

<<网页制作宝典>>

图书基本信息

书名：<<网页制作宝典>>

13位ISBN编号：9787505372917

10位ISBN编号：7505372912

出版时间：2002-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：David Crowder,Rhonda Crowder

页数：547

字数：874

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

欢迎阅读本书。

本书包括了在网上创建Web页面的所需要了解的各方面知识。

从必须用到的基本HTML（超文本标记语言）到JavaScript程序设计器和Flash向导所使用的诀窍，应有尽有。

本书的组织结构

本书从“快速入门”开始、全书由24章（分为6个部分）、4个附录和1个词汇表组成。

快速入门 创建一个Flash Web 站点

本书用一个特殊的部分“快速入门”开始。

这一部分向读者展示了如何用最新的Web技术在很短的时间内方便地建立起一个足以令人刮目相看的Web站点。

第1部分 构建 Web页面和站点

第1部分介绍了如何规划一个Web站点，告诉读者怎样用HTML来创建Web页面。

这一部分还介绍了如何把这些页面组织成一个一体化的站点，以及怎样把这个站点放到网上去。

第2部分 用字体、图像和颜色来增强Web页面效果

第2部分探讨了在设计一个美观Web站点的过程中，如何合理利用文本、图像和颜色的问题。

在这一部分中讲述了怎样把这些元素合理地组合在一起建立最赏心悦目的页面，以给人愉快的感觉。

第3部分 Web页面的版面设计

第3部分深入研究了使用框架和框架组在屏幕上同时显示多个Web页面的问题。

这部分还介绍了一些使用表（Table）的技巧，向读者展示出，表除了能够显示信息外，还有许多其他的用途。

这部分也介绍了最先进的层叠样式单，并讲述了用层来控制Web页面总体版面布局的方法。

第4部分 用Flash、窗体和其他工具增加交互性

第4部分进一步探讨了用窗体从站点收集信息的实质性问题。

这一部分告诉读者怎样用JavaScript使一个站点更加生动且便于浏览，并详细介绍了Flash——当前最主要的Web页面制作工具。

另外，这一部分还具体介绍了怎样把多媒体（例如声音和视频）添加到站点的问题。

第5部分 创建电子商务

第5部分涉及到电子商务的各方面问题。

告诉读者如何确定哪种设置最能满足自己的需要，怎样才能在网上安全地使用信用卡，在此介绍了各种可供选择的选项，包括接纳会员的全部程序。

## &lt;&lt;网页制作宝典&gt;&gt;

## 书籍目录

- 前言 1
- 快速入门 创建一个Flash Web站点 3
- 第1部分 构建Web页面和站点 25
- 第1章 规划Web页面 26
  - 1.1 分析Web 站点的类型 26
  - 1.2 理解Internet的访客统计 31
  - 1.3 决定方法 33
  - 1.4 小结 35
- 第2章 用HTML 积木式程序创建页面 37
  - 2.1 理解基本元素 37
  - 2.2 用属性增加元素的灵活性 39
  - 2.3 典型的HTML 结构 41
  - 2.4 添加文本 41
  - 2.5 创作工具的类型 46
  - 2.6 选择工具 52
  - 2.7 创建Web页面后的工作 54
  - 2.8 用特殊工具工作 56
  - 2.9 小结 59
- 第3章 将Web页面组织成站点 60
  - 3.1 用URL指定资源位置 60
  - 3.2 添加链接 61
  - 3.3 比较页面设计与站点设计 66
  - 3.4 分解站点 69
  - 3.5 小结 71
- 第4章 发布站点 72
  - 4.1 获得域名 72
  - 4.2 找一个Web空间提供商 76
  - 4.3 测试对用户需要的响应 83
  - 4.4 避免受普通提供商的欺骗 84
  - 4.5 探讨附加服务项 85
  - 4.6 上传页面 95
  - 4.7 小结 99
- 第2部分 用字体、图像和颜色增强Web页面效果 103
- 第5章 用文本获得特殊效果 104
  - 5.1 字符样式修饰文本 104
  - 5.2 使用FONT和BASEFONT 元素 108
  - 5.3 文本对齐和缩进 111
  - 5.4 选择字符集 114
  - 5.5 使用特殊字符和实体 117
  - 5.6 小结 123
- 第6章 查找图像 124
  - 6.1 浏览图形文件类型 124
  - 6.2 在Web上找免费图像 125
  - 6.3 避免法律纠纷 128
  - 6.4 小结 129

