开发模型 (8)?
    - 1.3.3多媒体信息系统的设计方法 (9)?
  - 1.4多媒体信息系统研究的主要问题 (12)?
- 第2章多媒体数据模型 (14)?
  - 2.1媒体的种类及特点 (15)?
    - 2.1.1媒体的种类 (15)?
    - 2.1.2媒体的性质和特点 (16)?
  - 2.2多媒体数据模型概述 (18)?
    - 2.2.1多媒体数据模型的概念 (18)?
    - 2.2.2多媒体数据模型的体系结构 (18)?
    - 2.2.3多媒体数据模型的种类 (19)?
  - 2.3多媒体数据库的数据模型 (20)?
    - 2.3.1NF?2数据模型 (20)?
    - 2.3.2面向对象数据模型 (21)?
    - 2.3.3对象【CD\*2】关系模型 (23)?
  - 2.4基于内容的数据模型 (25)?
    - 2.4.1图像的数据模型 (25)?
    - 2.4.2视频的数据模型 (32)?
    - 2.4.3音频的数据模型 (36)?
  - 2.5超媒体数据模型 (41)?
    - 2.5.1超媒体的组成要素 (42)?
    - 2.5.2Dexter模型 (43)?
    - 2.5.3开放超媒体对象Web网模型 (45)?
  - 2.6小结 (55)?
- 第3章多媒体数据压缩技术 (56)?
  - 3.1数据压缩的基本原理和方法 (56)?
    - 3.1.1数据压缩技术的性能指标 (56)?
    - 3.1.2数据冗余的类型与压缩方法分类 (57)?
    - 3.1.3常用数据压缩方法的基本原理 (58)?
  - 3.2音频压缩标准 (63)?
    - 3.2.1音频压缩编码的基本方法 (63)?
    - 3.2.2电话质量的语音压缩标准 (64)?
    - 3.2.3调幅广播质量的音频压缩标准 (65)?
    - 3.2.4高保真立体声音频压缩标准 (65)?

## &lt;&lt;多媒体信息系统&gt;&gt;

- 3.3 图像和视频压缩标准 (67)?
  - 3.3.1 图像和视频压缩编码的基本方法 (67)?
  - 3.3.2 静止图像压缩标准 (68)?
  - 3.3.3 视频压缩标准 (76)?
- 3.4 小结 (86)?
- 第4章 媒体内容处理与检索技术 (87)?
  - 4.1 基于内容检索 (88)?
    - 4.1.1 基于内容检索的特点及应用 (88)?
    - 4.1.2 基于内容检索系统的一般结构 (89)?
    - 4.1.3 媒体的内容语义 (90)?
    - 4.1.4 基于内容检索的过程和指标 (91)?
    - 4.1.5 特征匹配: 过程及方法 (92)?
  - 4.2 图像的内容处理与基于内容检索 (95)?
    - 4.2.1 概述 (95)?
    - 4.2.2 基于颜色特征的图像检索 (96)?
    - 4.2.3 基于形状特征的图像检索 (99)?
    - 4.2.4 基于纹理特征的相似性检索 (101)?
  - 4.3 音频的内容处理与基于内容检索 (101)?
    - 4.3.1 概述 (101)?
    - 4.3.2 基于声学特征的声音检索系统的训练与检索 (102)?
    - 4.3.3 基于逻辑特征的声音检索 (103)?
    - 4.3.4 基于模板的音频分类与检索 (104)?
  - 4.4 视频的内容处理与基于内容检索 (108)?
    - 4.4.1 视频媒体的分割 (109)?
    - 4.4.2 视频内容分析与特征提取 (120)?
    - 4.4.3 视频检索 (127)?
  - 4.5 多媒体数据的索引结构与索引方法 (134)?
    - 4.5.1 多媒体数据的索引结构 (134)?
    - 4.5.2 基于视频特征的索引结构 (141)?
    - 4.5.3 多媒体数据多维索引算法 (145)?
  - 4.6 小结 (153)?
- 第5章 多媒体表现与同步技术 (155)?
  - 5.1 时间模型 (156)?
    - 5.1.1 时间依赖的定义 (156)?
    - 5.1.2 时间的概念模型 (157)?
  - 5.2 多媒体对时间的需求及表示 (158)?
    - 5.2.1 时间规范 (158)?
    - 5.2.2 相对时间规范与绝对时间规范 (159)?
    - 5.2.3 时间控制和转换 (162)?
    - 5.2.4 多媒体表现的时间表示方法 (165)?
  - 5.3 多媒体交互与同步 (172)?
    - 5.3.1 时间模型 (172)?
    - 5.3.2 超媒体中的时间合成关系及其约束条件 (176)?
    - 5.3.3 超媒体中的时间合成表达机制 (178)?
  - 5.4 时间同步及系统支持 (179)?
    - 5.4.1 同步 (180)?
    - 5.4.2 系统支持的有关问题 (182)?

