

## <<Delphi 6开发者手册>>

### 图书基本信息

书名：<<Delphi 6开发者手册>>

13位ISBN编号：9787505373587

10位ISBN编号：7505373587

出版时间：2002-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：飞思科技产品研发中心

页数：407

字数：672

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Delphi 6开发者手册>>

### 内容概要

本书属于《开发专家之Delphi》系列。

本书是为程序员准备的速查手册，专业的程序员凭借本书的信息支持就能开发出最标准和完美的Delphi程序。

全书共分6章，包括语言参考、系统常量、常见错误信息和Delphi代码开发标准。列出了Delphi开发中的常用函数、过程、变量、类、方法和属性，供编程者查阅。

本书适合于作为中高级Delphi程序员的编程参考书。

前 言

关于本套丛书

Delph

## 书籍目录

## 第1章 Object Pascal速查

## 1.1 常量

## 1.2 变量

## 1.2.1 变量的声明

## 1.2.2 Absolute子句

## 1.2.3 全局变量和局部变量

## 1.3 数据类型

## 1.3.1 简单类型

## 1.3.2 字符串类型

## 1.3.3 数组

## 1.3.4 集合

## 1.3.5 指针

## 1.3.6 可变类型

## 1.4 运算符

## 1.4.1 算术运算符

## 1.4.2 逻辑运算符

## 1.4.3 比较运算符

## 1.4.4 按位运算符

## 1.4.5 用于加减运算的过程

## 1.5 函数和过程

## 1.5.1 调用Delphi预定义好的过程和函数

## 1.5.2 过程的声明和定义

## 1.5.3 调用过程的方法

## 1.5.4 函数的声明和定义

## 1.5.5 调用函数的方法

## 1.5.6 函数的返回

## 1.5.7 Result变量

## 1.5.8 过程或函数中变量的作用域问题

## 1.5.9 嵌套和递归

## 1.6 单元

## 1.6.1 程序库单元的结构

## 1.6.2 程序库单元的接口部分

## 1.6.3 程序库单元的实现部分

## 1.6.4 程序库单元的初始化部分

## 1.6.5 使用Delphi的可视化部件及其库单元

## 1.6.6 建立与窗体无关的新库单元

## 1.6.7 将库单元加入工程

## 1.7 基本语句

## 1.7.1 声明语句 24

## 1.7.2 执行语句 26

## 1.7.3 循环语句 29

## 1.7.4 其他语句 31

## 1.8 文件I/O 32

## 1.9 包 33

## 第2章 Delphi对象速查 35

## &lt;&lt;Delphi 6开发者手册&gt;&gt;

- 2.1 对象 35
    - 2.1.1 对象的定义 35
    - 2.1.2 对象的范围 37
    - 2.1.3 对象公有域和私有域的说明 38
    - 2.1.4 访问对象的域和方法 38
    - 2.1.5 对象变量的赋值 39
    - 2.1.6 建立非可视化对象 41
  - 2.2 类 42
    - 2.2.1 基本概念 42
    - 2.2.2 类的声明 43
    - 2.2.3 类的字段 44
    - 2.2.4 类的方法 44
    - 2.2.5 方法指示字 45
    - 2.2.6 调用约定 48
    - 2.2.7 类方法与类数据 48
    - 2.2.8 构造函数 49
    - 2.2.9 析构函数 50
  - 2.3 消息 51
    - 2.3.1 消息 51
    - 2.3.2 消息的传递 52
    - 2.3.3 消息处理句柄 52
    - 2.3.4 过滤消息 53
  - 2.4 接口 54
    - 2.4.1 接口的定义 54
    - 2.4.2 实现接口 55
    - 2.4.3 Implements指示字 55
  - 2.5 内存管理 56
  - 2.6 线程 56
    - 2.6.1 线程 56
    - 2.6.2 定义线程对象 57
    - 2.6.3 初始化线程 57
    - 2.6.4 编写Execute方法 58
    - 2.6.5 编写清除代码 (Clean-up Code) 59
    - 2.6.6 冲突避免 59
    - 2.6.7 线程对象的执行 60
    - 2.6.8 线程的同步 60
    - 2.6.9 线程带来的问题 60
  - 2.7 TThread对象 61
- 第3章 Delphi语言参考速查 65
- 3.1 关键字速查 65
  - 3.2 常量速查 99
  - 3.3 变量速查 102
  - 3.4 类型速查 129
  - 3.5 过程速查 162
    - 3.5.1 字符串处理 162
    - 3.5.2 文件操作 166
    - 3.5.3 日期时间 176

## &lt;&lt;Delphi 6开发者手册&gt;&gt;

- 3.5.4 数据库操作 179
- 3.5.5 流程控制 181
- 3.5.6 支持 188
- 3.5.7 I/O操作 193
- 3.5.8 COM类 201
- 3.5.9 内存管理 202
- 3.5.10 其他 208
- 3.6 函数速查 218
  - 3.6.1 数学函数 218
  - 3.6.2 字符串处理函数 227
  - 3.6.3 文件操作函数 255
  - 3.6.4 日期时间函数 272
  - 3.6.5 类型转换函数 282
  - 3.6.6 度量单位转换函数 288
  - 3.6.7 内存管理函数 291
  - 3.6.8 支持函数 293
  - 3.6.9 图形函数 300
  - 3.6.10 COM函数 302
  - 3.6.11 异常处理函数 303
  - 3.6.12 其他函数 304
- 3.7 指示字速查 320
- 3.8 接口速查 332
- 第4章 编译器指示字速查 333
  - 4.1 开关型编译器指示字 333
  - 4.2 参数型编译器指示字 340
  - 4.3 条件型编译器指示字 344
- 第5章 常见错误信息速查 347
  - 5.1 Delphi编译错误信息速查 347
  - 5.2 运行错误信息速查 353
    - 5.2.1 I/O错误 353
    - 5.2.2 致命错误 353
    - 5.2.3 操作系统错误 354
  - 5.3 BDE错误代码 372
- 第6章 Delphi代码开发标准 395
  - 6.1 一般的源代码格式规则 395
    - 6.1.1 缩进 395
    - 6.1.2 边距 396
    - 6.1.3 begin...end 396
  - 6.2 Object Pascal规则 397
    - 6.2.1 括号的使用规则 397
    - 6.2.2 过程和函数的使用规则 397
    - 6.2.3 变量的使用规则 398
    - 6.2.4 类型的使用规则 399
    - 6.2.5 构造类型的使用规则 400
    - 6.2.6 语句规则 400
    - 6.2.7 结构化异常处理规则 401
    - 6.2.8 类的使用规则 402

<<Delphi 6开发者手册>>

- 6.3 文件的使用规则 403
- 6.4 窗体与数据模块使用规则 404
  - 6.4.1 窗体的使用规则 405
  - 6.4.2 数据模块的使用规则 406
- 6.5 包的使用规则 406

<<Delphi 6开发者手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>