

<<设计殿堂>>

图书基本信息

书名：<<设计殿堂>>

13位ISBN编号：9787505373259

10位ISBN编号：7505373250

出版时间：2002-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：方云飞

页数：378

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书展示了室内设计的潮流，通过床、林中餐厅、会议厅、酒吧、寂静的码头五个经典的实例，展示了室内设计的精彩效果。

本书中的实例主要使用3DS VIZ 3.0专业软件制作完成。

读者可以按照本书实例的操作步骤，学习制作这些经典实例。

本书配送光盘，内容包括欣赏文件、制作实例使用的素材文件和效果文件。

本书适用于3DSVIZ用户、计算机建模设计和装滨设计的专业人员、三维及多媒体开发人员。

<<设计殿堂>>

书籍目录

第一集 室内诱惑 与方法	第一回 室内设计的定义	第二回 室内设计方法	一.设计思维
二.室内尺度与行为心理	三.室内空间的类型与组织	四.界面处理	
五.室内照明与色彩设计	六.家具与陈设样式	第三回 室内设计举例	一.建模
内容	第二集 体中各厅	第一回 旧油灯	第二回 给油灯赋
予材质	一.编辑油灯的材质	二.在油灯中加入火焰和灯光	三.添入几粒水果
第三回 餐桌椅	一.餐椅的制作	二.餐桌的制作	第四回 制作建筑结构
一.制作地面	二.制作左右墙面	三.制作天花板	四.加入泛光灯和摄像机
五.制作正面的金属推拉门	六.制作大门周围的木框	七.制作大门右侧的墙面和小门	
八.制作后面的封闭墙面	第五回 组织场景	一.调入餐桌餐椅	二.加入
泛光灯	三.加入聚光灯	四.渲染效果图	第三集 会议厅
的设置	一.建模决策	二.处理视图	第一回 场景
二.会议桌的制作	三.给场景加入一组皮质沙发	第四回 茶几的制作	第三回
建立会议厅的场景	一.基面创建	二.在场景中调入会议桌	三.用灯光照亮场景
四.合并场景	第四集 酒吧	第一回 打造空间	第二回 软化空间
第三回 装饰空间	一.装饰画的制作	二.吧椅的制作	第四回 渲染空间
一.合并场景	二.融入灯光	三.引入餐桌和吧椅	第五集 寂静的码头
一回 基面建模	一.建立基本场景	二.制作顶棚	三.制作顶架和横撑
制作文撑和围护结构	五.制作文撑结构	第二回 编辑材质	第三回 创建灯光

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>