

<<Fireworks 4 宝典 含盘>>

图书基本信息

书名：<<Fireworks 4 宝典 含盘>>

13位ISBN编号：9787505369801

10位ISBN编号：7505369806

出版时间：2001-8

出版时间：电子工业出版社

作者：尚红昕译

页数：681

字数：1085

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Fireworks 4 宝典 含盘>>

### 内容概要

Fireworks 是Macromedia公司推出的“网页制作三剑客”之一，用于WEB图形的制作，处理和发布。它将WEB图形处理方面的工作集成到一个统一的环境中，并提供独特的矢量和位图相结合的解决方案，是一种难得的WEB图形制作工具。

最新的Fireworks4中新增加了制作弹出式菜单，拖放式生成翻转图，选择性JPEG图像压缩等功能，并采用了macromedia软件家庭的通用用户界面，调整了部分菜单命令和工具的布局，使用户在交替使用这几种软件时更加得心应手。

## 书籍目录

前言第1部分 Fireworks浏览第1章 进入Fireworks1.1 掌握Fireworks——新一代Web图形软件包1.2 充分利用像素和路径1.3 链接到Web1.4 生产性工具1.5 Fireworks 4中的新功能1.6 小结第2章 了解界面2.1 探查Fireworks的工作环境2.2 文档窗口2.3 认识Tools面板2.4 访问工具栏（仅用于Windows）2.5 管理浮动面板2.6 使用菜单2.7 小结第3章 自定义工作环境3.1 设定首选项3.2 调整HTML设置3.3 选择打印选项3.4 个性化键盘快捷键3.5 小结第4章 建立文档4.1 创建新文档4.2 打开现有图像4.3 存储文件4.4 修改画布4.5 小结第2部分 掌握各种工具第5章 创建矢量对象5.1 了解Fireworks中的矢量对象5.2 检查路径5.3 从各种形状开始5.4 绘制线条和不规则路径5.5 创建贝塞尔曲线5.6 小结第6章 处理位图6.1 了解Fireworks中的位图6.2 限制绘图区域6.3 选择像素6.4 用于位图处理的矢量工具6.5 将矢量对象转换为位图对象6.6 小结第7章 管理颜色7.1 处理Web颜色7.2 混色7.3 选择色样7.4 Fireworks技术：将Pantone颜色转换成Web安全颜色7.5 小结第8章 描边8.1 Stroke面板8.2 使用内置描边8.3 创建新的描边8.4 Fireworks技术：画点划线8.5 描边的定向8.6 小结第9章 构造路径9.1 可视化对象变换9.2 以数值指定变换对象9.3 Fireworks技术：创建透视图9.4 管理点和路径9.5 编辑路径9.6 小结第10章 文字10.1 文本编辑器10.2 修订文字10.3 导入文字10.4 变形文字10.5 Fireworks技术：Cookie - Cutter文字10.6 Fireworks技术：字体安全10.7 路径上的文字10.8 Fireworks技术：使用文字蒙盖图像10.9 小结第3部分 增加特效第11章 填充和纹理11.1 使用内置填充11.2 使用渐变11.3 Fireworks技术：生成透明渐变11.4 使用图案11.5 Fireworks技术：创建无缝拼接的图案11.6 在填充中增加纹理11.7 用油漆桶填充11.8 小结第12章 创建现场特效与Xtra12.1 理解Fireworks特效12.2 使用内置现场特效12.3 Fireworks技术：制作透视阴影12.4 管理现场特效12.5 Xtra12.6 使用第三方Photoshop兼容滤镜12.7 小结第13章 对象的排列与合成13.1 图层的使用13.2 对象的对齐和分布13.3 布局助手13.4 组合对象13.5 alpha蒙版13.6 不透明度和混合13.7 Fireworks技术：羽化选区13.8 Fireworks技术：应用合成13.9 小结第4部分 安排工作流程第14章 捕获和导入14.1 图片捕获14.2 扫描页面14.3 扫描过程14.4 数码相机14.5 插入来自其他应用程序的对象14.6 导入外部文件14.7 屏幕捕获14.8 打开动画14.9 小结第15章 导出和优化15.1 优化特性15.2 导出索引颜色15.3 导出照片图片15.4 导出预览处理15.5 使用导出向导15.6 其他导出选项15.7 小结第16章 Fireworks样式16.1 理解样式16.2 应用样式16.3 创建新的样式16.4 管理样式16.5 Fireworks技术：从样式中分离出图案和纹理16.6 小结第17章 符号和图库17.1 符号和实例17.2 介绍Library面板17.3 符号的创建和修改17.4 按钮的处理17.5 库的管理17.6 小结第18章 Web图形的更新与维护18.1 在浏览器中预览18.2 通过URL面板管理链接18.3 使用Find and Replace命令更新图形18.4 处理项目日志18.5 批处理图形文件18.6 小结第19章 Commands菜单和History面板19.1 运行内置命令19.2 使用History面板提高工作效率19.3 管理Commands菜单19.4 小结第5部分 进入Web第四章 精通图像映射图和切片20.1 图像映射图和热点20.2 使用热点工具20.3 导出图像映射图代码20.4 切片20.5 在Fireworks中切分图像20.6 导出切片20.7 Fireworks技术：导出Dreamweaver库部件20.8 Fireworks技术：对切片做动画处理20.9 小结第21章 利用行为激活Fireworks21.1 了解行为21.2 使用Behaviors面板21.3 创建翻转图21.4 导出供Web使用的翻转图21.5 导航条行为21.6 高级翻转图技术21.7 使用弹出式菜单21.8 使用拖放行为21.9 小结第22章 与Dreamweaver集成22.1 集成概述22.2 在Dreamweaver中利用Fireworks优化图像22.3 在Dreamweaver中利用Fireworks编辑图像22.4 导出Dreamweaver代码22.5 在Dreamweaver中使用Fireworks行为22.6 Fireworks技术：创建网页相册22.7 制作合成命令22.8 小结第6部分 Fireworks动画第23章 动画技术的应用23.1 web动画概述23.2 Fireworks的动画工具箱23.3 利用动画GIF图像进行Web设计23.4 图形符号的插帧处理23.5 使用动画符号23.6 小结第24章 条幅广告的动画处理24.1 了解条幅广告的基础知识24.2 Fireworks技术：创建条幅广告24.3 Fireworks技术：利用模糊技术减少帧数24.4 小结第7部分 利用Fireworks编程第25章 定制Fireworks25.1 HTML和JavaScript引擎的使用25.2 Configuration文件夹25.3 Fireworks 4首选项文件25.4 小结第26章 享用Fireworks API26.1 非标准数据类型26.2 全局性方法26.3 了解Fireworks的全局性对象26.4 热点对象26.5 切片对象26.6 访问Fireworks API26.7 小结附录A Web基础附录B 键盘快捷键附录C CD-ROM上的内容

<<Fireworks 4 宝典 含盘>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>