## &lt;&lt;多媒体信息系统&gt;&gt;

- 5.5小结 (183)?
- 第6章多媒体人机交互接口 (184)?
  - 6.1多媒体查询接口 (184)?
    - 6.1.1多媒体形式的查询 (184)?
    - 6.1.2多媒体查询接口 (186)?
    - 6.1.3查询接口的相关反馈技术 (190)?
    - 6.1.4查询表现接口 (193)?
    - 6.1.5多媒体查询接口实例 (196)?
  - 6.2超媒体信息空间浏览与导航工具 (199)?
    - 6.2.1非可视化的辅助工具 (199)?
    - 6.2.2基于鱼眼视图的局部概貌导航图 (201)?
  - 6.3多模态接口 (207)?
    - 6.3.1多模态接口概述 (208)?
    - 6.3.2多模态接口模型及描述方法 (210)?
    - 6.3.3多模态接口的体系结构 (212)?
    - 6.3.4多模态整合 (212)?
  - 6.4小结 (216)?
- 第7章多媒体通信与分布处理技术 (217)?
  - 7.1多媒体信息系统的通信需求 (217)?
    - 7.1.1多媒体数据流的基本特征 (217)?
    - 7.1.2多媒体通信的性能需求 (218)?
    - 7.1.3多媒体通信的服务质量 (220)?
  - 7.2多媒体通信网络环境 (222)?
    - 7.2.1局域网络 (223)?
    - 7.2.2广域网络 (227)?
    - 7.2.3ATM网络 (230)?
  - 7.3多媒体通信协议 (236)?
    - 7.3.1IPv6协议 (236)?
    - 7.3.2ST 协议 (239)?
    - 7.3.3RSVP协议 (240)?
    - 7.3.4RTP协议 (244)?
  - 7.4多媒体通信服务管理 (248)?
    - 7.4.1多媒体通信服务质量管理机制 (248)?
    - 7.4.2多媒体网络管理 (251)?
  - 7.5分布式多媒体信息处理 (264)?
    - 7.5.1分布式多媒体信息的处理和管理 (264)?
    - 7.5.2分布处理中的协同工作 (266)?
    - 7.5.3分布处理中的同步与时间约束 (266)?
  - 7.6小结 (268)?
- 第8章典型多媒体信息系统及范例 (269)?
  - 8.1多媒体数据库系统 (269)?
    - 8.1.1多媒体数据管理的问题 (270)?
    - 8.1.2多媒体数据库体系结构 (273)?
    - 8.1.3QBIC系统 (276)?
    - 8.1.4基于内容的多媒体数据库系统CDB (281)?
  - 8.2超媒体系统 (287)?
    - 8.2.1超媒体系统的组成 (287)?

## <<多媒体信息系统>>

- 8.2.2多媒体表现创作和超媒体写作 (289)?
- 8.2.3开放超媒体的概念 (293)?
- 8.2.4开放超媒体系统的实例: Microcosm (295)?
- 8.2.5WWW中的超媒体协议 (298)?
- 8.3多媒体会议系统 (302)?
  - 8.3.1多媒体会议系统概述 (302)?
  - 8.3.2多媒体会议系统关键技术 (304)?
  - 8.3.3多媒体会议系统结构 (306)?
  - 8.3.4多媒体会议系统相关的国际标准 (308)?
  - 8.3.5典型的多媒体会议系统 (312)?
- 8.4多媒体远程教育 (320)?
  - 8.4.1多媒体在教学中的应用 (321)?
  - 8.4.2多媒体远程教学的特点及系统组成 (322)?
  - 8.4.3交互式实时远程教学系统的关键技术 (325)?
  - 8.4.4WebLearning: 一个基于园区网的远程教学系统 (327)?
- 8.5小结 (332)?
- 参考文献 (333)

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>