## &lt;&lt;网页制作宝典&gt;&gt;

- 第7章 在页面上添加图像 130
  - 7.1 添加图像 130
  - 7.2 使用占位符 135
  - 7.3 对齐文本和图像 136
  - 7.4 用图像来链接文件 141
  - 7.5 解决图像的问题 144
  - 7.6 添加背景图像 145
  - 7.7 小结 151
- 第8章 创建和修饰图像 152
  - 8.1 选择绘图工具 152
  - 8.2 修饰图像 155
  - 8.3 使用3D图像处理软件 164
  - 8.4 小结 169
- 第9章 给站点添加颜色 170
  - 9.1 设置颜色属性 170
  - 9.2 使用颜色名称和十六进制编号 176
  - 9.3 互补、对比和协调 182
  - 9.4 理解颜色的暖色效果 184
  - 9.5 小结 187
- 第3部分 Web页面的版面设计 187
- 第10章 发挥表格的作用 188
  - 10.1 增加表格并且设置表格尺寸 188
  - 10.2 控制边框 193
  - 10.3 使用填充和间距 194
  - 10.4 对齐表格和单元格内容 196
  - 10.5 生成行和列 204
  - 10.6 使用图像和颜色 206
  - 10.7 小结 213
- 第11章 用框架组织Web站点 214
  - 11.1 设计框架版面 214
  - 11.2 创建框架集 217
  - 11.3 设置链接目标 228
  - 11.4 定制框架边框和页边空白 230
  - 11.5 设置滚动条选项 233
  - 11.6 避免出现框架问题 234
  - 11.7 小结 237
- 第12章 层叠样式表风格的Web页面 238
  - 12.1 测试浏览器 238
  - 12.2 关于浏览器的支持问题 240
  - 12.3 层叠优先权 240
  - 12.4 重新定义HTML元素 243
  - 12.5 等级分配 243
  - 12.6 使用ID 244
  - 12.7 通过上下关联的选择器定义嵌套元素 245
  - 12.8 CSS参考资料 245
  - 12.9 使用样式表创建程序 276
  - 12.10 小结 277

## &lt;&lt;网页制作宝典&gt;&gt;

- 第13章 层的定位原理 278
  - 13.1 添加层 278
  - 13.2 交迭层 280
  - 13.3 剪裁层的内容 282
  - 13.4 使用溢出属性处理大元素 283
  - 13.5 小结 286
- 第4部分 用Flash、窗体和其他工具增加交互性 287
- 第14章 在窗体中获取输入信息 288
  - 14.1 添加窗体 288
  - 14.2 用文本框收集短信息 290
  - 14.3 用文本区域收集复杂信息 294
  - 14.4 用复选框和单选按钮进行选择 297
  - 14.5 用SELECT和OPTION元素节省空间 300
  - 14.6 使用INPUT按钮 305
  - 14.7 使用BUTTON元素 308
  - 14.8 添加隐藏域 310
  - 14.9 添加标号 310
  - 14.10 设置Tab键控制次序 312
  - 14.11 定义快捷键 312
  - 14.12 提交窗体 314
  - 14.13 小结 314
- 第15章 动态Web页面制作 315
  - 15.1 初步认识JavaScript 315
  - 15.2 理解JavaScript 316
  - 15.3 事件触发脚本程序 332
  - 15.4 将元素视为对象 338
  - 15.5 浏览器的兼容性 341
  - 15.6 小结 345
- 第16章 定位Web站点 346
  - 16.1 导航规则 346
  - 16.2 添加导航条 348
  - 16.3 用列表和菜单显示链接 356
  - 16.4 小结 363
- 第17章 动态页面元素 365
  - 17.1 理解使用动画的缺陷 365
  - 17.2 使用滚动图标来获得动感 365
  - 17.3 设置元素动作 369
  - 17.4 小结 378
- 第18章 用Flash制作动画 379
  - 18.1 了解Flash设计 379
  - 18.2 创建对象 385
  - 18.3 修改对象 388
  - 18.4 处理文本 392
  - 18.5 处理影片时间线 394
  - 18.6 使用高级技术 401
  - 18.7 导出和发布影片 403
  - 18.8 小结 408

## &lt;&lt;网页制作宝典&gt;&gt;

- 第19章 添加多媒体和其他对象 409
  - 19.1 添加音频 409
  - 19.2 嵌入视频 415
  - 19.3 添加Java applet小程序 417
  - 19.4 小结 422
- 第5部分 创建电子商务 423
- 第20章 建立电子商务服务站点 424
  - 20.1 选择电子商务机构 424
  - 20.2 创建购物车 427
  - 20.3 收银 431
  - 20.4 Internet的买卖模式 434
  - 20.5 小结 435
- 第21章 有关电子商务的问题和建议 436
  - 21.1 域名和注册商标 436
  - 21.2 缓解公众的恐惧心理 439
  - 21.3 退货和赔偿制度 442
  - 21.4 行之有效的方法 443
  - 21.5 小结 446
- 第6部分 宣传和维护Web站点 447
- 第22章 宣传站点 448
  - 22.1 利用搜索引擎 448
  - 22.2 Web目录的作用 456
  - 22.3 发行新闻稿 458
  - 22.4 设置互惠链接 460
  - 22.5 评价横幅交换 461
  - 22.6 小结 464
- 第23章 维护站点 465
  - 23.1 测试站点 465
  - 23.2 妥善地处理访问者对站点的改变 469
  - 23.3 使站点保持一致性 471
  - 23.4 选择站点维护工具 472
  - 23.5 小结 473
- 第24章 站点更新 474
  - 24.1 站点必须不断更新 474
  - 24.2 保持站点内容新颖 475
  - 24.3 增加额外的吸引力 477
  - 24.4 迎接XML时代 478
  - 24.5 转向XHTML 1.0 484
  - 24.6 小结 487
- 附录A CD-ROM内容 488
- 附录B HTML 4.01说明 492
- 附录C XHTML 1.0说明 507
- 附录D JavaScript参考 525
- 词汇表 534

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>