

<<百年音乐>>

内容概要

本书以多媒体方式展示音乐史的辉煌历程为例，讲解了一张多媒体光盘制作的全过程。使用的工具主要有Authorware，Photoshop，Premiere等软件。阅读本书内容，能够学会多媒体程序的制作方法及相关知识。按照本书进行操作，可以制作出自己风格的多媒体光盘。

本书附送光盘，内容包括素材文件(含数十首经典音乐片断)、效果文件以及百年音乐的多媒体演示文件。

本书适用于Authorware，Photoshop软件用户、多媒体制作人员、计算机美术设计人员和动画开发人员学习使用。

<<百年音乐>>

书籍目录

- 第一集 制作前的准备
 程序遇到问题的解决原则
 开场动函
 向地球
 画文件
 片
 遮罩层”
 金属字的制作
 架的附属页
 ——知识对象的使用
 一.音乐家的选择项
 曲欣赏
 三.播放控制器的附加功能实现
 第七条 奥斯卡全曲欣赏
 件
 一.右键菜单背景图形的制作
 退出询问的制作
 志旗
 五.多媒体程序的改造与优化
- 一.制作多媒体程序的几个阶段及主要任务
 三.制作工具的选用
 一.制作彩色光球
 四.制作粒子系统
 二.制作光球及运动动画
 第三回 “百年音乐”字幕推出
 四.制作动画
 第三集 开篇的制作
 三.滑动字幕的制作
 六.对背景音乐及鼠标的交互响应进行设置
 第四集 导航页面
 三.导航提示的制作
 一.初始化页面
 二.返回按钮——Flash动画的连接
 第二回 影剧院页面的制作
 三.退出影剧院页面
 二.白色文字提示
 一.制作音乐播放控制器的界面
 四.制作名曲的播放
 一.背景图片的设置与模块初始化
 四.引入Flash类型文件
 二.制作右键响应
 三.程序的打包
- 二.制作多媒体
 第二集
 二.制作彩色光球的运动动画
 第二回 冲
 三.添加背景,输出动
 二.制作笛子模型
 五.添加背景,输出动画文件
 一.制作透明背景的文字图
 四.制作透明度过渡的“
 二.
 第一回 音乐家页面
 三.Musicians框
 二.播放影片
 第三回 Musicians框架内部流程
 三.返回按钮的响应
 第六集 古典名
 二.制作音乐播放控制器的基本功能
 五.曲目检索功能的实现
 二.获取电影素材文
 第八集 鼠标右键菜单
 第九集 程序结束部分
 一.
 第十集 程序的调试技术与发布
 一.标
 四.Authorware中联机帮助的使用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>