

<<Authorware 6多媒体课件制作>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 6多媒体课件制作实例教程>>

13位ISBN编号：9787505371590

10位ISBN编号：7505371592

出版时间：2002-8-1

出版时间：电子工业出版社

作者：张云杰,孙全党,赵琰

页数：323

字数：490000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 6多媒体课件制作>>

内容概要

Authorware 6是由Macromedia公司推出的一款优秀的交互式多媒体制作软件，本书全面介绍使用这个软件制作多媒体课件的方法。

全书共分16章，内容包括Authorware 6新功能介绍，用其制作普通演示课件、动画课件，以及交互课件的方法和技巧。

全书以Authorware 6的基础概念和制作多媒体课件入门知识为主线，制作多媒体课件的实例操作为支撑，具有较强的可读性和可操作性。

通过详细的介绍、实际的演示操作和精美的实例，读者可以快速成为使用Authorware 6制作多媒体课件的行家里手。

目前，多媒体课件已经广泛地应用于教学、军事，以及办公自动化等多个领域，从而使得制作多媒体课件成为当前一种非常流行的热门技术。

本书为所有希望尽快掌握这种技术的读者编写，并可用做电脑培训班、辅导班和短训班的教材。

书籍目录

第1章 Authorware 6概述

1.1 Authorware的主要功能特点和应用

1.1.1 主要功能和特点

1.1.2 应用范围

1.2 Authorware 6的新增功能和特点

1.2.1 界面方面

1.2.2 文本编辑方面

1.2.3 Web技术方面

1.2.4 打包和发布方面

1.2.5 其他方面

1.3 本章小结

第2章 多媒体课件制作基础知识

2.1 Authorware 6的界面

2.1.1 启动Authorware 6

2.1.2 界面组成及作用

2.2 Authorware 6的命令工具

2.2.1 菜单栏

2.2.2 工具栏

2.2.3 图标面板

2.3 制作多媒体课件的设计思路和要点

2.3.1 制作多媒体课件的设计思路

2.3.2 制作多媒体课件的要点

2.4 本章小结

第3章 制作普通演示课件

3.1 设计展示窗口和使用Display图标

3.1.1 设计展示窗口

3.1.2 使用Display图标

3.2 建立和编辑图形

3.2.1 插入图形

3.2.2 绘制和编辑图形

3.3 文本编辑

3.3.1 直接输入文本

3.3.2 复制及粘贴剪贴板中的内容

3.3.3 设置文本属性

3.3.4 插入OLE对象

3.4 增加过渡效果和等待时间

3.4.1 设置过渡效果

3.4.2 使用Wait图标

3.5 本章小结

第4章 制作动画课件

4.1 使用Motion图标

4.1.1 制作显示对象和使用Motion图标

4.1.2 Motion图标选项设置

4.2 Direct to Point动画

4.3 Direct to Line和Direct to Grid的动画

<<Authorware 6多媒体课件制作>>

4.3.1 Direct to Line动画

4.3.2 Direct to Grid动画

4.4 Path to End动画

4.5 本章小结

第5章 制作综合演示课件

5.1 制作第一页的效果

5.1.1 课件结构

5.1.2 制作第一页显示效果

5.1.3 制作“下一页”按钮

5.2 制作第二页的效果

5.2.1 使用Erase图标

5.2.2 制作第二页开始显示效果

5.2.3 制作鼠标和打开菜单的动画

5.2.4 制作“下一页”按钮

5.3 本章小结

第6章 制作分支型课件

6.1 分析课件结构并制作开始效果

6.1.1 课件内容和结构

6.1.2 制作开始的演示部分

6.2 使用Decision图标制作分支结构

6.2.1 设置顺序分支路径

6.2.2 设置随机分支路径

6.2.3 设置计算分支路径

6.3 制作分支的内容

6.3.1 使用Map图标

6.3.2 制作“展1”分支的内容

6.3.3 制作“展2”分支内容

6.4 制作最后的演示部分

6.5 本章小结

第7章 制作交互式课件

7.1 分析课件并制作背景效果

7.1.1 分析课件

7.1.2 制作背景效果

7.2 使用Interaction图标

7.2.1 交互的原理和组成

7.2.2 使用Interaction图标设计

7.2.3 交互响应的类型

7.3 创建交互的多种响应

7.3.1 创建下拉菜单响应

7.3.2 创建按钮响应

7.3.3 创建按键响应

7.3.4 创建文本输入响应

7.4 创建move交互的多种响应

7.4.1 创建条件响应

7.4.2 创建热对象响应

7.4.3 创建热区响应

7.4.4 创建时间限制响应

<<Authorware 6多媒体课件制作>>

7.5 其他响应

7.5.1 目标区域响应

7.5.2 重试限制响应

7.6 本章小结

第8章 制作框架式课件

8.1 分析课件并制作主界面

8.1.1 分析课件

8.1.2 制作主界面

8.2 使用Framework和Navigate图标

8.2.1 Framework和Navigate图标简介

8.2.2 建立两首诗的框架结构

8.2.3 建立两页的指向

8.3 制作超文本效果

8.3.1 制作第一首诗的效果

8.3.2 制作第二首诗的效果

8.4 本章小结

第9章 制作多媒体信息课件

9.1 制作背景

9.2 导入和编辑多媒体信息

9.2.1 音频信息

9.2.2 Flash动画

9.2.3 数字电影

9.2.4 视频信息

9.3 制作课件的播放控制效果

9.4 本章小结

第10章 使用变量、函数和表达式制作课件

10.1 变量、函数和表达式

10.1.1 变量和函数的定义

10.1.2 变量类型

10.1.3 函数类型

10.1.4 运算符和表达式

10.2 制作课件选名字主程序

10.2.1 制作背景

10.2.2 制作选名字主程序

10.2.3 编辑变量、函数属性

10.3 制作提问的效果

10.3.1 制作问题的效果

10.3.2 制作分支程序

10.4 本章小结

第11章 使用ActiveX控件制作课件

11.1 ActiveX控件简介

11.2 使用ActiveX控件

11.2.1 检查是否支持ActiveX控件

11.2.2 制作背景

11.2.3 使用ActiveX控件

11.3 制作控制部分

11.3.1 设置输入主页

<<Authorware 6多媒体课件制作>>

11.3.2 设置控制部分

11.4 本章小结

第12章 资源重组

12.1 组织图标

12.1.1 使用群组图标

12.1.2 图标命名

12.1.3 图标着色

12.2 使用库

12.2.1 创建库

12.2.2 编辑库

12.2.3 使用库

12.3 使用模块

12.3.1 创建模块

12.3.2 使用模块

12.4 使用标志旗

12.4.1 标志旗介绍

12.4.2 使用标志旗

12.5 调试课件程序

12.5.1 控制面板

12.5.2 调试技巧

12.6 本章小结

第13章 打包发布课件

13.1 组织文件

13.1.1 组织查找所需文件

13.1.2 用户信息记录

13.2 发行决策

13.2.1 发行时需要的文件

13.2.2 文件发行到的媒体

13.3 打包课件

13.3.1 打包程序文件

13.3.2 打包库文件

13.3.3 打包发行到网络

13.4 本章小结

第14章 综合实例(一)——精美图集

14.1 实例介绍和分析

14.1.1 实例介绍

14.1.2 实例分析

14.2 制作封面

14.2.1 制作封面底框

14.2.2 制作封面的效果

14.3 制作图册页的内容

14.3.1 制作交互响应

14.3.2 制作每一页的效果

14.4 制作浏览的效果

14.4.1 制作进入浏览的按钮和退出按钮

14.4.2 制作浏览

14.5 本章小结

<<Authorware 6多媒体课件制作>>

第15章 综合实例(二)——笑话游戏

15.1 实例介绍和分析

15.1.1 实例介绍

15.1.2 实例分析

15.2 建立问题的效果

15.2.1 建立背景

15.2.2 制作问题选项和小坦克

15.3 制作答题的效果

15.3.1 建立交互响应

15.3.2 制作3种答题效果

15.4 制作判断答案效果

15.4.1 制作初始设置

15.4.2 制作分支路径

15.4.3 制作退出效果并打包

15.5 本章小结

第16章 综合实例(三)——多媒体介绍

16.1 实例介绍和分析

16.1.1 实例介绍

16.1.2 实例分析

16.2 制作字幕

16.2.1 建立背景

16.2.2 制作滚动字幕和伴音

16.3 制作图示

16.3.1 建立背景和交互

16.3.2 制作各分支路径

16.3.3 制作退出效果并打包

16.4 本章小结

附录A Authorware 6所需的配置和安装

A1 所需配置

A2 安装

附录B Authorware 6的快捷键

B1 设计窗口快捷键操作

B2 展示窗口图形工具箱中的快捷键

B3 File菜单快捷键

B4 Edit菜单快捷键

B5 View菜单快捷键

B6 Insert菜单快捷键

B7 Modify菜单快捷键

B8 Text菜单快捷键

B9 Control菜单快捷键

B10 Window菜单快捷键

B11 Help菜单快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>